

DAFTAR PUSTAKA

- [FT] Fakultas Teknik. 2019. Pedoman Penulisan Skripsi. Jakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
- Abdurrahman Sidik, S.Sn, M.Ds. (2018). Penggunaan System Usability Scale (Sus) Sebagai Evaluasi Website Berita Mobile. Vol 9, No.2.
- Adiansah, W., Setiawan, E., Kodaruddin, W. N., & Wibowo, H. (2019). Person in environment remaja pada era revolusi industri 4.0. *Focus: Jurnal Pekerjaan Sosial*, 2(1), 47-60.
- Agustin, M. I. A. (2022). Pelaksanaan Teori John Holland Untuk Kematangan Karier Siswa Di Smk DwiTunggal Tanjung Morawa. *Jurnal Ikatan Alumni Bimbingan dan Konseling*. Vol. 4. No 2.
- Aziza R. 2020. Analisis Kebutuhan Pengguna Aplikasi *Menggunakan User Persona dan User Journey*. *Jurnal Information System Journal (INFOS)*. Vol. 3 No. 2. 6-10.
- Berru Amalianita dan Yola Eka Putri. 2019. “Perspektif Holland Theory serta Aplikasinya dalam Bimbingan dan Konseling Karier”, *Jurnal Riset Tindakan Indonesia* 4, no. 2 (2019):66, <http://jurnal.iicet.org/index.php/jrti>.
- Bima, A. C. A. (2021). *Kajian Usability Pada Sistem Informasi Pemerintahan Desa Ngampel Kabupaten Madiun* (Doctoral dissertation, Universitas Atma Jaya Yogyakarta).
- Darmasaputro, A., & Gunawan, W. (2018). Hubungan Efikasi Diri Pengambilan Keputusan Karier dan Pengambilan Keputusan Karier pada Siswa SMA. *Jurnal Psikologi*, 14(1), 1-11. Retrieved from <https://ukrida.ac.id>.
- Defriyanto and N. Purnamasari, “Pelaksanaan Layanan Bimbingan Konseling Karier Dalam Meningkatkan Minat Siswa Dalam Melanjutkan Studi Kelas Xii Di Sma Yadika Natar,” *J. Bimbing. dan Konseling*, vol. 03, no. 2, pp. 271–285, 2016.
- Dick, S. (2019). *Generational similarities in work values of generations X, Y and Z*. *Journal of Human Resource Management*, 22(2), 10-27.

Fansury, A. H., Rahman, M. A., & Jabu, B. (2021). *Developing mobile English application as teaching media: Pengembangan aplikasi bahasa Inggris sebagai media pembelajaran*. Deepublish.

G. Oktavianti, "Pengantar Sistem Informasi," 2019. [Online]. Available: https://www.researchgate.net/publication/331672535_PENGANTAR_SISTEM_INFORMASI.

Hanifah Triari Husna, *et al.*, 2020. Perancangan dan Implementasi Desain User Interface pada Aplikasi Pendidikan Seks untuk Anak Usia 6-12 Tahun. *eProceedings of Applied Science*. 6.

Heny, D. N. (2018, April). Pengolahan Data Kuisisioner Pengguna Website Menggunakan Metode Pengurutan Quicksort Guna Tercapainya Tujuan Human Computer Interaction. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, 9, 1.

Jeff, Sauro, 2018. "5 Ways to Interpret a SUS Score". (Online). <https://measuringu.com/interpret-sus-score/>. Diakses pada 26 Januari 2023.

John Brooke. 1986. SUS : A Quick and Dirty *usability* Scale. Project System *Usability Scale*. P5.

Jogiyanto (2013). Sistem Informasi dan Implementasinya. Bandung: Informatika.

Khasanah, F. N., & Rofiah, S. (2019). Metode User Centered Design dalam Merancang Tampilan Antarmuka Ecommerce Penjualan Pupuk Berbasis Website Menggunakan Aplikasi Balsamiq Mockups. *Jurnal Aplikasi Sains Dan Teknologi*, 3 (2), 14–23.

Marangas Y dan Himawan H. 2020. Interface User Experience. Diterbitkan oleh LPPM UPN Veteran Yogyakarta. p12.

Muhammad , A. S., Angga, A. P., (2023). Analisis dan Perancangan UI/UX Website Pada CV Samudera Biru Nusantara Dengan Metode *User Centered Design* (UCD). *Jurnal Tenik*, Vol. 12 No. 01.

- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan UI/UX Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208.
- Multazam, Muhammad, Irving F. Papatungan, Beni Suranto. (2020). Pengembangan *User Experiiece* pada website AyoSparring menggunakan Pendekatan *User Centered Design* dan Metode *Heuristic Evaluation*. *Informatics Department Universitas Islam Indonesia* Vol 1, No 2.
- Nurajizah, Siti. 2015. Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Prototype : Studi Kasus Sekolah Islam Gema Nurani Bekasi. *Jurnal Seminar Nasional Inovasi dan Tren (SNIT)*.
- Pamungkas, A. C. & Rifai, M. E. (2019). Layanan Bimbingan Konseling dan Kemandirian dalam Pengambilan Keputusan Karier. Diunduh dari <http://webadmin.ipusnas.id/ipusnas/publications/books/148670>.
- Prasanti, D. (2018). Potret Media Informasi Kesehatan Bagi Masyarakat Urban di Era Digital. *JURNAL IPTEKKOM (Jurnal Ilmu Pengetahuan & Teknologi Informasi)*, 19(2), 149-162.
- Putra, Y. M. (2018). Pengantar Sistem Informasi. *Modul Kuliah Sistem Informasi Manajemen*. FEB-Universitas Mercu Buana: Jakarta.
- Putri, Indah Etika, A. Muri Yusuf, and Afdal Afdal. (2021). "Perspektif Teori Holland dalam Pemilihan Karier Siswa." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*.
- Putri, R. D., & Sari, S.P. 2018. *Implementation of John Holland's Career Theory in Guidance and Counseling*. *ENLIGHTEN: Jurnal Bimbingan Konseling Islam*, 1(2), 126-132.
- Ramadhana Bagus Solichuddin dan Elyza Gustri Wahyuni. 2021. Perancangan User Interface dan User Experience dengan Metode User Centered Design pada Situs Web Kalografi. *Jurnal AUTOMATA*. Vol. 2 No. 2 (2021).

Ramli, Y., & Soelton, M. (2019). The millennial workforce: How do they commit to the organization. *International Journal of Business, Economics and Law*, 19(5), 7-18.

Sastrawati, Wayan Udayani, Ni Kadek Chandra Purwanti, Kadek Suhardita, I Ketut Sapta & Ni Komang Sri Yuliastini. Efektivitas Konseling Behavioral Model Krumboltz Untuk Mengembangkan Keputusan Karier Siswa. *Jurnal Konseling Indonesia* <http://ejournal.unikama.ac.id/index.php/JKI> ISSN: Print 2475-888X – Online 2476-8901 Vol. 4 No. 2, April 2019. hlm. 63 – 67.

Setiawan, *et al.*, 2023. Analisis Dan Perancangan UI dan UX *Website* Pada Cv Samudera Biru Nusantara Dengan Metode User Centered Design (UCD). *JTS : Jurnal Teknik*. Vol. 12 No. 01 Th. 2023.

Solichuddin, R. B., & Wahyuni, E. G. (2021). Perancangan User Interface dan User Experience dengan Metode User Centered Design pada Situs Web Kalografi. *AUTOMATA*, 2(2).

S. Supardianto, A. B. Tampubolon, and others, “Penerapan UCD (User Centered Design) Pada Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset TI Berbasis Web di Bid TIK Kepolisian Daerah Kepulauan Riau,” *Journal of Applied Informatics and Computing*, vol. 4, no. 1, pp. 74–83, 2020.

Vermaat, M. E., Sebok, S. L., Freund, S. M., Campbell, J. T., & Frydenberg, M. (2018). *Discovering Computer 2018* (Digital Technology, Data, and Device). Boston: *Cengage Learning*.

Yanuardi, & Permana, A. A. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Pada PT. Secret Discoveries Travel and Leisure Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika*, 1–7.