

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Astawa, I. B. M., & Adnyana, I.G.A.P. (2018). Belajar dan Pembelajaran. Depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Bannan, B. (2013). Educational Design Research. Netherlands: SLO.
- Branch. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Dick, W., & Carey, L. (2001). *The Systematic Design of Instruction*. New York: Harper Collins.
- Djamarah. (2008). Strategi Belajar Mengajar. Jakarta: Rineka Cipta.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran. Jakarta: Kencana.
- Molenda, M., & Jenuszewski, A. (2008). *Educational Technology*. New York: Taylor & Francis Group.
- Prawiradilaga, D. S. (2012). Desain Instruksional Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi. Jakarta: Kencana.
- Prawiradilaga, D. S. (2012). Wawasan Teknologi Pendidikan. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Prawiradilaga, D. S., Ariani, D., & Handoko, H. (2016). Mozaik Teknologi Pendidikan: *E-learning*. Jakarta: Kencana.
- Pribadi, B. A. (2009). Model-Model Desain Pembelajaran. Jakarta: PT. Dian Rakyat.
- Siregar, E., & Nara, H. (2010). Teori Belajar dan Pembelajaran. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Wiley, D. A. (2000). *Connecting Learning Objects to Instructional Design Theory: A Definition, A Metaphor, and A Taxonomy*. Bloomington: Association Of Educational Communication and Technology.

Jurnal, Prosiding, dan Skripsi

Arifin. (2015). Pembelajaran *Online*. Yogyakarta: Cakrawala Pendidikan, Vol.2 No.2.

Dwi R, I., Radinska, T., & Mario. (2022). Analisis Merrill's First Principles of Instructions Pada Game Edukasi Covid Fighter Dengan Pendekatan Formal Element. *Jurnal Penelitian Pendidikan LPPM UPI*, 29-30.

Garrison, D. R., & Kanuka, H. (2004). *Blended Learning: Uncovering its Transformative Potential in Higher Education. The Internet and Higher Education*, Vol.7 No.2.

Hernawati, E., & Aji, P. (2016). Perancangan dan Penerapan Konten e-Learning melalui *Learning Management System* dalam Meningkatkan Motivasi Belajar. Bandung: *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence* Vol.2.

Inah, E. N. (2015). Peran Komunikasi dalam Interaksi Guru dan Siswa. *Jurnal Al-Ta'dib*.

Irtawidjajanti, dkk. (2021). Pengembangan Modul Pembuatan Seni Lukis Tangan dengan Henna (Berbasis Herbal) bagi Siswa SMK Keahlian Tata Kecantikan. *KoPeN: Konferensi Pendidikan Nasional*, Vol 3 No.2.

Kulshrestha, S., & Kant, R. (2016). *Learning Management Systems: A Review of Literature. International Journal of Advanced Research in Computer Science and Software Engineering*, Vol.6 No.6.

Kunto, I., & Ariani. (2021). Ragam *Storyboard* untuk Produksi Media Pembelajaran, *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, Vol 4 No.1.

Luhulima, D., Degeng, I. N. S., & Ulfa. (2016). Pembelajaran Berbasis Video Untuk Anak Generasi Z. *Prosiding Inovasi Pendidikan Di Era Big Data Dan Aspek Psikologinya*.

Merrill, D. (2002). *First Principles of Instruction. Educational Technology Research and Development*, Vol.50 No.3.

Merrill, D. (2012). *First Principles of Instruction: Identifying and Designing Effective, Efficient and Engaging Instruction*. Wiley.

Prismanata, Y., & Sari, D. T. (2022). Formulasi Media Pembelajaran untuk Peserta Didik Generasi Z dan Generasi Alfa pada Era Society 5.0. *PISCES* Vol.2.

Smaragdina, dkk. (2002). Pelatihan Pemanfaatan dan Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbasis Multimedia Interaktif untuk Menghadapi Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Karinov*, Vol 3 No.1.

Suryadi. (2020). *Online Learning: Solusi Pembelajaran Di Masa Pandemi Covid-19*. *Jurnal Informatika Mulawarman*, Vol 15 No.1.

Wilson, L.O. (2016). *Adnerson and Krathwohl-Bloom's Taxonomy Revised. Understanding the New Version of Bloom's Taxonomy*.

Wiranta, A. A. (2018). Pengembangan Pembelajaran Berbasis Web Mata Kuliah Sistem Belajar Terbuka untuk Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, Vol 7 No.1.

Internet

Instructional Design Australia. (2022). Diakses melalui <https://instructionaldesign.com.au/merrills-instructional-design-principles/> pada April 2022.

Moodle.org. (2023). *What is Moodle?* diakses dari <https://moodle.org/about/>

Onlinelearning.unj.ac.id. (2023). *Tools pada Moodle*. Diakses melalui <https://onlinelearning.unj.ac.id/> pada 22 Mei 2023 pada 14.45.

Thomson. (2002). *Job Impact Study: The Next Generation of Learning*. Diakses melalui http://www.delmarlearning.com/resources/Job_Impact_Study_white_paper.pdf.