

DAFTAR PUSTAKA

- AM, Sardiman. (2005). *Interaksi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Anderson, Ronald H. (1987). *Pemilihan dan Pengembangan Media untuk Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka bekerjasama dengan CV. Rajawali.
- Andri, Hardiyana. (2016). *Optimalisasi Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi Dalam Pembelajaran PAUD*. *AWLADY Jurnal Pendidik Anak* Vol. 2, No. 1.
- Apriansyah, M. R. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta*. *Jurnal Pensil: Pendidikan Teknik Sipil*, Vol. 9, No.1.
- Aqib, Zainal. (2013). *Model-Model, Media dan Strategi Pembelajaran Kontekstual Inovatif*. Bandung: Penerbit Yrama Widya.
- Arofah, Rahmat. (2019). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model*. *HALAQA: ISLAMIC EDUCATION JOURNAL*.
- Azhar, Arsyad. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Bilfaqih, Yusuf. (2015). *Pengembangan Pembelajaran Daring Panduan Berstandar Pengembangan Pembelajaran Daring untuk Pendidikan dan Pelatihan*. Yogyakarta: Deepublish CV Budi Utama.
- Branch, Robert Maribe. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Busyaeri, A. Tamsik, U. & Zaenudin, A. (2016). *Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Mapel IPA Di MIN Kroya Cirebon*. *Jurnal Al Ibtida*, Vol. 3, No.1.
- Chairiyah, C. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Benime Tema Pertumbuhan dan Perkembangan Makhluk Hidup pada Siswa Kelas III SDN 101893 Bangun Rejo*. *JURNAL HANDAYANI PGSD FIP UNIMED*, Vol. 12, No. 2.
- Daryanto. (2012). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.

Dewayanti, A., Suryanti, H., & Wicaksono. (2021). *Analisis Video Animasi Inovatif Dalam Pembelajaran IPA Pada Masa Pandemi Covid 19. Jurnal Sinektik, Vol. 4, No. 2.*

Dona, Marta Maria. (2013). *Pengaruh Media Animasi dan Kemampuan Awal Siswa SMA Karya Terhadap Hasil Belajar Sistem Gerak Manusia* Pontianak: Universitas Tanjungpura.

Fatur Rohmah. Nurruli. (2018). *Pelatihan Dan Pengembangan Sumber Daya Manusia. Intizam Jurnal Manajemen Pendidikan Islam, Vol. 2, No. 1.*

Fernandez, Ibis. (2002). *Macromedia Flash Animation & Cartooning: A Creative Guide.* California: Ibiz Fernandez McGraw – Hill/Osborn.

Gustaf and Branch. (2002). *Survey of Instructional Development Models Fourth Edition.* USA: ERIC Clearinghouse on Information and Technology Syracuse University.

Hannafin, M. J., Peck, L. L. (1998). *The Design Development and Education of Instructional Software.* New York: Mc. Millan Publication.

Hassan dan Halliday. (1994). *Bahasa, Konteks dan Teks Aspek-Aspek Bahasa Dalam Pandangan Semiotik Sosial.* Yogyakarta: UGM.

Johari, Hasan & Rachman. (2014). *Penerapan Media Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa. Journal of Mechanical Engineering Education, Vol. 1, No. 1.*

Keputusan Kepala Pusat Pengembangan Sumber Daya Manusia Pengawasan Obat Dan Makanan Badan Pengawas Obat Dan Makanan Nomor Pb.01.02.9.92.10.22.154 Tentang Kurikulum Pelatihan Teknis *Food Inspector* Tingkat Muda 2022.

Kustandi, Cecep dan Darmawan, Daddy. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat.* Jakarta: Kencana.

Kustandi, Cecep dan Sutjipto, Bambang. (2013). *Media Pembelajaran Manual dan Digital Edisi Kedua.* Bogor: Ghalia Indonesia.

