

DAFTAR PUSTAKA

685-1425-1-SM. (n.d.).

Ahuja, K. K., & Goel, H. K. (2010). E-books: basic issues, advantages and disadvantages. *International Research Journal*, 31.

Armandanto, J. N., & Swasono, E. (2021). *Analisis Motivasi Dan Pelatihan Kerja Terhadap Kinerja Pegawai PPL Pada Dinas Pertanian Kabupaten Kediri* (Vol. 21).

Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo.

Atmaja, N. P. (2016). *Buku Super Lengkap Evaluasi Belajar Mengajar*. Diva Press.

Ayu Masfufah, R., Khomsin Muyasyaroh, L., Maharani, D., Dheo Saputra, T., Astrianto, F., & Permatasari Kusuma Dayu, D. (2022). *Seminar Nasional Bahasa, Sastra, Seni, dan Pendidikan Dasar 2 (SENSASEDA) 2 STKIP PGRI BANJARMASIN MEDIA PEMBELAJARAN CANVA UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR PADA PEMBELAJARAN KURIKULUM MERDEKA*.

Azeti, S., Mulyadi, H., & Purnama, R. (2019). Peran motivasi belajar dan disiplin belajar pada prestasi belajar mata pelajaran prakarya dan kewirausahaan. In *Journal of Business Management Education* / (Vol. 4, Issue 2).

Azhar, A. (2007). *Media Pembelajaran*. PT. Raja Grafindo Persada.

Dian Anggraini, Y. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran e-Book Novelmatika untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Statistika The Development of Learning Media Novelmatika e-Book to Improve Statistics Concepts Understanding*. <https://jurnal.pgrisultra.or.id/ojs/>

Dimiyati & Mujiono. (2013). *Belajar & Pembelajaran*. PT Rineka Cipta.

Dimiyati, & Mudjiono. (1994). *Belajar dan Mengajar* (pp. 89–92). Rineka Cipta.

Djamarah, S. B. (2011). *Psikologi Belajar*. Rineka Cipta.

Elnumeri, F. (n.d.). *Senarai Pemikiran Sulistyio Basuki: Profesor Pertama Ilmu Perpustakaan dan Informasi di Indonesia*. Ikatan Sarjana Ilmu Perpustakaan dan Informasi (ISIPII).

Hamalik, O. (2012). *Psikologi Belajar dan Mengajar*. Sinar Baru Algensindo.

Hamalik, Oemar. (2003). *Prosedur Belajar Mengajar*. Bumi Aksara.

Hanifah, M. (2021). *Pengembangan Electronic Book Berbasis STEM untuk Meningkatkan Literasi Sains pada Materi Gelombang Bunyi SMA KELAS XI*.

- Hanikah, H., Faiz, A., Nurhabibah, P., & Wardani, M. A. (2022). Penggunaan Media Interaktif Berbasis Ebook di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7352–7359. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3503>
- Haris, D. (2011). *Panduan Lengkap E-book Strategi Pembuatan & Pemasaran E-book*. PT. Buana Ilmu Populer.
- Kayun, W., Stikom, S., Jalan, B., & Puputan, R. (n.d.). *Pengaruh E-Learning Sebagai Salah Satu Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa*.
- Khemala Yuliani H, & Hendri Winata. (2017). *Media pembelajaran mempunyai pengaruh terhadap motivasi belajar siswa (Learning media has an influence on motivation to learn)* (Vol. 2, Issue 1). <http://ejournal.upi.edu/index.php/jpmanper/article/view/00000>
- Komang Winata SMAN, I., & Bali, P. (2021). Konsentrasi dan Motivasi Belajar Siswa Terhadap Pembelajaran Online Selama Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 5(1), 13–24. www.journal.univetbantara.ac.id/index.php/komdik
- Kurniawaty, R. (n.d.). *Langkah-langkah Penyusunan Bahan Ajar Berbasis IT*.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Kencana.
- Mahardika, B. (2018). *Penerapan Metode Penilaian Berbasis Portofolio Dalam Meningkatkan Pembelajaran Bahasa Indonesia*.
- Muna, I. A. (n.d.). *Asesmen Portofolio dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*.
- Murni, A. (2020). *Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Portofolio untuk Meningkatkan Keaktifan dan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X IPS 3 di SMAN 2 Siak Hulu*. Universitas Islam Riau.
- Muslich, M. (2008). *KTSP Pembelajaran Berbasis Kompetensi dan Kontekstual*. Bumi Aksara.
- Nashar. (2004). *Peranan Motivasi dan Kemampuan Awal dalam Kegiatan Pembelajaran*. Delia Press.
- Nirfayanti, & Nurbaeti. (2019). *PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN GOOGLE CLASSROOM DALAM PEMBELAJARAN ANALISIS REAL TERHADAP MOTIVASI BELAJAR MAHASISWA*.
- Nugroho, T. (2018). The Effectiveness of e-Book versus Printed Books in the Rural School in Indonesia at the Modern Learning Era. *International Journal of Educational Research Review*.

