

# **INTERAKSI SOSIAL PERJUDIAN *ONLINE* SEPAKBOLA**

**(Studi Kasus: 7 Mahasiswa Berdomisili di Kec. Duren Sawit)**



*Mencerdaskan dan  
Memartabatkan Bangsa*

Enrico Batahi Haposan

1406618051

Skripsi Ini Ditulis untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Gelar Sarjana

Sosial (S. Sos.)

**PROGRAM STUDI SOSIOLOGI**

**FAKULTAS ILMU SOSIAL**

**UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2024**

## ABSTRAK

**Enrico Batahi Haposan**, Interaksi Sosial Perjudian *Online* Sepakbola (Studi Kasus: 7 Mahasiswa Berdomisili di Kec. Duren Sawit). Skripsi, Jakarta: Program Studi Sosiologi, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta, 2024.

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan faktor yang menyebabkan mahasiswa terlibat dalam perjudian *online* sepakbola dan bertujuan untuk menjelaskan interaksi sosial dalam fenomena perjudian *online* sepakbola yang terjadi di kalangan mahasiswa.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan studi kasus. Data yang diperoleh dalam penelitian ini didapatkan melalui observasi, wawancara, dokumentasi, dan studi kepustakaan. Dalam pengumpulan data, peneliti menggunakan data primer dan data sekunder. Subjek penelitian ditentukan dengan teknik *purposive sampling* yang terdiri dari tujuh mahasiswa yang melakukan perjudian *online* sepakbola dan berdomisili di Kec. Duren Sawit. Penelitian ini dilakukan pada bulan Juni - Juli 2023. Fenomena ini dianalisis menggunakan teori interaksi sosial.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa faktor yang menyebabkan mahasiswa terlibat dalam perjudian *online* sepakbola adalah pemenuhan kebutuhan hidup dan lingkungan pertemanan. Pemenuhan kebutuhan hidup dilatarbelakangi oleh kondisi ekonomi keluarga. Selain itu, juga kondisi pelaku yang masih duduk di bangku kuliah. Faktor pertemanan menjadi penting karena waktu yang dihabiskan lebih banyak dengan teman dibandingkan dengan lingkungan sosial yang lain. Interaksi dilakukan secara langsung dengan memanfaatkan waktu sesuai musim kompetisi sepakbola. Mereka berinteraksi di tempat-tempat terbuka yang biasa dijadikan tempat berkumpul.

***Kata Kunci: Mahasiswa, Perjudian Online Sepakbola, Interaksi Sosial.***

## ABSTRACT

**Enrico Batahi Haposan**, *Social Interaction of Online Football Gambling (Case Study: 7 Students Living in Duren Sawit District)*. Thesis, Jakarta: Sociology Study Program, Faculty of Social Sciences, Jakarta State University, 2024.

*This research aims to describe the factors that cause students to become involved in online soccer gambling and aims to explain social interactions in the online soccer gambling phenomenon that occurs among students.*

*This research uses a qualitative approach with case studies. The data obtained in this research was obtained through observation, interviews, documentation and literature study. In collecting data, researchers used primary data and secondary data. The research subjects were determined using a purposive sampling technique consisting of seven students who carried out online soccer gambling and lived in the district. Palm Duren. This research was conducted in June - July 2023. This phenomenon was analyzed using social interaction theory.*

*The results of the research show that the factors that cause students to get involved in online soccer gambling are fulfilling life's needs and the friendship environment. Fulfilling life's needs is motivated by the family's economic conditions. Apart from that, the condition of the perpetrator is also still in college. The friendship factor is important because more time is spent with friends compared to other social environments. Interaction is carried out directly using time according to the football competition season. They interact in open places which are usually used as gathering places.*

**Keywords:** *Students, Online Football Gambling, Social Interaction.*

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

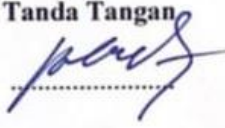
Penanggung Jawab/Dekan Fakultas Ilmu Sosial

Universitas Negeri Jakarta



Firdaus Wajdi, S. Th. I., M. A., Ph. D.