Levin, J.R. (2013). *On Functions of Pictures in Prose, Neuropsychological and Cognitive Processes in Reading* Cambridge: Critical Academic Press.

Majid, Abdul. (2005). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakaya.

Mukhtar dan Yamin. (2002). *Metode Pembelajaran Yang Berhasil*. Jakarta: Sasama Mitra Sukses.

Mulyatiningsih, Endang. (2011). *Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik*. Yogyakarta: UNY Press.

Munir. (2012). *Pengertian Media Pembelajaran, Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan* Bandung: CV Alfabeta.

Nurwahidah, Cut Dhien. (2021). *Media Video Pembelajaran Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Mahasiswa*. Vol. 17, No. 1 Rausyan Fikr Jurnal Pemikiran dan Pencerahan.

Panggabean, Fredy T. M. (2011). *Pengaruh Penggunaan Media Animasi Komputer Terhadap Peningkatan Minat dan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Keseimbangan Kimia*. Medan: Universitas Negeri Medan.

PPSDM POM. (2021). <https://ppsdm.pom.go.id/sipandai/>.

Prastowo, Andi. (2012). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.

Prawiradilaga, Dewi Salma. (2007). *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Pribadi, Benny. (2007). *Desain dan Pengembangan Program Pelatih Berbasis Kompetensi: Implementasi Model ADDIE Edisi Pertama*. Jakarta: Kencana.

Rahmawati, Devie. Lukmanto, Giri. Kesa, Danial Deni. (2020). *Generasi Digital Natives dalam Praktik Konsumsi Berita di Lingkungan Digital*. *Journal Communications*, Vol. 2, No. 2.

RANCANG BANGUN PROGRAM PELATIHAN (RBPP) Pelatihan Teknis *Food Inspector* Tingkat Muda 2022 BPOM.

Rusman, Kurniawan D. & Riyana, C. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Raja Grafindo.

Rusmayana, Taufik. (2021). *Model Pembelajaran ADDIE Integrasi PEDATI di SMK PGRI Karisma Bangsa Sebagai Pengganti Praktek Kerja*

Lapangan Di Masa Pandemi COVID-19. Bandung: CV Widina Media Utama.

Schauer, Clarence. (1991). *Pengertian Pengembangan Pembelajaran.* Jakarta: Bumi Aksara.

Seels, B.B. dan Richey, R.C. (1994). *Instructional Technology: The Definition and Domain of the Field.* Washington: AECT.

Suardi, Mohammad. (2016). *Belajar dan Pembelajaran.* Yogyakarta: Deepublish.

Sukiman. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran.* Yogyakarta: Pedagogia.

Sukirman. (2017). *Peningkatan Atmosfer Belajar Siswa Generasi Digital Native Melalui Pembelajaran Berbasis Game. (Seminar Nasional Kedua Pendidikan Berkemajuan dan Menggembirakan).*

Sukmadinata, Nana Syaodih. (2008). *Metodologi Penelitian Pendidikan.* Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Susilana, R., Si, M., & Riyana, C. (2009). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, Dan Penilaian.* Bandung: CV. Wacana Prima.

Suyanto, M. (2003). *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing.* Jakarta: Andi.

Thiagarajan, Sivasailam, dkk. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children.* Washington DC: National Center for Improvement Educational System.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 11 Pasal 1 Ayat 7 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi. (2019).

Widodo, Thomas. (2018). *Perencanaan dan Evaluasi Pelatihan.* Tangerang Selatan: CV Makeda Multimedia Sarana.

Yudianto, Arif. (2017). *Penerapan Video Sebagai Media Pembelajaran. Seminar Nasional Pendidikan.*

Zainal, Ahmad. (2013). *Pemanfaatan Media Animasi Dalam Peningkatan Hasil Belajar Pada Pembelajaran Shalat Kelas V di SDN 2 Semangkak Klaten Tengah Jawa Tengah.* Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga.