

**PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL TERHADAP
PERILAKU SOSIAL PADA REMAJA**



*Mencerdaskan &
Memartabatkan Bangsa*

Disusun Oleh :

APRILIA WARDOYO CAHYANINGTYAS

1605619010

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Memperoleh
Gelar Sarjana Olahraga**

PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI

FAKULTAS ILMU OLAHRAGA

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

JANUARI, 2024

PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL TERHADAP PERILAKU SOSIAL PADA REMAJA

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh permainan tradisional terhadap perilaku sosial siswa kelas X SMAS Muttaqien Jakarta. Adapun waktu pelaksanaan dilaksanakan pada bulan Desember tahun 2023. Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah *pre experimental* dengan desain “*One Group Pre-Test Post Test Design*”. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa kelas X SMAS Muttaqien Jakarta dan bersedia mengikuti penelitian ini berjumlah 20 siswa yang tergabung di kelas X.1 dan X.2. Instrumen penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah angket, yang dimana instrumen tersebut digunakan untuk mengetahui data tes awal sebelum penelitian dan tes akhir sesudah penelitian. Teknik analisis dalam penelitian ini menggunakan teknik uji-t dengan menghitung nilai t-hitung dibandingkan dengan t-tabel pada taraf signifikansi 0,05. Hasil penelitian perhitungan tes awal dan tes akhir diperoleh koefisien korelasi (r_{xy}) 0,97, dengan standar deviasi perbedaan mean (SD_{bm}) 0,73. Dalam hitungan selanjutnya diperoleh t-hitung sebesar 6,30 dan nilai t-tabel 2,093 pada derajat ($n-1$). Dengan hitungan t-hitung > t-tabel yang menunjukkan hipotesis nilai-nilai (H_o) ditolak dan hipotesis alternatif (H_a) diterima, maka dapat disimpulkan bahwa permainan tradisional bentengan dan gobak sodor mempunyai pengaruh terhadap perilaku sosial siswa kelas X SMAS Muttaqien Jakarta.

Kata Kunci : *Permainan tradisional, perilaku sosial, remaja*

THE EFFECT OF TRADITIONAL GAMES ON SOCIAL BEHAVIOR IN ADOLESCENTS

ABSTRACT



This study aims to determine the effect of traditional games have on the social behavior of X Class SMAS Muttaqien Jakarta. The implementation time is held in December 2023. The research method used in this study was pre-experimental with the "One Group Pre-Test Post Test Design". The population in the study is X class SMAS Muttaqien Jakarta and willing to follow this study to be 20 students in the X.1 and X.2 classes. The research instrument used in this study was a questionnaire, in which the instrument was used to find out the initial test data before the research and the final test after the research. The analysis technique in this study used the t-test technique by calculating the t-count value compared to the t-table at a significant level of 0,05. The result of the pre-test and post-test calculations obtained a correlation coefficient (r_{xy}) of 0,97, with a standard deviation of the mean difference value (SD_{bm}) of 0,73. In subsequent calculations, a t-count of 6,30 was obtained and a t-table of 2,093 at degrees ($n-1$). With $t\text{-count} > t\text{-table}$ which shows the null hypothesis (H_0) is rejected and the alternative hypothesis (H_a) is accepted, it can be concluded that traditional games has an influence on student social behavior X SMAS Muttaqien Jakarta.

Keywords : traditional games, social behavior, adolescent



LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I <u>Hartman Nugraha, M.Pd</u> NIP. 197409092003121001		26-01-2024
Pembimbing II <u>Muhamad Arif, M.Pd</u> NIDN. 002302834		22-01-2024

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Dr. Aan Wasan, S.Sos, M.Si</u> NIP. 1971121920050110001	Ketua		22-01-2024
2. <u>Drs. Iwan Barata, M.Pd</u> NIP. 196803092001121001	Sekretaris		23-01-2024
3. <u>Hartman Nugraha, M.Pd</u> NIP. 197409092003121001	Anggota		26-01-2024
4. <u>Muhamad Arif, M.Pd</u> NIDN. 002302834	Anggota		22-01-2024
5. <u>Prof. Dr. Abdul Sukur, M.Si</u> NIP. 196911302000031001	Anggota		22-01-2024

Tanggal Lulus : 16 Januari 2024

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, dan arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 17 Desember 2023

Yang membuat pernyataan,



Aprilia Wardoyo Cahyaningtyas

NIM. 1605619010

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Aprilia Wardoyo Cahyaningtyas
NIM : 1605619010
Fakultas/Prodi : Ilmu Keolahragaan / Olahraga Recreasi
Alamat email : aprilawardoyo2002@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap perilaku Sosial
pada Remaja

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 3 Februari 2024

Penulis

(Aprilia Wardoyo C)
nama dan tanda tangan

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat Rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Perilaku Sosial Pada Remaja”**. Penelitian skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Olahraga, Program Studi Olahraga Rekreasi, Fakultas Ilmu Olahraga, Universitas Negeri Jakarta.

Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada Bapak/Ibu yang telah membantu dan membimbing untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Adapun Bapak/Ibu tersebut adalah Bapak **Dr. Hernawan, S.E, M.Pd** selaku Dekan Fakultas Ilmu Olahraga, Universitas Negeri Jakarta, Bapak **Dr. Aan Wasan, S.Sos., M.Si** selaku Ketua Program Studi Olahraga Rekreasi dan Dosen Ahli Sosial, Bapak **Hartman Nugraha, M.Pd** selaku Dosen Pembimbing I, dan Bapak **Muhammad Arif, M.Pd** selaku Dosen Pembimbing II yang telah menyediakan waktu, tenaga dan pikiran untuk penulis dalam penyusunan skripsi ini, Bapak **Prof Dr. Abdul Sukur, S.Pd, M.Si** selaku Penasehat Akademik penulis dari semester 1 sampai dengan saat ini yang telah banyak memberikan kesempatan, ilmu dan juga pengalamannya kepada penulis, Bapak **Masnur Ali, M.Pd**, selaku Dosen Ahli Permainan Tradisional, dan Ibu **Dra. Aryati, M.Pd** selaku Dosen Ahli Psikologi beserta para dosen Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta, serta kepada kedua orang tua penulis dan kedua saudara kandung penulis yang selalu mendukung dan mendorong baik dalam doa, material dan moral agar penulis dapat

menyelesaikan skripsi ini, dan kepada sahabat-sahabat seperjuangan penulis yang telah membantu pengerjaan skripsi ini.

Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada Bapak **Ambardi** selaku Kepala Sekolah SMAS Muttaqien Jakarta, Bapak **Rizky Fadillah** dan Bu **Ayu** selaku operator SMAS Muttaqien Jakarta, beserta para guru yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu penulis selama kegiatan penelitian ini. Penulis juga mengucapkan terima kasih dari lubuk hati yang paling dalam kepada seluruh siswa kelas X yang bersedia menjadi responden dan seluruh pihak yang telah membantu hingga terselesaikannya skripsi ini. Penulis berharap, skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi siapapun yang membacanya. Penulis juga berharap agar tidak segan untuk memberikan saran dan masukan demi penyempurnaan di masa yang akan datang. Terima kasih.

Jakarta, 13 Desember 2023

AWC

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK	i
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian.....	5
C. Pembatasan Masalah.....	5
D. Perumusan Masalah.....	6
E. Kegunaan Hasil Penelitian.....	6
BAB II PEMBAHASAN	8
A. Deskripsi Konseptual.....	8
1. Perilaku Sosial.....	8
2. Dimensi Perilaku Sosial.....	13
3. Bentuk Perilaku Sosial.....	14
4. Permainan Tradisional.....	16
5. Karakteristik Remaja.....	27
B. Penelitian Yang Relevan.....	35
C. Kerangka Berpikir.....	37
D. Hipotesis Penelitian.....	40
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	41
A. Tujuan Penelitian.....	41
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	41
C. Metode Penelitian.....	41
D. Populasi dan Sampel.....	42
E. Rancangan Penelitian.....	43
F. Teknik Pengumpulan Data.....	44
G. Instrumen Penelitian.....	48
H. Teknik Analisis Data.....	50
I. Uji Hipotesis.....	52
BAB IV HASIL PENELITIAN	53
A. Deskripsi Hasil Penelitian.....	53

B. Pembahasan Hasil Penelitian.....	56
C. Analisis Data.....	57
D. Temuan Penelitian.....	59
E. Keterbatasan Penelitian.....	59
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN.....	60
A. Kesimpulan.....	60
B. Implikasi.....	60
C. Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA.....	62
LAMPIRAN.....	67
RIWAYAT HIDUP.....	122



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Perencanaan Pelaksanaan Program.....	43
Tabel 3.2 Pemberian Skor Terhadap Alternatif Jawaban.....	47
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Angket Perilaku Sosial.....	48
Tabel 4.1 Data Awal Perilaku Sosial siswa SMAS Muttaqien.....	53
Tabel 4.2 Data Akhir Perilaku Sosial siswa SMAS Muttaqien.....	55
Tabel 5.1 Tabulasi jawaban validasi Indikator Simpati.....	71
Tabel 6.1 Uji validitas angket perilaku sosial Indikator Simpati.....	72
Tabel 7.1 Tabulasi jawaban validasi Indikator Empati.....	72
Tabel 8.1 Uji validitas angket perilaku sosial Indikator Empati.....	74
Tabel 9.1 Tabulasi jawaban validasi Indikator Kerjasama.....	75
Tabel 10.1 Uji validitas angket perilaku sosial Indikator Kerjasama.....	76
Tabel 11.1 Tabulasi jawaban validasi Indikator Ramah.....	77
Tabel 12.1 Uji validitas angket perilaku sosial Indikator Ramah.....	79
Tabel 13. 1 Tabulasi jawaban validasi Indikator Persaingan.....	79
Tabel 14.1 Uji validitas angket perilaku sosial Indikator Persaingan.....	81
Tabel 15.1 Tabulasi jawaban validasi Indikator Kemurahan Hati.....	82
Tabel 16.1 Uji validitas angket perilaku sosial Indikator Kemurahan Hati.....	83
Tabel 17.1 Tabulasi jawaban validasi Indikator Sikap Tidak Mementingkan Diri Sendiri.....	84
Tabel 18. 1 Uji validitas angket perilaku sosial STMDS.....	85
Tabel 19.1 Uji rehabilitas perilaku sosial secara keseluruhan.....	86
Tabel 20.1 Jumlah Kuadrat Skor Item.....	89
Tabel 21. 1 Kisi-Kisi Angket Penelitian.....	93

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Permainan Bentengan.....	21
Gambar 2.2 Permainan Gobak Sodor.....	22
Gambar 2.3 Permainan Engklek.....	23
Gambar 2.4 Permainan Lompat Tali.....	25
Gambar 2.5 Permainan Bola Gebok.....	26
Gambar 4.1 Diagram Hasil Tes Awal.....	54
Gambar 4.2 Diagram Hasil Tes Akhir.....	56



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 : Hasil Uji Coba Instrumen.....	67
Lampiran 2 : Instrumen Penelitian.....	93
Lampiran 3 : Hasil Penelitian.....	98
Lampiran 4 : Perlakuan.....	103
Lampiran 5 : Dokumentasi.....	108
Lampiran 6 : Surat-Surat Penelitan.....	111

