

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dalam penelitian pembuatan Model gerak lokomotor berbasis permainan untuk anak usia 6-8 tahun yang di kemas dalam permainan. Berdasarkan data yang telah di kumpulkan dari hasil penelitian yang terdiri dari validasi ahli, dan uji coba kelompok kecil, maka peneliti dapat menarik kesimpulan bahwa :

1. Model permainan gerak lokomotor yang di terapkan di SDN Cipinang besar utara 05 pagi dan SDN Kayu Putih 03 telah memberikan kesenangan antara satu dengan yang lainnya dalam berolahraga.
2. Pengembangan model yang di peroleh secara keseluruhan dari ahli permainan menyatakan bahwa model yang di buat termasuk dalam kategori sesuai dan layak di gunakan.

B. Implikasi

Penerapan model permainan gerak lokomotor yang telah dikembangkan oleh peneliti dinilai cocok digunakan dalam proses kegiatan olahraga, khususnya pada siswa usia 6-8 tahun, sehingga dapat memberikan kontribusi yang baik dalam proses meningkatkan kebugaran jasmani dan gerak lokomotor.

C. Saran

Sehubungan dengan produk yang dirancang dan dikembangkan yaitu model permainan lokomotor peneliti akan memberikan saran-saran :

1. Dalam membawakan permainan ini para fasilitator diharapkan lebih komunikatif agar anak-anak mudah mengerti pada saat pelaksanaan.
2. Fasilitator atau Guru olahraga diharapkan mampu meredam emosi anak-anak pada saat bermain karena permainan ini bersifat kompetitif.
3. Untuk civitas akademika UNJ permainan ini bisa dijadikan acuan untuk melakukan penelitian berikutnya.

