

## DAFTAR PUSTAKA

- Adityara, Sarah. & Rakhman, Rizki Taufik. (2019). "Karakteristik Generasi Z dalam Perkembangan Diri Anak Melalui Visual ." *Seminar Nasional Seni dan Desain 2019, Surabaya, Indonesia, September 2019*. State University of Surabaya, hlm. 401-406.
- Aprilia, Livia. & Ferdianto. 2023. *Kenali Lebih Jauh Perbedaan User Interface dan User Experience*. Diakses pada 14 Mei 2023, dari <https://sis.binus.ac.id/2023/02/17/kenali-lebih-jauh-perbedaan-user-interface-dan-user-experience/>
- Bakia, M., Shear, L, Toyama, Y., & Lasseter, A. 2012. *Understanding the Implications of Online Learning for Educational Productivity*. Washington DC: U.S. Departement of Education.
- Bannan, Brenda., et.al. 2007. *An Introduction to Educational Research*. Enschede: SLO Netherlands Institute for Curriculum Development.
- Barbara B., Seels. & Rita C., Richey. 1994. *Teknologi Pembelajaran, Definisi dan Kawasannya*. Jakarta: Unit Percetakan Universitas Negeri Jakarta.
- Barrit, C. & Alderman Jr., F. L. 2004. *Creating a Reusable Learning Objects Strategy*. San Fransisco: Pfeiffer.
- Cole, Jason. & Foster, Helen. 2007. *Using Moodle*. California: O'Reilly Community Press.
- Definisi Online Course*. Diakses pada 12 April 2023, dari <https://www.igi-global.com/dictionary/designing-online-learning-programs/20939>
- Definisi Pengembangan*. Diakses pada 16 Maret 2023, dari <https://kbbi.web.id/kembang>
- Diningrat, Syaiputra W. M. (2019). *Desain Model Pembelajaran Online Sebagai Upaya Memfasilitasi Belajar di Tempat Kerja*, dalam *Jurnal Pendidikan Terbuka Dan Jarak Jauh*, 20(1), hlm. 17–24
- Greenberg, Leonard. 2007. *LMS and LCMS: What's the Difference?* Diakses pada 13 April 2023, dari <https://www.scribd.com/doc/78786299/LMS-and-LCMS-What-s-the-Difference-3>

- Gustafson, Kent L. & Branch, Robert Maribe. 2002. *Survey of Instructional Development*. New York: ERIC Clearinghouse on Information and Technology, Syracuse University.
- Januszewski, Alan. & Molenda, Michael. 2008. *Educational Technology: A Definition with Comentary*. New York: Taylor & Francis Group.
- Kurt, Serhart. 2018. *Fully and Partially Online Courses: Definitions*. Diakses pada 12 April 2023, dari <https://educationaltechnology.net/fully-and-partially-online-courses-definitions/>
- Mariko, Selli. (2020). *Prosiding Seminar Nasional Sains Perancangan Sistem Pendukung Perkuliahan Berbasis Elektronik Menggunakan Chamilo Learning Management System*, Vol 1, no. 1: 621–630.
- Mukhtar dan Yamin, Martinis. 2002. *Metode Pembelajaran yang Berhasil*. Jakarta; Sasama Mitra Suksesa.
- Owston, Ron. & York, Dennis. 2012. *Evaluation of Blended Learning Courses in the Faculty of Liberal Arts and Professional Studies and the Faculty of Health*. California: Institute for Research on Learning Technology
- Patria, Ratna. 2023. *Mengenal User Interface: Definisi, Fungsi, dan Contohnya*. Diiakses pada 14 Mei 2023, dari <https://www.domainesia.com/berita/user-interface/#Pengertian-User-Interface-UI>
- Pertiwi, Faradina Tresinda. & Sumbawati, Meini Sondang. (2018). *Pengaruh Penggunaan Learning Management System Berbasis Chamilo Dan Motivasi Terhadap Hasil Belajar Siswa SMK Kelas X Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer*, dalam *Jurnal IT-EDU*. Vol. 3 No. 2: hlm. 88-97.
- Picciano, Anthony G. (2002). *Beyond student perceptions: Issues of interaction, presence, and performance in an online course*, dalam *Journal of Asynchronous Learning Networks*, Vol 6(1), hlm. 21-40.
- Prawiradilaga, Dewi Salma. 2009. *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Prawiradilaga, Dewi Salma. 2012. *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Prawiradilaga, Dewi Salma., dkk. 2013. *Mozaik Teknologi Pendidikan : E-Learning*. Jakarta : Kencana, 2013.

*Profil Program Studi Teknologi Pendidikan*. Diakses pada 6 Maret 2023, dari [http://fip.unj.ac.id/?page\\_id=124](http://fip.unj.ac.id/?page_id=124)

Ravitch, Jones. 2023. *10 Advantages And Disadvantages Of Online Classes*. Diakses pada 11 Mei 2023, dari <https://college.us.com/advantages-and-disadvantages-of-online-classes/>

Riyana, Cepi. 2019. *Produksi Bahan Pembelajaran Berbasis Online*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.

Rizal, Syamsul., & Walidain, Birrul. (2019). *Pembuatan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Moodle Pada Matakuliah Pengantar Aplikasi Komputer Universitas Serambi Mekkah*, dalam *Jurnal Ilmiah Didaktika: Media Ilmiah Pendidikan Dan Pengajaran* 19, no. 2: hlm 178.

Shanks, Patty. & Sitze, Amy. 2004. *Making Sense of Online Learning, A Guide for Beginners and the Truly Skeptical*. San Francisco: Pfeiffer.

Simanihুরু, Lidia., dkk. 2019. *E-Learning: Implementasi, Strategi dan Implikasinya*. Medan: Yayasan Kita Menulis.

Siregar, Eveline. & Kustandi, Cecep. 2015. *Pengembangan Media Presentasi*. Jakarta: Lembaga Pengembangan Pendidikan UNJ.

Siregar, Eveline dan Tian Hadiansyah. (2018). *Pedoman Pelaksanaan Evaluasi Media Pembelajaran*. Jakarta: UNJ Press. (Hal.110-120).

Siregar, Eveline., Nara, Hartini., & Jamludin 2011. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Situmorang, Robinson. dkk. 2019. *Prinsip Desain Pesan*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.

Suparman, Atwi. 2004. *Desain Instuksional*. Jakarta: Universitas Terbuka.

Surjono, Herman Dwi. 2013. *Membangun Course E-Learning Berbasis Moodle-Edisi Kedua*. Yogyakarta: UNY Press.

Tan, Thomas. 2017. *Teaching is an Art: Maximize Your Teaching*. Yogyakarta: Deepublish

Tripp, Steven D. & Bichelmeyer, Barbara. (1990). *Rapid Prototyping: An Alternative Instructional Design Strategy*, dalam *Educational Technology Research and Development* 38, no. 1, hlm. 31–44.

UU Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian.