

**Pengembangan Media *E-Modul* untuk Meningkatkan
Keterampilan Kepemimpinan pada Era Digitalisasi dan Society
5.0 bagi Peserta *Bootcamp Leadership Novo Club Pemimpin.id***



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MASYARAKAT
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2024**

LEMBAR PENGESAHAN PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN SIDANG SKRIPSI

Judul : Pengembangan Media *E-Modul* untuk Meningkatkan Keterampilan Kepemimpinan pada Era Digitalisasi dan *Society 5.0* bagi Peserta *Bootcamp Leadership Novo Club Pemimpin.id*
Nama Mahasiswa : Fadhilah Rahmah
Nomor Registrasi : 1104619010
Program Studi : Pendidikan Masyarakat
Tanggal Ujian : Rabu, 17 Januari 2024

Menyetujui,

Pembimbing I

Dr. Daddy Darmawan, M.Si
NIP. 197612162006041001

Pembimbing II

Drs. Sri Koeswantono Wongsonadi, M.Si
NIP. 19690827199003100

PANITIA SIDANG SKRIPSI

Nama	Tandatangan	Tanggal
Dr. Murni Winarsih, M.Pd. (Penanggung Jawab)*		06 - 02 - 2024
Dr. Wirda Hanim, M.Psi. (Wakil penanggung jawab)**		06 - 02 - 2024
Dr. Henny Herawaty Br. Dalimunthe, M.Pd (Koor. Program Studi Pendidikan Masyarakat)***		25 - 01 - 2024
Prof. Dr. Anan Sutisna, M.Pd (Ketua Sidang)****		23 - 01 - 2024
Dr. Puji Hadiyanti, M.Si (Anggota)****		23 - 01 - 2024
Intan Purnama Dewi, S.Pd., M.Pd (Anggota) ****		23 - 01 - 2024

Catatan:

* Dekan FIP

** Wakil Dekan I

*** Koordinator Program Studi

**** Dosen Penguji selain Pembimbing dan Koordinator Program Studi

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) mengembangkan media pembelajaran *e-modul Leadership in Digital Society 5.0* untuk meningkatkan pengetahuan keterampilan kepemimpinan digital pada *bootcamp leadership* di Pemimpin.Id, (2) mengetahui tingkat kelayakan *e-modul Leadership in Digital Society 5.0* untuk meningkatkan pengetahuan keterampilan kepemimpinan pada pelatihan novo club di Pemimpin.Id. Penelitian ini menggunakan *Research & Development* dengan model pengembangan *MDLC (Multimedia Development Life Cycle)*. Tahap uji coba dilakukan kepada 1 ahli materi, 1 ahli media, dan 15 orang subjek, yaitu peserta pelatihan *digital leadership in society 5.0* di Pemimpin.id. Uji coba dilakukan untuk menguji keefektifan media pembelajaran sebelum diberikan kepada pengguna yang lebih banyak. Pelaksanaan validasi oleh para ahli menggunakan lembar validasi dan untuk responden menggunakan instrument angket. Analisis data menggunakan analisis deskriptif berbantuan IBM SPSS Statistic 25.

Hasil penelitian menunjukkan nilai keefektifan oleh ahli materi dengan rata- rata 3,86 dari 5,00 dan persentase kualitas media 76% dengan kategori baik, nilai keefektifan oleh ahli media dengan rata- rata 4,29 dari 5,00 dan persentase kualitas media sebesar 87% dengan kategori sangat baik, nilai keefektifan oleh responden (peserta pelatihan *digital leadership in society 5.0* di Pemimpin.id dengan rata- rata 4,52 dan persentase kualitas media 90% dengan kategori sangat baik. Hasil rata- rata penilaian kognitif berupa *pre-test* yaitu 49,00 dan *post- test* 89,00, sehingga menunjukkan peningkatakan 40,67 dari aspek kognitif. Hasil rata-rata penilaian afektif 42,70 dari 50,00 dan rata- rata psikomotorik 43,10 dari 50,00. Dengan persentase tingkat ketercapaian ranah afektif, yaitu 85,46 % dan ranah psikomotorik 82,26%. Maka kesimpulannya adalah *e-modul Leadership in Digital Society 5.0* ini layak digunakan untuk mendukung kegiatan belajar peserta pelatihan *digital leadership in society 5.0* di Pemimpin.id.

