

RINGKASAN

HAFIZH AZKIA, “Model Gerak Lokomotor Berbasis Permainan Untuk Anak Usia 6-8 Tahun”. Skripsi : Jakarta, Program Studi Ilmu Keolahragaan Olahraga Rekreasi, Fakultas Ilmu Olahraga, Universitas Negeri Jakarta, Januari 2020.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat model permainan untuk melatih gerak lokomotor pada anak usia 6-8 tahun. Waktu penelitian selama 2 bulan terhitung bulan November 2019-Desember 2019.

Metode penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan (R&D) menurut *Borg and Gall*, dimana penelitian menggunakan 10 tahapan yaitu identifikasi masalah, pengumpulan informasi, desain produk, validasi desain, perbaikan desain, uji coba produk, revisi produk, uji coba pemakaian, revisi produk tahap akhir, produk massal.

Hasil penelitian ini menghasilkan produk yang berupa model gerak lokomotor berbasis permainan untuk anak usia 6-8 tahun sebanyak 15 model yang telah di uji cobakan dalam kelompok kecil melibatkan 20 murid berusia 6-8 tahun di SDN Cpinang Besar Utara 05 Pagi dan uji coba kelompok besar melibatkan 30 murid berusia 6-8 tahun di SDN Kayu Putih 03 Pagi.

Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa model permainan ini layak diterapkan dan digunakan. Hasil akhir dari model gerak lokomotor berbasis permainan berupa buku model permainan.

Kata Kunci: Gerak Lokomotor, Permainan, Anak usia dini.

ABSTRACT

HAFIZH AZKIA, “Game-Based Locomotor Models for Children Aged 6-8 Years. SKRIPSI : Jakarta, Sports Recreation Study Program, Faculty of Sport Sciences, Jakarta State University, Januari 2020.

Abstract. This study aims to create Game-Based models to trains the locomotor motor for children aged 6-8 years. This study has been done in 2 months, started from November to December 2019. This study used the Research & Development (R&D) by Borg and Gall, where the research itself applied the 10 steps include: problem identifications, information gathering, product design, design validation, design improvements, product trials, product revisions, trial usage, final stage product revisions, mass products.

The results of this study has been producing a Game-Based Locomotor models for children aged 6 – 8 years, for about 15 models has been tested in a small group involving 20 students aged 6 – 8 years in Cipinang Besar Utara 05 Elementary School and large group trials involved 30 students aged 6 – 8 years in Kayu Putih 03 Pagi Elementary School.

This study has shown that the Game-Based model is worth applying and using. The final result from the Game-Based locomotor models is a game models’ book.

Keyword: Locomotor, Games, Children.