

DAFTAR PUSTAKA

Abdur Rahman Saleh dan Janti G. Sujana. (2009). Pengantar Kepustakaan.
Jakarta: CV Sagung Seto.

Barbara, S. d. (2008). *Instructional Technology : The Definition and Domain of the Field*. Washington DC: AECT.

B.P. Sitepu. (2012). Penulisan Buku Teks Pelajaran. Jakarta: PT. Remaja Rosdakarya.

Christoph B., dan Franz R. 2013. *On the Interoperability of eBook Formats*. Johannes Gutenberg-Universität Mainz – Germany.

Clark, R.C. & Mayer, R.E. (2008) . *E-learning and the science of instruction: proven guidelines for consumers and designers of multimedia learning, second edition*. San Francisco: John Wiley & Sons, Inc.

Campbell, Lorna M. 2004. Learning Object Design and Practice. Durbhan: UC&R Study Conference.

Darlane Frank, *Terrific Training Materials: High Impact Graphic Designs for Workbooks, Handouts, Instructor Guides, and Job Aids*, (Minneapolis: Lakewood Publications, 1996).

Daryanto. (2013). *Menyusun Modul: Bahan Ajar Untuk Persiapan Guru Dalam Mengajar*. Yogyakarta: Gava Media.

DEPDIKNAS. (2008). *Panduan Pengembangan Bahan ajar*. Jakarta: DEPDIKNAS.

Gardiner, Eileen and Ronald G. Musto. (2010). *"The Electronic Book."* In Suarez, Michael Felix, and H. R. Woudhuysen. The Oxford Companion to the Book Oxford: Oxford University Press.

Hartanto. (2016). Penggunaan *E-learning* Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Ekonomi : Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi dan Ilmu Sosial*, 10.

Heinich, Molenda, Russel. (1996). *Instructional Media and New Technologies of Instruction*, Englewood Cliffs, N.J. : Prentice-Hall.

Ketut, I Made T., I Nyoman J. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Grafika Ilmu.

Kustandi, Cecep dan Daddy Darmawan (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media.

Munir. (2009). *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta

Nugraha, D. A., Binadja, A., & Supatnono. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Reaksi Redoks Bervisi Sets, Berorientasi Konstruktivistik. *Journal of Innovation Science Education*, 2(1), 28.

Pannen. (1995). *Mengajar di Perguruan Tinggi, buku empat, bagian "Pengembangan Bahan Ajar"*. Jakarta: PAU-PPAI, Universitas Terbuka.

Prastowo, Andi. *Panduan Kreatif Membuat Bahan ajar Inovatif*. (Yogyakarta : Diva Press, 2014)

Prawiladilaga, D. S. (2013). *Mozaik Teknologi Pendidikan E-learning*. Jakarta: Prenada Media.

Pribadi, Benny A (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: PT. Dian Rakyat.

Purwanto. (2006). *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Rosemberg, M. J. (2001). *E-learning: Strategies For Delivering Knowledge In The Digital Age*. USA: McGraw-Hill Companies.

Rowntree, D. (1994). *Preparing Material for Open, Distance and Flexible Learning*. London: Kogan Page Limited.

Sutarto. (1995). *Dasar-Dasar Organisasi*. Yogyakarta: UGM Press.

Widodo, Chosmin, S., & Jasmadi. (2008). *Panduan Menyusun Bahan ajar Berbasis Kompetensi*. Jakarta: PT. Alex Media Komputindo.

Wiley, David A. 2002. *Instructional Use of Learning Object*. Indiana: AIT dan AECT.

Yulis , P. (2015). Pengembangan bahan ajar berbasis kontekstual pada materi himpunan berbantu video pembelajaran. *Jurnal pendidikan matematika FKIP Univ. Muhammadiyah metro*, 4(1), 66-77.

Zeng, Y., Bai, X., Xu, J. et al. 2016. *The Influence of E-book Format and Reading Device on Users' Reading Experience: A Case Study of Graduate Students*. Pub Res Q 32, 319–330.

