

DAFTAR PUSTAKA

- 19, K. B. (2021, Desember 28). *TUTORIAL MEMBUAT KOP SURAT | ADOBE PHOTOSHOP*. Retrieved from Youtube: https://www.youtube.com/watch?v=RsS_1nQrtp8&t=182s
- Adobe. (2023, November 21). *Mask Layers*. Retrieved from Adobe: https://helpx.adobe.com/id_id/photoshop/using/masking-layers.html
- Ainul Fauziyah, S., Aedi, K., & Dzul Iman, M. (2023). EFEKTIFITAS PENGGUNAAN E-BOOK PADA MATA PELAJARAN BAHASA ARAB TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA KELAS VIII MTs DARU'L HIKAM CIREBON. *IAIN SYEKH NURJATI CIREBON*.
- UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003 TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL, (2003).
- Channel, M. A. (2018, Juni 24). *Belajar teknik masing di Photoshop*. Retrieved from Youtube: <https://www.youtube.com/watch?si=9dV6RYEV07CZSNHH&v=0cQTcMS7gj4&feature=youtu.be>
- Channel, M. A. (2019, Juni 2). *Cara Membuat Mockup Tumbler di Photoshop*. Retrieved from Youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=jEo0BbmP7XI>
- Channel, M. A. (2019, Juli 28). *Tutorial Mockup Mug di Photoshop*. Retrieved from Youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=uYtJJ0bJsKg>
- Creative, D. A.-D. (2020, September 26). #32 *Tutorial Illustrator | Belajar Teknik Dasar PATHFINDER di Adobe Illustrator (Bahasa Indonesia)*. Retrieved from Youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=tELucdH2cV4>
- CREATIVE, K. (2021, Januari 9). *How to make Envelope design in Adobe illustrator*. Retrieved from Youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=GeEJ0G0J9GY>
- Enterprise, J. (2018). *Adobe InDesign Komplet*. PT Elex Media Komputindo.
- Enterprise, J. (2014). *Buku Pintar Desain Grafis*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Fadli, R., Hakiki, M., Rahayu Suci, & Astriyani Serly. (2020). VALIDITAS MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS. *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Teknologi Informasi*, 1(1).
- Freepik. (n.d.). Retrieved from Freepik.com: <https://www.freepik.com/>
- Hani, A. (2023, Maret 8). *Desain Grafis: Pengertian, Unsur, dan Prinsip Dasar | SMK Kelas 10*. Retrieved from Ruang Guru: <https://www.ruangguru.com/blog/unsur-dan-prinsip-dasar-desain-grafis#:~:text=Dalam%20desain%20grafis%2C%20terdapat%20delapan,kesederhanaan%2C%20kejelasan%2C%20dan%20ruang>