Kata Kunci : Pengembangan Media, *E-Modul*, *Bootcamp*, *Digital leadership in Society 5.0*

ABSTRACT

This research aims to: (1) develop learning media for the Leadership in Digital Society 5.0 e-module to increase knowledge of digital leadership skills at the leadership bootcamp at Leader.Id, (2) determine the level of feasibility of the Leadership in Digital Society 5.0 e-module to increase knowledge Leadership skills at Novo Club training at Leader.Id. This research uses Research & Development with the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) development model. The trial phase was carried out on 1 material expert, 1 media expert, and 15 subjects, namely digital leadership in society 5.0 training participants at Leader.id. Trials are carried out to test the effectiveness of learning media before being given to more users. Validation is carried out by experts using a validation sheet and for respondents using a questionnaire instrument. Data analysis used descriptive analysis assisted by IBM SPSS Statistics 25.

The results of the research show the effectiveness value by material experts with an average of 3.86 out of 5.00 and a media quality percentage of 76% in the good category, the effectiveness value for media experts with an average of 4.29 out of 5.00 and a media quality percentage of 87% in the very good category, effectiveness score by respondents (participants in the digital leadership in society 5.0 training at Leader.id with an average of 4.52 and a media quality percentage of 90% in the very good category. The average results of the cognitive assessment in the form of pre- test, namely 49.00 and post-test 89.00, thus showing an increase of 40.67 in the cognitive aspect. The average result of the affective assessment was 42.70 out of 50.00 and the psychomotor average was 43.10 out of 50.00. With The percentage level of achievement in the affective domain is 85.46% and the psychomotor domain is 82.26%. So the conclusion is that the Leadership in Digital Society 5.0 e-module is suitable for use to support the learning activities of digital leadership in society 5.0 training participants at Leader.id.

Keyword : Learning Media, E-Modul, Bootcamp, Digital leadership in Society 5.0

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan dibawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta:

Nama : Fadhilah Rahmah

NIM : 1104619010

Program Studi : Pendidikan Masyarakat

Menyatakan bahwa skripsi saya yang dibuat dengan judul "Pengembangan Media E-Modul untuk Meningkatkan Keterampilan Kepemimpinan pada Era Digitalisasi dan Society 5.0 bagi Peserta Bootcamp Leadership Novo Club Pemimpin.id" adalah:

1. Dibuat dan dislesaikan oleh saya sendiri, berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penelitian pada bulan Oktober 2022- Juli 2023
2. Bukan merupakan duplikasi skripsi yang pernah dibuat oleh orang lain atau jiplakan karya tulis orang lain dan bukan terjemahan karya tulis orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang timbul jika pernyataan saya ini tidak benar.

Jakarta, Desember 2023

Yang membuat pernyataan



Fadhilah Rahmah



LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN
Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Fadhilah Rahmah
NIM : 1104619010
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Pendidikan / Pendidikan Masyarakat
Alamat email : rahmadhilah@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengembangan Media E-Modul untuk Meningkatkan Keterampilan Kepemimpinan pada Era Digitalisasi dan Society 5.0 bagi Peserta Bootcamp Leadership Novo Club Pemimpin .Id.

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta , 07 Februari 2024

Penulis

(Fadhilah Rahmah)

LEMBAR PERSEMBAHAN

Puji syukur saya ucapkan kepada Allah SWT. karena atas berkat dan karunia-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini setelah melalui proses yang panjang. Shalawat serta salam saya panjatkan kepada Nabi Muhammad SAW. yang telah memberikan safaat kepada umat-Nya sehingga menjadikannya sebagai tauladan dalam kehidupan kita. Berawal dari perjuangan untuk masuk Universitas Negeri Jakarta melalui SNMPTN 2019 hingga sampai saat ini tak terasa peneliti akan mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan. Adapun dalam melalui perjalanan menyelesaikan tugas akhir saya mendapatkan banyak dukungan dari keluarga, teman serta kerabat terdekat. Oleh karena itu, secara khusus peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. **Pintu surga peneliti**, Ibu Dian Nurdiana, S.Pd yang selalu memberikan doa dan dukungan secara materil maupun moral serta pelukan hangatnya kepada peneliti selama ini. Terimakasih sudah menjadi sandaran yang paling menenangkan juga menguatkan sepanjang waktu, Bu.
2. **Cinta pertama peneliti**, Bapak Rooseno, S.E yang selalu mendoakan dan bekerja keras untuk memberikan segala dukungan secara materil maupun moral serta nasihat hidup kepada peneliti selama ini. Terimakasih sudah berhasil menjadi panutan bagi anak-anakmu, Pak.
3. **Kakak tersayang**, Muhammad Rizaldi Masykur, S.Ak yang selalu mendoakan dan menyemangati peneliti disetiap prosesnya. Terima kasih abang, semoga kita dapat bertumbuh menjadi anak yang membahagiakan Ibu dan Bapak dunia akhirat.
4. **Kerabat terdekat**; Bunda Nunun, Bi Marni, dan seluruh keluarga peneliti yang tidak dapat disebutkan satu-persatu. Terimakasih untuk segala dukungan dan doa selama ini untuk peneliti.
5. **Asprin group**; Nur Alisa, Widya Mufti Lestari, Siti Afifah, Putri Shafira dan Farhana Maura, yang selalu berusaha menyediakan pondak untuk menangis dan memberi bantuan kapanpun peneliti membutuhkannya. Terima kasih sudah menjadi sahabat terbaik peneliti.

