

## DAFTAR PUSTAKA

- Abate, Michelle Ann, dan Gwen Athene Tarbox. *Graphic Novels for Children and Young Adults*. University Press of Mississippi, 2017.
- Abduh, Muhammad, dan Murfiah Dewi Wulandari. "Model Pendidikan Seks Pada Anak Sekolah Dasar Berbasis Teori Perkembangan Anak." *in The Progressive and Fun Education Seminar MODEL*, no. January (2018): 403–11.
- Adnan, Evita, Juriana, Fitri Lestari Issom, dan Rahmah Novianti. *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta, 2016.
- Aggleton, Jen. "Defining digital comics: a British Library perspective." *Journal of Graphic Novels and Comics* 10, no. 4 (2019): 393–409. <https://doi.org/10.1080/21504857.2018.1503189>.
- Akcanca, Nur. "Examining the Comic Strips Which Takes Places on the Texts on Secondary School Turkish Language Course Books in Terms of Education of Values." *International Online Journal of Education and Teaching (IOJET)* 7, no. 4 (2020): 1550–70. <http://iojet.org/index.php/IOJET/article/view/1063>.
- Arlis, Syamsu, Sri Amerta, Tin Indrawati, Zuryanty Zuryanty, Chandra Chandra, Sherlyane Hendri, Annisa Kharisma, dan Muhardila Fauziah. "Literasi Sains Untuk Membangun Sikap Ilmiah Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Cakrawala Pendas* 6, no. 1 (2020): 0–14. <https://doi.org/10.31949/jcp.v6i1.1565>.
- Avikasari, Rukayah, dan Indriayu. "The Influence of Science Literacy-Based Teaching Material Towards Science Achievement." *International Journal of Evaluation and Research in Education (IJERE)* 7, no. 3 (2018): 182–87. <https://doi.org/10.11591/ijere.v7i3.14033>.
- Batubara, Hamdan Husein. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatwa Publishing, 2020.
- Bintoro, Totok, Fahrurrozi, Ika Lestari, dan Indari Nur Aini. "Analyzing Learners' Needs and Designing Digital Comic Media to Improve Student Learning Outcomes." *Educational Sciences: Theory and Practice* 22, no. 1 (2022): 129–40. <https://doi.org/10.12738/jestp.2022.1.0011>.
- Branch, Robert Maribe. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Springer New York Dordrecht Heidelberg London, 2009. [https://doi.org/10.1007/978-3-319-15347-6\\_300893](https://doi.org/10.1007/978-3-319-15347-6_300893).
- Fuadi, Husnul, Annisa Zikri Robbia, Jamaluddin Jamaluddin, dan Abdul Wahab Jufri. "Analisis Faktor Penyebab Rendahnya Kemampuan Literasi Sains Peserta Didik." *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 5, no. 2 (2020): 108–16. <https://doi.org/10.29303/jipp.v5i2.122>.

- Handayani, Tri, Endang Widi Winarni, dan Irwan Koto. "Pengembangan Media Komik Digital Berbasis STEM Dalam Meningkatkan Kemampuan Literasi Sains Siswa." *Jurnal Pembelajaran dan Pengajaran Pendidikan Dasar* 4, no. 1 (2021): 22–29. <https://doi.org/10.33369/dikdas.v4i1.14630>.
- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, Tuti Khairani Harahap, Tasdin Tahrim, Ahmad Mufit Anwari, Azwar Rahmat, Masdiana, dan I Made Indra P. *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group, 2021.
- Heinich, Robert, Michael Molenda, James D. Russell, dan Sharon E. Smaldino. *Instructional Media and Technologies for Learning*, 2001.
- Jafar, Andi Ferawati. "Pengembangan Komik Elektronik (E-Comic) Usaha Dan Pesawat Sederhana Kelas Viii Mts Negeri 6 Bulukumba." *Al-Khazini: Jurnal Pendidikan Fisika* 1, no. 1 (2021): 1–18. <https://doi.org/10.24252/al-khazini.v1i1.20839>.
- Kanti, Fitra Yurisma, Bambang Suyadi, dan Wiwin Hartanto. "Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Kompetensi Dasar Sistem Pembayaran Dan Alat Pembayaran Untuk Siswa Kelas X Ips Di Man 1 Jember." *JURNAL PENDIDIKAN EKONOMI: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi dan Ilmu Sosial* 12, no. 1 (2018): 135. <https://doi.org/10.19184/jpe.v12i1.7642>.
- Kemdikbud. *Materi Pendukung Literasi Sains*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017.
- Lubis, Azmil Hasan, dan Muhammad Darwis Dasopang. "Pengembangan Buku Cerita Bergambar Berbasis Augmented Reality untuk Mengakomodasi Generasi Z." *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan* 5, no. 6 (2020): 780–91.
- Maharani, Luluk Nandya, dan Sigit Sanyata. "Media for sex education in elementary school: Which one is better?" *Psychology, Evaluation, and Technology in Educational Research* 1, no. 2 (2019): 117. <https://doi.org/10.33292/petier.v1i2.27>.
- Maharsi, Indiria. "Penciptaan Komik Beber." *Dekave* 2, no. 4 (2012): 31–42.
- Manuel, Raymond Arnold, dan Agustinus Sutanto. "Generasi Alpha: Tinggal Diantara." *Jurnal Sains, Teknologi, Urban, Perancangan, Arsitektur (Stupa)* 3, no. 1 (2021): 243–60. <https://doi.org/10.24912/stupa.v3i1.10468>.
- McCloud, Scott. *Understanding Comics: The Invisible Art*. New York: William Morrow Paperbacks, 1994.
- Muhimmah, Syiddatul, dan Nilamsari Damayanti Fajrin. "Urgensi Pendidikan Seks melalui Pendidikan Karakter bagi Anak Usia SD." *Antroposen: Journal of Social Studies and Humaniora* 1, no. 2 (2022): 105–12. <https://doi.org/10.33830/antroposen.v1i2.4076>.