NIP. 198107182008011016

No. Nama Dosen	Tanda Tangan	Tanggal
1. <u>Dr. Robertus Robet, S. Sos., M. A.</u> NIP. 197105162006041001 Koordinator/Ketua Sidang		15/01 - 2024
2. <u>Atik Kurniawati, S. Sos., M. Si.</u> NIP. 199110012022032014 Sekretaris Sidang		15/01 - 2024
3. <u>Marista Christina Shally Kabelen,</u> <u>S. Fil., M. Hum.</u> NIP. 198905232019032018 Penguji Ahli		15/1 - 2024
4. <u>Meila Riskia Fitri, S. Pd., M. A.</u> NIP. 198905102019032025 Dosen Pembimbing I		15/01 - 2024
5. <u>Abdul Rahman Hamid, S. H., M. H.</u> NIP. 197405042005011002 Dosen Pembimbing II		15/1 - 2024

Tanggal Lulus: 5 Januari 2024

## LEMBAR ORISINALITAS



*Mencerdaskan dan  
Memartabatkan Bangsa*

Program Studi Sosiologi  
Fakultas Ilmu Sosial  
Universitas Negeri Jakarta

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Enrico Batahi Haposan

Nomor Induk Mahasiswa : 1406618051

Menyatakan bahwa skripsi yang berjudul, “Interaksi Sosial Perjudian *Online* Sepakbola (Studi Kasus: 7 Mahasiswa Berdomisili di Kec. Duren Sawit)” ini sepenuhnya karya saya sendiri. Tidak ada bagian di dalamnya yang merupakan plagiat dari karya orang lain, dan saya tidak melakukan penjiplakan, atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku.

Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko, atau sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Jakarta, 5 Januari 2024



Enrico Batahi Haposan

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

*“Jangan keraskan hatimu, dek!”*

– Sara Tetty Silaban, B. A., Ibu Penulis

*“Laksanakan apa yang menjadi tugas dan tanggungjawabmu sebagai anak, selebihnya kau tentukan hidupmu sendiri.”*

– Ir. Labariston Hutaaruk, Ayah Penulis

*“Hendaklah engkau setia sampai mati, dan Aku akan mengaruniakan kepadamu mahkota kehidupan.”*

– Wahyu 2 : 10 B

*“Kesudahan segala sesuatu sudah dekat. Karena itu kuasailah dirimu dan jadilah tenang, supaya kamu dapat berdoa.”*

– 1 Petrus 4 : 7

\*\*\*

Skripsi ini penulis persembahkan untuk ayah, ibu, dan kakak yang selalu mendukung dan mendoakan penulis hingga bisa sampai pada titik ini.

Penulis juga mempersembahkan skripsi ini kepada dirinya karena telah mampu menyelesaikan ini, semoga hidupnya ke depan dapat menjadi garam dan terang dan juga berkat bagi sekitar.

*For what I've done, and have failed to do, I'm sorry!*

Satu-satunya yang ku tahu, aku hanya bisa jadi aku.

## KATA PENGANTAR

Puji Tuhan Haleluya Amin! Saya ucapkan atas berkat dan kasih karunia Tuhan Yesus Kristus yang senantiasa diberikan-Nya kepada saya, sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan skripsi saya yang berjudul “Interaksi Sosial Perjudian *Online* Sepakbola (Studi Kasus: 7 Mahasiswa Berdomisili di Kec. Duren Sawit”.

Penyusunan skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan saya guna memperoleh gelar Sarjana Sosial (S. Sos.) dalam Program Studi Sosiologi, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta. Dalam proses penyusunan skripsi ini, saya banyak mendapatkan dukungan dan doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, saya ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Firdaus Wajdi, S. Th. I., M. A., Ph. D., selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta.
2. Meila Riskia Fitri, S. Pd., M. A., selaku Dosen Pembimbing I
3. Abdul Rahman Hamid. S. H., M. H., selaku Dosen Pembimbing II
4. Dr. Asep Suryana, S. Sos., M. Si., selaku Koordinator Program Studi Sosiologi, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta.
5. Seluruh dosen dan karyawan Program Studi Sosiologi dan Pendidikan Sosiologi, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta.
6. Ketujuh narasumber, selaku subjek penelitian
7. Ir. L. Hutaeruk (ayah), Sara T. Silaban, B. A. (ibu), dan Tesalonika D. M. Hutaeruk, S. Psi. (kakak), selaku keluarga.
8. Sadana F. A. dan Linus S. J. C. sebagai sesama domba yang hilang sejak masih mahasiswa baru. Tetaplah bertumbuh dalam iman, takut akan Tuhan adalah awal pengetahuan.
9. Kizlar M. A. dan Mas'al F., sebagai teman seperbimbingan dan seperjuangan peneliti di akhir-akhir masa studi. Kita memang tidak tepat waktu, tapi ini waktu yang tepat
10. Reyhan A. P., Yanuar R., Afif N. Z., M. Iqbal F., Wildan N. I., M. Shafa I., dan Marselino P. T. Jr. sebagai teman seangkatan. Jangan menjadi tua yang menyebalkan.
11. Peiter M. dan Kevin P. M. sebagai teman gereja. Jangan menganggap rendah karna kalian muda, bersukacitalah senantiasa, dan tetaplah berdoa.
12. Christiopan B. M. dan Andre D. sebagai teman SMA. Bu Ana pastinya sangat bangga mengetahui anak buahnya sudah sarjana.
13. Teman – teman keluarga besar Sosiologi, dan juga Dibawah Pohon Rindang.
14. Teman – teman Naposobulung HKBP Jatiwaringin, dan juga *Warnambs*.

Terimakasih kepada seluruh pihak yang telah membantu penulis selama masa perkuliahan dan memberikan ilmu yang bermanfaat kepada penulis. Penulis sangat amat menyadari bahwa tulisan ini masih jauh dari kata sempurna. Penulis berharap skripsi ini dapat memberikan pemahaman bagi pembaca dan dapat bermanfaat bagi penelitian sejenis berikutnya.

Jakarta, 5 Januari 2024



Enrico Batahi Haposan





## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	<b>iii</b>
<b>LEMBAR ORISINALITAS</b> .....	<b>iv</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR SKEMA</b> .....	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Permasalahan Penelitian.....	8
1.3 Tujuan Penelitian .....	9
1.4 Manfaat Penelitian.....	9
1.4.1 Manfaat Praktis .....	9
1.4.2 Manfaat Teoritis .....	10
1.5 Tinjauan Literatur Sejenis.....	10
1.6 Kerangka Teori & Konsep.....	14
1.6.1 Teori Interaksi Sosial .....	14
1.6.2 Judi <i>Online</i> Sepakbola.....	20
1.6.3 Hubungan Antar Konsep.....	24
1.7 Metodologi Penelitian.....	24
1.7.1 Jenis dan Pendekatan Penelitian.....	24
1.7.2 Subjek Penelitian.....	25
1.7.3 Waktu dan Lokasi Penelitian .....	26
1.7.4 Peran Peneliti.....	26
1.7.5 Teknik Pengumpulan Data .....	26
1.7.6 Teknik Analisis Data .....	28
1.7.7 Triangulasi Data .....	29
1.8 Sistematika Penulisan .....	29
<b>BAB II PERJUDIAN <i>ONLINE</i> DI KALANGAN MAHASISWA KEC. DUREN SAWIT</b> .....	<b>31</b>
2.1 Gambaran Sosial Kec. Duren Sawit.....	31

2.2 Gambaran Umum Judi <i>Online</i> Sepakbola .....	34
2.3 Profil Informan .....	42
<b>BAB III FENOMENA JUDI <i>ONLINE</i> SEPAKBOLA DI KALANGAN MAHASISWA .....</b>	<b>45</b>
3.1 Faktor Penyebab Mahasiswa Terlibat dalam Perjudian <i>Online</i> Sepakbola .....	45
3.1.1. Faktor Ekonomi .....	48
3.1.2. Faktor Situasional .....	49
3.1.3. Faktor Rasa Penasaran .....	51
3.1.4. Faktor Penggemar Sepakbola .....	52
3.2 Pola Relasi Mahasiswa dalam Fenomena Perjudian <i>Online</i> Sepakbola .....	53
3.3 Eksees Judi <i>Online</i> Sepakbola di Kalangan Mahasiswa .....	55
<b>BAB IV INTERAKSI SOSIAL PERJUDIAN <i>ONLINE</i> SEPAKBOLA DI KALANGAN MAHASISWA .....</b>	<b>60</b>
4.1 Pola Interaksi dalam Perjudian <i>Online</i> Sepakbola .....	60
4.1.1 Kontak Sosial dalam Perjudian <i>Online</i> Sepakbola .....	66
4.1.2 Komunikasi dalam Perjudian <i>Online</i> Sepakbola .....	68
4.2 Sumber Interaksi dalam Perjudian <i>Online</i> Sepakbola .....	71
4.2.1 Imitasi .....	72
4.2.2 Identifikasi .....	73
4.2.3 Sugesti .....	74
4.2.4 Motivasi .....	75
4.2.5 Simpati .....	76
4.2.6 Empati .....	77
4.3 Refleksi Diri Mantan Penjudi <i>Online</i> Sepakbola .....	79
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>82</b>
5.1 Kesimpulan .....	82
5.2 Saran .....	86
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>88</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>93</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>104</b>