- Hamdanah, & Hasanuddin, M. I. (2019). *MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ICT* (Cetakan Pertama). IAIN PAREPARE NUSATARA PRESS.
- James Darmawan Andreas, S. M. (2016). *Pengantar Desain Grafis*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Khusus dan Pelatihan.
- jdesignku. (2020, Mei 24). *Tutorial membuat kartu nama di adobe illustrator*. Retrieved from Youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=piNIL7wMAMM>
- Logo, A. I.-H. (2016, Oktober 16). *Adobe illustrator 3D logo design tutorial - Circle Logo Tutorial With Flat Design Style*. Retrieved from Youtube: https://www.youtube.com/watch?v=Fg_aHhjmuc&list=PLqj9pOs4HQWuOq7k2Kt-XYx7hQOybrdNN&index=7
- Munfaridin, S. M. (2020). *Dasar Desain Grafis*. Jakarta: CV Widya Lika Utama.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran* (Cetakan Pertama). CV Jejak.
- PERATURAN PEMERINTAH REPUBLIK INDONESIA NOMOR 29 TAHUN 1990 TENTANG PENDIDIKAN MENENGAH, (1990).
- Purwo Yudi Utomo, A., Afriandi, A., Pramono, D., & Hardi Saputro, I. (2021). Optimalisasi Model Pelatihan Terpadu dalam Penyusunan Ebook Pembelajaran sebagai Implementasi Paperless Bagi Guru di SMPN 41 Semarang. *Jurnal Implementasi*, 1(1). <http://jurnalilmiah.org/journal/index.php/ji/index>
- Rukmana, A. R., Rahmawati, A., Murni, J. S., & Adzani, V. H. (2021). Evaluasi Program Bantuan Pelaksanaan Teaching Factory di SMK Jakarta Pusat 1. *Aksara: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*, 7(3). <https://doi.org/10.37905/aksara.7.3.959-966.2021>
- Sembodo, Fitriana, & Prasetyo. (2021). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer. Informatics Comput.*
- Sukardi, M. (2019a). *Metodologi Penelitian Pendidikan : Kompetensi dan Praktiknya, Edisi Revisi* (Cetakan Pertama). Bumi Aksara.
- Sukardi, M. (2019b). *Metodologi Penelitian Pendidikan : Kompetensi dan Praktiknya, Edisi Revisi* (Cetakan Pertama). Bumi Aksara.
- Sukari, M. (2019). *Metodologi Penelitian Pendidikan : Kompetensi dan Praktiknya, Edisi Revisi* (Cetakan Pertama). Bumi Aksara.
- Studio, M. (2021, Oktober 2). *Cara membuat Mockup Kaos dengan Photoshop*. Retrieved from Youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=Ug6NsWLRlpE>
- Syawal. (2020). PENINGKATAN HASIL DAN MOTIVASI BELAJAR PENDIDIKAN AGAMA ISLAM MENGGUNAKAN METODE PEMBELAJARAN PRAKTIK SISWA KELAS IV SDN 1 PENGKELAK MAS. *Jurnal Ilmu Pendidikan, Volume 01 Nomor 02 Tahun 2020*.

- Trilidia Devega, A., & Paulina Suri, G. (2019). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK SISWA SMK. *Engineering And Technology International Journal Nopember*, 1(1).
- Vecteezy. (n.d.). Retrieved from vecteezy.com: <https://www.vecteezy.com/vector-art/9883262-cmyk-vector-icon-isolated-on-white-background>
- Wardhana, W. G., Arwani, I., & Rahayudi, B. (2020). Implementasi Teknologi Restful Web Service Dalam Pengembangan Sistem Informasi Perekaman Prestasi Mahasiswa Berbasis Website (Studi Kasus: Fakultas Teknologi Pertanian Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*.
- Wahdi, W. A. (2021, Oktober 18). #14 Cara Membuat Logo Sempel Huruf Yang Elegan | Tutorial Adobe Illustrator 2021 Bahasa Indonesia. Retrieved from Youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=BxnlfrKbOCI>
- Widi, R. K. (2010). *Asas Metodologi Penelitian (Sebuah Pengenalan dan Langkah demi Langkah Pelaksanaan Penelitian)* (Cetakan Pertama). Graha Ilmu.
- Wisnu, A. S. (2022, September Rabu 21). *Pengertian Desain Grafis, Kategorinya, dan Desainer Grafis*. Retrieved from Media Indonesia: <https://mediaindonesia.com/teknologi/524146/pengertian-desain-grafis-kategorinya-dan-desainer-grafis>
- Yunita, S. (2023, Desember 13). *Pengertian Adobe Illustrator Adalah – Sejarah, Fungsi, Manfaat, Fitur, dan Kompabilitas*. Retrieved from Dianisa.com: <https://dianisa.com/pengertian-adobe-illustrator/>
- Yunita, S. (2023, September 27). *Pengertian Adobe Photoshop beserta sejarah, fungsi, tools, dst*. Retrieved from Dianisa.com: <https://dianisa.com/pengertian-adobe-photoshop/>