6. **ESYG**; Nur Alisa, M. Farid, Jasmine Riani, Khoirootun Hisan, Bambang dan Widdy, yang selalu berusaha memberikan dukungan dan menguatkan peneliti setiap waktu lewat canda dan tawanya.
7. **Sahabat JHS**; Siska Prameswari, Ratu Dalfa, Kayla Putri, Ariansyah, R. Indrawan dan Rayi H. Azka, yang selalu ada dan memastikan kondisi peneliti baik-baik saja. Terimakasih untuk segala dukungan selama ini.
8. Sahabat terdekat peneliti semasa kuliah, **yby lulus**; Herlina Fitriani Editya, Mega Nur Halimah, Salsa Putri Rahmalia, Syaifa Nurul Azkia, dan teman-teman seperjuangan lainnya; Farah Khalidah, Laila Luthfia, Anisah Destiana, Ahmad Farhani, Aprilian Kiwanda, Salsabila Hulwani yang telah memberikan bantuan dan dukungannya dengan sepenuh hati serta menguatkan saya untuk terus berjuang bersama sampai titik akhir.
9. **Fadhilah Rahmah**, skripsi ini dipersembahkan untuk peniliti yang telah berjuang dan berusaha selama penyelesaian skripsi. Terimakasih atas kerja kerasnya selama ini. Teruslah tumbuh menjadi perempuan yang kuat dan jangan pernah berhenti untuk mengejar segala mimpi-mimpi.

Dan masih banyak lagi yang tidak dapat peneliti sebutkan satu persatu. Terima kasih banyak atas kehadiran dan dukungan kalian semua. Tanpa kalian, mungkin penulis tidak akan bisa sampai pada titik ini.

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan Rahmat serta karunia-Nya kepada peneliti, sehingga peneliti berhasil menyelesaikan usulan proposal skripsi ini yang berjudul ‘**Pengembangan Media E-Modul untuk Meningkatkan Keterampilan Kepemimpinan pada Era Digitalisasi dan Society 5.0 bagi Peserta Bootcamp Leadership Novo Club Pemimpin.id**’. Peneliti menyadari terselesaikannya usulan proposal skripsi ini berkat dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu peneliti menyampaikan ucapan banyak terima kasih kepada:

1. Dr. Murni Winarsih, M.Pd. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta.
2. Dr. Wirda Hanim, M.Psi. Selaku Wakil Dekan 1 Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta.
3. Dr. Henny Herawaty, BR.D, M.Pd. Selaku koordinator Program Studi Pendidikan Masyarakat Universitas Negeri Jakarta.
4. Dr. Daddy Darmawan M.Si. Selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan arahan, sehingga skripsi dapat tersusun dengan baik.
5. Drs. Sri Kuswantono W, M.Si. Selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan arahan, sehingga skripsi dapat tersusun dengan baik.
6. Staff Pemimpin.id yang telah memberikan izin untuk melaksanakan dan membantu pelaksanaan penelitian di Pemimpin.id
7. Orang tua yang senantiasa mendoakan dan memberikan dukungan baik moril dan materiil.

Peneliti menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diperlukan untuk perbaikan penyusunan selanjutnya.

Jakarta, Desember 2023

Penyusun

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI.....	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI	v
LEMBAR PERSEMBERHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah	4
D. Perumusan Masalah	5
E. Kegunaan Hasil Penelitian	5
BAB II KAJIAN TEORITIK.....	7
A. Kajian Konsep	7
1. Hakikat Belajar dan Pembelajaran	7
2. Teori Andragogi	8
3. Media Belajar	9
4. Media E-Modul	10
5. Hakikat Pelatihan	11
6. Kepemimpinan	12
7. Digitalisasi dan <i>Society 5.0</i>	13
8. Pemimpin.id	13
B. Hasil Penelitian Relevan	15
1. Penelitian oleh Mustika, dkk	15
2. Penelitian oleh Marsidik, dkk	15
3. Penelitian oleh Ika Asti Astuti, dkk	16
C. Kerangka Konsep Pengembangan	16
D. Rancangan Model Pengembangan	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	19
A. Tujuan Penelitian	19
B. Tempat dan Waktu Penelitian	19
C. Pendekatan dan Metode Penelitian	19
1. Prosedur Pengembangan	20
2. Konsep (<i>concept</i>)	20
3. Desain (<i>design</i>)	21
4. Pengumpulan Materi (<i>material collecting</i>)	21
5. Pembuatan (<i>assembly</i>)	21
6. Pengujian (<i>testing</i>)	22
7. Pendistribusian (<i>distribution</i>)	23
8. Teknik Pengumpulan Data	23
9. Instrumen Penelitian	24

10. Validitas Instrumen	27
11. Uji Reliabilitas Instrumen	28
12. Teknik Analisis Data.....	29
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	31
A. Deskripsi Hasil dan Waktu Penelitian	31
1. Konsep (<i>Concept</i>)	31
2. Tujuan Media Pembelajaran	31
3. Konsep Materi Pembelajaran	31
4. Konsep Isi Media Pembelajaran	32
5. Perancangan (<i>Design</i>)	32
6. Pengumpulan Bahan Materi (<i>Material Collecting</i>)	34
7. Pembuatan (<i>Assembly</i>)	34
8. Pengujian (<i>Testing</i>)	41
9. Distribusi (distribution).....	41
B. Nama Produk/ Model.....	42
C. Karakteristik Produk/ Model.....	42
1. Karakteristik yang terdapat pada <i>e-modul</i> ini, yaitu:	42
D. Analisis Data	43
1. Pengujian Alpha.....	43
2. Data dan Analisis Ahli Media.....	43
3. Analisis Pengujian Beta	50
4. Hasil Penilaian Belajar Kognitif, Afektif, dan Psikomotorik	53
E. Prosedur Pemanfaatan Produk/ Model	60
F. Pembahasan	61
G. Keterbatasan Penelitian	66
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	67
A. Kesimpulan	67
B. Implikasi	68
C. Saran	69
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN.....	73

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1	Rancangan Pengembangan E-Modul.....	17
Tabel 3. 1	Kisi-kisi Wawancara Tim <i>Learning and Development Bootcamp Leadership Novo Club</i> Pemimpin.id.....	23
Tabel 3. 2	Instrumen Wawancara Peserta <i>Bootcamp Leadership Novo Club</i> Pemimpin.id.....	23
Tabel 3. 3	Instumen Ahli Media	25
Tabel 3. 4	Instumen Ahli Materi.....	26
Tabel 3. 5	Instrumen bagi Pengguna.....	27
Tabel 3. 6	Reabilitas Instrumen	29
Tabel 3. 7	Skor Kuantitatif.....	29
Tabel 3. 8	Skor Kualitatif.....	29
Tabel 3. 9	konversi data kuantitatif menjadi kualitatif dan rentang skor penilaian responden	30
Tabel 4. 1	Hasil Analisis Materi	32
Tabel 4. 2	Data Hasil Penilaian Media Aspek Kegrafikan	44
Tabel 4. 3	Data Hasil Penilaian Media Aspek Huruf yang Disajikan	44
Tabel 4. 4	Data Hasil Penilaian Media Aspek Ilustrasi Modul.....	44
Tabel 4. 5	Data Hasil Penilaian Media Aspek Unsur Tata Letak	44
Tabel 4. 6	Data Hasil Penilaian Media Aspek Topografi Isi Modul Memudahkan Pemahaman	45
Tabel 4. 7	Data Hasil Penilaian Media Aspek Topografi Isi Modul Sederhana	45
Tabel 4. 8	Data Hasil Penilaian Media Aspek Ilustasi Isi.....	45
Tabel 4. 9	Pedoman Konversi Skor Validasi Ahli Media.....	45
Tabel 4. 10	Hasil Validasi Ahli Media	46
Tabel 4. 11	Penilaian Materi Aspek Isi Materi	47
Tabel 4. 12	Penilaian Materi Aspek Penyajian Materi	47
Tabel 4. 13	Penilaian Materi Aspek Kebahasaan	48
Tabel 4. 14	Penilaian Materi Aspek Kontekstual	48
Tabel 4. 15	Pedoman Konversi Skor Validasi Ahli Materi	48
Tabel 4. 16	Hasil Validasi Ahli Materi	49
Tabel 4. 17	Hasil Penilaian Peserta Aspek Ketertarikan	50
Tabel 4. 18	Hasil Penilaian Peserta Aspek Materi.....	51
Tabel 4. 19	Hasil Penilaian Peserta Aspek Bahasa.....	51
Tabel 4. 20	Pedoman Konversi Skor Validasi Responden	52
Tabel 4. 21	Hasil Validasi Penilaian Responden	52
Tabel 4. 22	Hasil Penilaian Kognitif.....	53
Tabel 4. 23	Hasil Penilaian Afektif.....	55
Tabel 4. 24	Hasil Penilaian Psikomotorik.....	56
Tabel 4. 25	Hasil Belajar Peserta	58
Tabel 4. 26	Hasil Pembobotan Penilaian Belajar.....	59