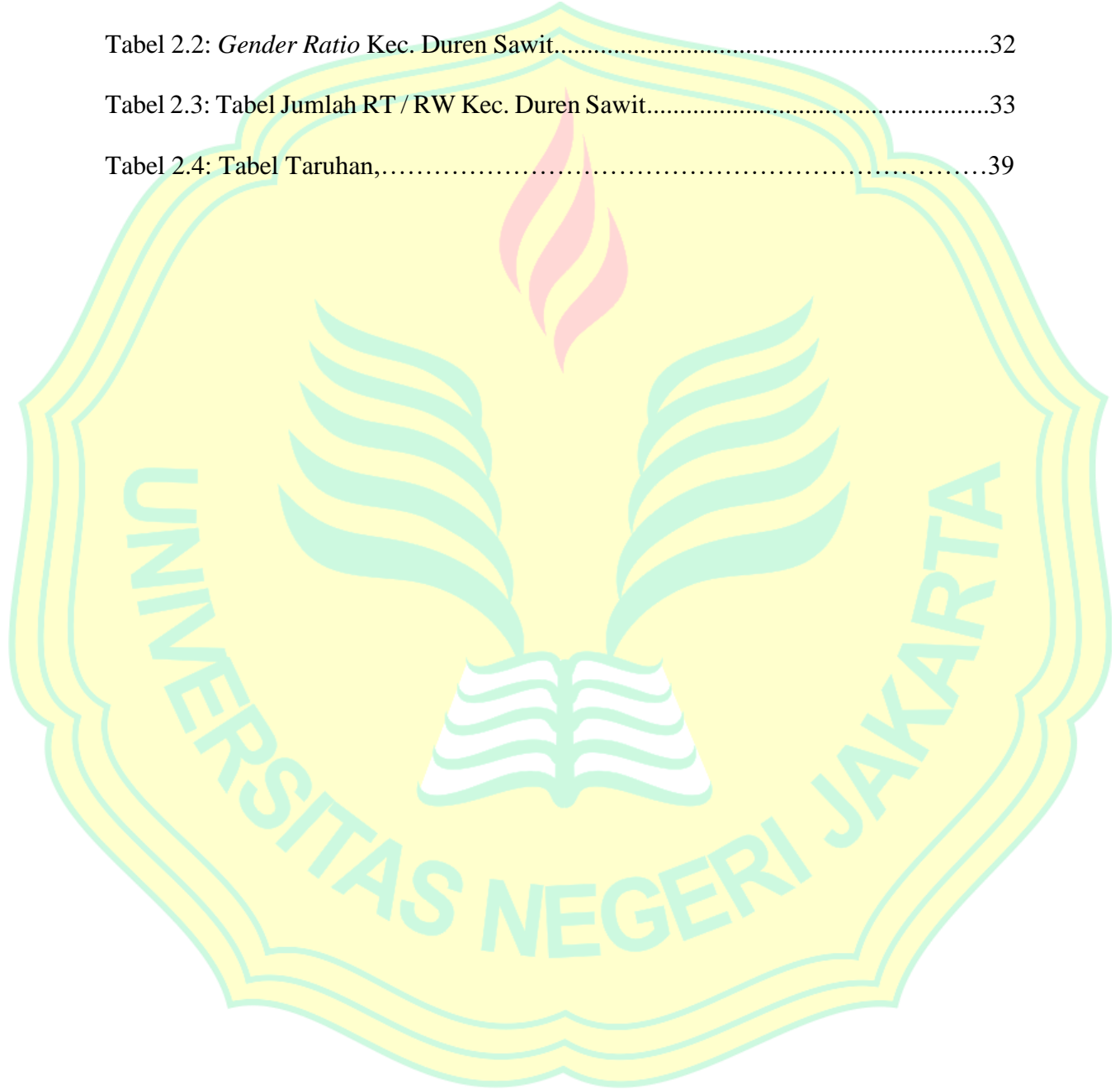
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1: Peta Kec. Duren Sawit.....	31
Gambar 2.2: <i>Odds</i> (Peluang).....	36
Gambar 2.3: Situs Judi <i>Online</i> .....	38



## DAFTAR TABEL

Tabel 1.2: Subjek Penelitian.....	25
Tabel 2.1: Luas Kec. Duren Sawit.....	32
Tabel 2.2: <i>Gender Ratio</i> Kec. Duren Sawit.....	32
Tabel 2.3: Tabel Jumlah RT / RW Kec. Duren Sawit.....	33
Tabel 2.4: Tabel Taruhan,.....	39



## DAFTAR SKEMA

Skema 1.1: Kerangka Berpikir Interaksi Sosial Perjudian *Online* Sepakbola.....24

Skema 4.1: Hasil Analisis Interaksi Sosial Perjudian *Online* Sepakbola.....78

