

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL  
MENGUNAKAN APLIKASI *ARTICULATE STORYLINE 3*  
PADA MATA PELAJARAN PERENCANAAN DAN  
INSTALASI SISTEM AUDIO VIDEO KELAS XI DI SMK  
NEGERI 39 JAKARTA**



**NURIDA IRMADANIA**

**1513618044**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRONIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2024**

**HALAMAN JUDUL**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL  
MENGUNAKAN APLIKASI *ARTICULATE STORYLINE 3*  
PADA MATA PELAJARAN PERENCANAAN DAN  
INSTALASI SISTEM AUDIO VIDEO KELAS XI DI SMK  
NEGERI 39 JAKARTA**



**NURIDA IRMADANIA**

**1513618044**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRONIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2024**

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : Pengembangan Media Pembelajaran Digital Menggunakan Aplikasi *Articulate Storyline 3* Pada Mata Pelajaran Perencanaan Dan Instalasi Sistem Audio Video Kelas XI Di SMK Negeri 39 Jakarta

Penyusun : Nurida Irmadania

NIM : 1513618044

Tanggal Ujian : 20 Desember 2023

Disetujui Oleh:

Pembimbing I,



Dr. Arum Setyowati, M.T.  
NIP. 197309151999032002

Pembimbing II,



Dr. Josef Bintoro, M.T.  
NIP. 196101081987031003

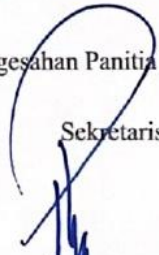
Pengesahan Panitia Ujian Skripsi

Ketua Penguji,



Prof. Dr. Moch. Sukardjo, M.Pd.  
NIP. 195807201985031003

Sekretaris,



Drs. Pitoxo Yuiatmojo, M.T.  
NIP. 196807081994031003

Dosen Ahli,



Dr. Muhammad Yusro, M.Pd, M.T.  
NIP. 197609212001121002

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Elektronika



Dr. Baso Maruddani, M.T.  
NIP. 198305022008011006

## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini merupakan karya asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di Perguruan Tinggi lain.
2. Skripsi ini belum dipublikasikan, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
3. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 10 Agustus 2023

Yang membuat pernyataan



Nurida Irmadania

No. Reg. 1513618044



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Nurida Irmadania  
NIM : 1513618044  
Fakultas/Prodi : Teknik / Pendidikan Teknik Elektronika  
Alamat email : [nuridairmadania17@gmail.com](mailto:nuridairmadania17@gmail.com)

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengembangan Media Pembelajaran Digital Menggunakan Aplikasi *Articulate Storyline 3*  
Pada Mata Pelajaran Perencanaan Dan Instalasi Sistem Audio Video Kelas XI Di SMK Negeri  
39 Jakarta

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 26 Januari 2024

Penulis

( Nurida Irmadania )

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal penelitian yang berjudul; **“Pengembangan Media Pembelajaran Digital Menggunakan Aplikasi *Articulate Storyline 3* Pada Mata Pelajaran Perencanaan Dan Instalasi Sistem Audio Video Kelas XI Di SMK Negeri 39 Jakarta”**. Peneliti mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Baso Maruddani, M.T selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Elektronika
2. Ibu Dr. Arum Setyowati, M.T selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan arahan serta dukungan dalam menyelesaikan proposal penelitian ini.
3. Bapak Drs. Jusuf Bintoro, M.T. selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan arahan serta dukungan dalam menyelesaikan proposal penelitian ini.
4. Bapak dan Ibu validator ahli instrumen, ahli desain instruksional, ahli materi, dan ahli media yang digunakan dalam penelitian.
5. Ibu dan Ayah yang selalu menyertakan doa, semangat, dan dukungan selama masa perkuliahan hingga penyelesaian skripsi.
6. Teman-teman seperjuangan Pendidikan Teknik Elektronika 2019 yang telah banyak memberikan dukungan selama masa perkuliahan.
7. Serta seluruh pihak lain yang senantiasa membantu peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak dapat peneliti sebutkan satu-persatu.

