

DAFTAR PUSTAKA

Aminah, S. (2021). Pengembangan Video Animasi Gesture sebagai Media Pelatihan Perwasitan Karate. *Jurnal Pendidikan Kesehatan Rekreasi*. Vol. 7. No. 2. 366

BADAN POM, Tugas Badan POM. Diambil dari <https://www.pom.go.id/new/view/direct/job>

BADAN POM. Visi Misi PPSDM POM. Diambil dari <https://ppsdm.pom.go.id/about>

Baharuddin, I. (2014). Efektivitas Penggunaan Media Video Tutorial Sebagai Pendukung Pembelajaran Matematika Terhadap Minat dan Hasil Belajar Peserta Didik SMA Negeri 1 Bajo Kabupaten Luwu Sulawesi Selatan. *Jurnal Matematika*, 2(2), 144–151.

BPK. Peraturan Presiden Republik Indonesia No.80 Tahun 2017. Diambil dari <https://peraturan.bpk.go.id/Home/Details/73132/perpres-no-80-tahun-2017>

BPOM. *Fungsi UPT BPOM*. Diambil dari <https://www.pom.go.id/>

BPOM. *Fungsi Utama BPOM*. Diambil dari <https://www.pom.go.id/>

BPOM. *Visi dan Misi*, Diambil dari <https://www.pom.go.id/>

Data Reportal. Device Ownership in Indonesia, *Digital 2022 : Indonesia*. Diambil dari <https://datareportal.com/reports/digital-2022-indonesia>

Desrianti, D. I., Rahardja, U., & Mulyani, R. (2012). Audio Visual As One Of The Teaching Resources On Ilearning. *CCIT Jurnal*, 5(2), 124–144

Febrianto, G. L. (2020). Pengembangan Media Video Pembelajaran Untuk Pelatihan Instalasi Tenaga Listrik. *JKTP*. Vol 3. No (2), 153

Hamalik, O. (2013) *Proses Pembelajaran Efektif*, Jakarta: Rineka Cipta.

Heinich, dkk. (1996). *The Role of Visual in Instruction*.

KEMKES. Naskah Akademik RUU Rumah Sakit. Diambil dari [http://hukor.kemkes.go.id/uploads/produk_hukum/Naskah Akademik RUU Rumah Sakit.pdf](http://hukor.kemkes.go.id/uploads/produk_hukum/Naskah_Akademik_RUU_Rumah_Sakit.pdf)

Kustandi, C. & Sutjipto, B. (2013) *Media Pembelajaran Manual dan Digital Edisi Kedua*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Maswan & Khoirul Muslimin. 2017. *Teknologi Pendidikan Penerapan Pembelajaran Sistematis*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Munir. (2013) *Multimedia (Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan)*. Bandung: Alfabeta.

Nasution, M. S. (2018) "PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN TUTORIAL DENGAN MENGGUNAKAN MEDIA AUDIO VISUAL TERHADAP HASIL BELAJAR AKUNTANSI SISWA KELAS X SMK TAMAN SISWA MEDAN TAHUN PEMBELAJARAN.P 2016/2017"

PPSDM POM. Profil PPSDM POM. Diambil dari <https://ppsdm.pom.go.id/about>

Prakosa, G. (2013) *Pengetahuan Dasar Film Animasi Indonesia*. Jakarta: FFTV-IKJ Press.

Prawiradilaga, D. S. (2012) *Wawasan Teknologi Pendidikan*.

Pramudito, A. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Pada Mata Pelajaran Kompetensi Kejuruan Standar Kompetensi Melakukan Pekerjaan Dengan Mesin Bubut Di Smk Muhammadiyah 1 Playen. *Pengembangan Media Pembelajaran*, 1–12.

Qurrotaini, Lativa. *Efektivitas Penggunaan Media Video Berbasis Powtoon*

Riyana, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*, Jakarta: P3AI Universitas Pendidikan Indonesia

Siregar, E. (2011). *Teori Belajar dan Pembelajaran*, Bogor: Ghalia Indonesia.

Sujadi. (2003). *Metode Penelitian pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta

Sudjana, N & Rivai, A. (2019). *Media Pengajaran*. Bandung: SBAgesindo

Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta

Tegeh, (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

UDINUS. *PENGERTIAN, PRINSIP-PRINSIP, DAN PERBEDAAN ANIMASI*. Diambil dari <https://repository.dinus.ac.id/docs/ajar/materi1animasi.pdf>