- Padange, P., Morotai, K., Kabupaten, J., Morotai, P., Bona, J., Hayun, S., & Sibua, A. (2021). Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan Kerja Sama Orang Tua dan Guru dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa di SD BPD. *JIWP*, 7(1). <https://doi.org/10.5281/zenodo.4421163>
- Pastore, M. (2009). *50 Benefits of Ebooks*. Cape Town Books.
- Rahman, S. (2021). *PASCASARJANA UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO PROSIDING SEMINAR NASIONAL PENDIDIKAN DASAR “Merdeka Belajar dalam Menyambut Era Masyarakat 5.0” PENTINGNYA MOTIVASI BELAJAR DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR*.
- Rahmawati, V. (2023). Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Terhadap Hasil Tes Pembelajaran Akuntansi Perusahaan Jasa Di Kelas XI SMK Negeri 1 Surabaya. *Journal of Global and Multidisciplinary*, 1, 367–371. <https://journal.institercom-edu.org/index.php/multipleINSTITERCOMPUBLISHERhttps://journal.institercom-edu.org/index.php/multiple>
- Rohmah, S. (2022). *Penggunaan Metode Berpikir Kritis Dalam Meningkatkan Nilai Mata Pelajaran IPS Berbasis Portofolio Di Kelas VIII MTs Darul Hikam Undaan Kudus*. IAIN KUDUS.
- Sanaky, A. H. (2009). *Media Pembelajaran*. Safiria Insania Press.
- Sanjaya, w. (2011). *Strategi pembelajaran berorientasi standar proses pendidikan*.
- Sanjaya, Wina. (2010). *Kurikulum dan Pembelajaran, Teori dan Praktek Pengembangan Kurikulum KTSP*. Kencana.
- Sardiman, A. M. (2018). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Raja Grafindo Persada.
- Sihombing, H. N., & Heri, Z. (2014). PERBEDAAN PENGARUH GAYA MENGAJAR TEKNOLOGIS MELALUI MEDIA AUDIOVISUAL DENGAN MEDIA VISUAL TERHADAP HASIL BELAJAR GERAKAN SENAM JANTUNG SEHAT SERI III PADA SISWA PUTERI KELAS XII SMA BUKIT CAHAYA HUTA MANIK. *Jurnal Ilmu Keolahragaan*, 13(1), 79–97.
- Slameto. (2010a). *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Rineka Cipta.
- Slameto. (2010b). *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Bumi Aksara.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Administrasi*. Alfabeta.
- Sunardi, D., Sahputra, E., & Hidayah, A. K. (2021). *PELATIHAN PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA*

UNTUK MENINGKATKAN KUALITAS PEMBELAJARAN BAGI GURU SMA MUHAMMADIYAH 4KOTA BENGKULU. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Teknologi Terbarukan*), 29–34.

Suryani, W., & Sukarmin. (2012). Pengembangan E-book Interaktif pada Materi Pokok Elektrokimia Kelas XII SMA. *Unesa Journal of Chemical Education* , 54–62.

Suwandi, S. (2011). *Model-Model Asesmen dalam Pembelajaran*. Yuma Pustaka.

Suwarno, W. (2011). *Perpustakaan dan Buku; Wacana Penulisan dan Penerbitan*. Ar-Ruzz Media.

Suwatno, & Priansa, D. J. (2011). *Manajemen Sumber Daya Manusia Dalam Organisasi Publik dan Bisnis*. Cv. Alfabeta.

Syarwanda, R., & Kamil Hajjul. (2019). *FAKTOR YANG MEMPENGARUHI MOTIVASI BELAJAR MAHASISWA FAKULTAS KEPERAWATAN UNIVERSITAS SYIAH KUALA BANDA ACEH FACTOR INFLUENCING LEARNING MOTIVATION OF NURSING STUDENTS IN NURSING FACULTY OF SYIAH KUALA UNIVERSITY IN BANDA ACEH* (Issue 2).

Tukiran Taniredja, dkk. (2011). *Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Alfabeta.

Uno, H. (2011). *Profesi Kependidikan Problema, Solusi dan Reformasi Pendidikan*.

Uno, H. B. (2019). *Teori Motivasi & Pengukurannya*. PT Bumi Aksara.

Wahyuningrum, M. Y. (2024). *SKRIPSI E-book Fashion Product Portfolio*.

Widiyanti, N., & Ansori, Y. Z. (n.d.). *PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS V DI SDN CIPARAY I TAHUN AJARAN 2020/2021*.

Winarmi, E. S., & Harmini, S. (2012). *Matematik Untuk PGSD*. PT Remaja Rodakarya.

Yarshal, D. , & H. S. P. (22 C.E.). *Asesmen Alternatif di Sekolah Dasar*. Jejak Pustaka.