Jakarta, 21 Juli 2023



Nurida Irmadania

## ABSTRAK

Media Pembelajaran Digital Mata Pelajaran Perencanaan dan Instalasi Sistem Audio Video Menggunakan Aplikasi *Articulate Storyline 3* dikembangkan berdasarkan permasalahan yang terjadi pada proses belajar mengajar PISAV kelas XI Teknik Audio Video di SMKN 39 Jakarta. Penelitian ini dikembangkan dengan produk berupa aplikasi Android yang dapat diakses menggunakan *smartphone*. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan media pembelajaran digital mata pelajaran Perencanaan dan Instalasi Sistem Audio Video kelas XI menggunakan aplikasi *Articulate Storyline 3* di SMKN 39 Jakarta, serta mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran digital mata pelajaran Perencanaan dan Instalasi Sistem Audio kelas XI menggunakan aplikasi *Articulate Storyline 3* berdasarkan hasil penilaian oleh ahli desain instruksional, ahli media, ahli materi, dan ahli bahasa.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan ADDIE yang terbatas sampai tiga tahap yaitu, *Analysis* (Analisis), *Design* (Desain), dan *Development* (Pengembangan). Produk akhir yang dihasilkan berupa aplikasi Android yang telah divalidasi oleh ahli desain instruksional, ahli media, ahli materi, serta ahli bahasa. Hasil uji kelayakan oleh ahli desain instruksional sebesar 83,33%, ahli media sebesar 93,75%, ahli materi sebesar 70,45%, dan ahli bahasa 90,00%. Sehingga media pembelajaran menggunakan *Articulate Storyline 3* secara keseluruhan layak untuk digunakan oleh peserta didik pada kegiatan pembelajaran.

*Kata Kunci; Media Pembelajaran, PISAV, Articulate Storyline 3*

## **ABSTRACT**

*Digital Learning Media Subject Planning and Installing an Audio Video System Using the Articulate Storyline 3 Application was developed based on problems that occurred in the PISAV class XI teaching and learning process of Audio Video Engineering at SMKN 39 Jakarta. This research was developed with a product in the form of an Android application that can be accessed using a smartphone. The aim of this research is to develop digital learning media for the Class 3 based on the results of assessments by instructional design experts, media experts, material experts and language experts.*

*The method used in this research is the Research and Development (R&D) method with the ADDIE development model which is limited to three stages, namely, Analysis, Design and Development. The final product produced is an Android application that has been validated by instructional design experts, media experts, material experts and language experts. The feasibility test results by instructional design experts were 83.33%, media experts were 93.75%, material experts were 70.45%, and language experts were 90.00%. So that the learning media using Articulate Storyline 3 as a whole is suitable for use by students in learning activities.*

*Keywords; Learning Media, PISAV, Articulate Storyline 3*



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	6
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah .....	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>9</b>
2.1 Konsep Pengembangan Produk.....	9
2.1.1 Penelitian dan Pengembangan .....	9
2.2 Konsep Produk yang Dikembangkan .....	10
2.2.1 Media Pembelajaran .....	10
2.2.2 Multimedia Interaktif.....	20
2.2.4 Aplikasi <i>Articulate Storyline</i> .....	25

2.2.5 Instrumen Penelitian .....	31
2.2.6 Perencanaan dan Instalasi Sistem Audio Video .....	32
2.2.3 Pengembangan Media.....	25
2.3 Kerangka Teoritik.....	35
2.4 Rancangan Produk.....	36
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>39</b>
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian .....	39
3.2 Metode Pengembangan Produk.....	39
3.3 Tujuan Pengembangan .....	39
3.4 Metode Pengembangan .....	39
3.5 Sasaran Produk.....	41
3.6 Instrumen.....	41
3.7 Prosedur Pengembangan .....	45
3.7.1 Tahap Penelitian dan Pengumpulan Informasi .....	45
3.7.2 Tahap Perencanaan .....	45
3.7.3 Tahap Desain Penelitian .....	46
3.7.4 Uji Coba Ahli Media dan Ahli Materi .....	47
3.8 Teknik Pengumpulan Data .....	48
3.9 Teknik Analisis Data .....	48
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>51</b>
4.1 Hasil Pengembangan Produk.....	51
4.1.1 <i>Analysis</i> (Analisis).....	51
4.1.2 <i>Design</i> (Desain) .....	54
4.1.3 <i>Development</i> (Pengembangan) .....	55
4.2 Kelayakan Produk (Teoritik dan Empris).....	60
4.2.1 Hasil Uji Kelayakan Ahli Desain Instruksional.....	60

4.2.2 Hasil Uji Kelayakan Ahli Media .....	61
4.2.3 Hasil Uji Kelayakan Ahli Materi .....	62
4.2.4 Hasil Uji Kelayakan Ahli Bahasa .....	63
4.3 Pembahasan .....	64
4.3.1 Faktor Pendukung dan Penghambat .....	66
4.3.2 Kekuatan dan Kelemahan Produk .....	66
<b>BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI .....</b>	<b>68</b>
5.1 Kesimpulan .....	68
5.2 Implikasi .....	68
5.3 Saran .....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>70</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>70</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>225</b>

## DAFTAR TABEL

No	Nama Tabel	Halaman
2.1	Kompetensi Dasar Dan Indikator Pencapaian Kompetensi Mata Pelajaran Perencanaan Dan Instalasi Sistem Audio Video	33
3.1	Kisi-Kisi Instrumen Ahli Desain Instruksional	42
3.2	Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi	43
3.3	Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media	43
3.4	Kisi-Kisi Instrumen Ahli Bahasa	44
3.5	Data Skor Jawaban	49
3.6	Kategori Kelayakan Berdasarkan Rating Scale	49
4.1	Kompetensi Dasar Dan Indikator Pencapaian Kompetensi Mata Pelajaran Perencanaan Dan Instalasi Sistem Audio Video	51
4.2	Hasil Uji Kelayakan Ahli Desain Instruksional	60
4.3	Hasil Uji Kelayakan Ahli Media	61
4.4	Hasil Uji Kelayakan Ahli Materi	62
4.5	Hasil Uji Kelayakan Ahli Bahasa	63

## DAFTAR GAMBAR

No	Nama Gambar	Halaman
2.1	Kerucut Pengalaman (Cone Experience)	19
2.2	Tampilan Awal <i>Articulate Storyline</i>	27
2.3	Halaman Utama <i>Articulate Storyline</i>	27
2.4	Lembar Kerja <i>Articulate Storyline</i>	28
2.5	<i>Flowchart</i> Media Pembelajaran Digital <i>Articulate Storyline 3</i>	38
3.1	Langkah-Langkah Metode Research And Development (Buku Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D, 2013)	40
3.2	<i>Flowchart</i> Pengembangan Media Pembelajaran Model Addie Dengan Modifikasi	47
4.1	Desain <i>Flowchart</i>	54
4.2	Tampilan Aplikasi <i>Articulate Storyline 3</i>	55
4.3	Desain Materi <i>Articulate Storyline 3</i>	56
4.4	Desain Latihan Soal <i>Articulate Storyline 3</i>	56
4.5	Desain Evaluasi <i>Articulate Storyline 3</i>	57
4.6	Publish Media Pembelajaran <i>Articulate Storyline 3</i>	57
4.7	Konversi Hmtl5 Ke .Apk	58
4.8	Tampilan Media Pembelajaran Berbentuk Apk Pada Android	58
4.9	Diagram Batang Hasil Uji Kelayakan Desain Instruksional	61
4.10	Diagram Batang Hasil Uji Kelayakan Ahli Media	62
4.11	Diagram Batang Hasil Uji Kelayakan Ahli Materi	63
4.12	Diagram Batang Hasil Uji Kelayakan Ahli Bahasa	64

## DAFTAR LAMPIRAN

No	Nama Lampiran	Halaman
1	Lembar Pernyataan Kelayakan Judul Skripsi	73
2	Surat Tugas Dosen Pembimbing Skripsi	74
3	Surat Permohonan Izin Mengadakan Penelitian untuk Penulisan Skripsi	78
4	Surat Balasan dari SMKN 39 Jakarta	79
5	Surat Permohonan Validasi Instrumen untuk Ahli Instrumen	80
6	Hasil Validasi Instrumen untuk Ahli Desain Instruksional	81
7	Revisi Validasi Instrumen untuk Ahli Desain Instruksional	88
8	Hasil Validasi Instrumen untuk Ahli Media	109
9	Revisi Validasi Instrumen untuk Ahli Media	116
10	Hasil Validasi Instrumen untuk Ahli Materi	134
11	Revisi Validasi Instrumen untuk Ahli Materi	141
12	Hasil Validasi Instrumen untuk Ahli Bahasa	159
13	Revisi Validasi Instrumen untuk Ahli Bahasa	166
14	Surat Uji Kelayakan Ahli Desain Instruksional	178
15	Hasil Uji Kelayakan Ahli Desain Instruksional	179
16	Surat Uji Kelayakan Ahli Media	186
17	Hasil Uji Kelayakan Ahli Media	187
18	Surat Uji Kelayakan Ahli Materi	193
19	Hasil Uji Kelayakan Ahli Materi	194
20	Surat Uji Kelayakan Ahli Bahasa	201
21	Hasil Uji Kelayakan Ahli Bahasa	202
22	Silabus Mata Pelajaran Perencanaan dan Instalasi Sistem Audio Video	209
23	Pedoman Wawancara	223
24	Dokumentasi Penelitian	224