

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Wahab, J. M. (2021). Efektivitas Pembelajaran Statistika Pendidikan Menggunakan Uji Peningkatan N-Gain di PGMI. *Jurnal Basicedu*, 1041.
- Al Fajri Bahri, d. (2022). *Evaluasi Program Pendidikan*. Medan: UMSU Press.
- Arifin, Z. (2017). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. (2008). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Cecep Kustandi, B. S. (2011). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Cecep Kustandi, D. D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Cecep Kustandi, D. D. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Danim, S. (2021). *Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: CV Alfabeta.
- Dewi, A. A. (2019). *Buku sebagai Bahan Ajar: Sebuah Perbandingan Buku Teks Bahasa Inggris di Indonesia dan Thailand*. Sukabumi: CV Jejak.
- Hafizah, S. (2020). Penggunaan dan Pengembangan Video dalam Pembelajaran Fisika. *Jurnal Pendidikan Fisika FKIP UM Metro*, 225.
- I Putu Didik Prawira Putra, D. A. (2020). Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Interaktif Berbasis Tri Hita Karana untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SD. *Jurnal Ilmu Pendidikan Citra Bakti*, 325.
- Kirandi Yuni Setyoningtyas, M. A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Instruksional Interaktif Pada Mata Pelajaran Ekonomi. *Jurnal Ilmu Pendidikan EDUKATIF*, 1521.

- Kridalaksana, H. (2009). *Kamus Linguistik Edisi Keempat*. Jakarta: Gramedia.
- Marhaeni, d. (2017). *Asesmen Autentik dalam Pembelajaran Bahasa Inggris*. Depok: Rajawali Press.
- Miarso, Y. (2011). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Munir. (2017). *Pembelajaran Digital*. Bandung: CV Alfabeta.
- Nunuk Suryani, A. S. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Prastowo, A. (2012). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Prawiradilaga, D. S. (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Pribadi, B. A. (2009). *Model-Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Penerbit Dian Rakyat.
- Ratri Kurnia Warnadi, H. S. (2018). Pengembangan Video Interaktif pada Pembelajaran IPA Tematik Integratif Materi Peredaran Darah Manusia. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 371.
- Rusman, D. K. (2019). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Setiawan, A. (2017). *Belajar dan Pembelajaran*. Uwais Inspirasi Indonesia.
- Sivasiyam Thiagarajan, D. S. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook*. Indiana: Indiana University.
- Soenarto, S. (2005). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Rangkaian Listrik. *Laporan Penelitian Yogyakarta: Pendidikan Teknik Elektro FT UNY*.
- Suhendi Syam, d. (2022). *Belajar dan Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Syamsuri, W. J. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Digital*. Media Sains Indonesia.
- Tegeh, I. M. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran dengan Model Pengembangan 4D pada Mata Pelajaran Agama Hindu. *Jurnal Mimbar Ilmu*, 158.

Yudianto, A. (2017). Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran. *Prosiding*, 234-235.

Yusrizal, R. (2022). *Pengembangan Instrumen Efektif dan Alat Ukur*. Yogyakarta: Pale Media Prima.