- Mulyati, Lilis. "Penggunaan Media Komik Strip Dalam Meningkatkan Keterampilan Menulis Teks Anekdote Di Smk Negeri 1 Sumedang." *Riksa Bahasa* 2, no. 2 (2016): 187–94. <https://ejournal.upi.edu/index.php/RBSPs/article/view/9560>.
- Mutiani, Ria, dan Suyadi Suyadi. "Diagnosa Diskalkulia Generasi Alpha : Masalah dan Perkembangannya." *Edumaspul: Jurnal Pendidikan* 4, no. 1 (2020): 104–12.
- Mutiaramses, dan Yanti Fitria. "Pengembangan Komik Digital Berorientasi Problem Based Learning (PBL) untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA* 8, no. 2 (2022): 699–704. <https://doi.org/10.29303/jppipa.v8i2.1349>.
- Narestuti, Agi Septiari, Diah Sudiarti, dan Umi Nurjanah. "Penerapan Media Pembelajaran Komik Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Bioedusiana: Jurnal Pendidikan Biologi* 6, no. 2 (2021): 305–17. <https://doi.org/10.37058/bioed.v6i2.3756>.
- Negara, Hasan Sastra. "Penggunaan Komik Sebagai Media Pembelajaran Terhadap Upaya Meningkatkan Minat Matematika Siswa Sekolah Dasar (SD/MI)." *Journal of Chemical Information and Modeling* 53, no. 9 (2013): 1689–99.
- Nofiana, Mufida. "Profil Kemampuan Literasi Sains Siswa SMP di Kota Purwokerto Ditinjau dari Aspek Konten, Proses, dan Konteks Sains." *JSSH (Jurnal Sains Sosial dan Humaniora)* 1, no. 2 (2017): 77. <https://doi.org/10.30595/jssh.v1i2.1682>.
- Nurrita, Teni. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *MISYKAT: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah* 3, no. 1 (2018): 171. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>.
- Nursholihat, Khoerunnisa, Atep Sujana, dan Dety Amelia Karlina. "Peranan Media Komik Terhadap Literasi Sains Siswa Sd Kelas V Pada Materi Daur Air (Penelitian Pre-Experimental Terhadap Siswa Kelas V Sd Kecamatan Paseh Kabupaten Sumedang)." *Jurnal Pena Ilmiah* 2, no. 1 (2017): 711–20.
- OECD. *PISA 2018 Assessment and Analytical Framework*. PISA. Paris: OECD Publishing, 2019. <https://doi.org/10.1787/b25efab8-en>.
- . "PISA for Development Assessment and Analytical Framework." *OECD Publishing* 1, no. 1 (2017): 1–198. [www.oecd.org/about/publishing/corrigenda.htm.%0Ahttps://doi.org/10.1016/j.tate.2018.03.012%0Ahttps://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/download/15269/9316%0Ahttps://www.oecd.org/education/pisa-2018-assessment-and-analytical-framework-b25efab8-e](http://www.oecd.org/about/publishing/corrigenda.htm.%0Ahttps://doi.org/10.1016/j.tate.2018.03.012%0Ahttps://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/download/15269/9316%0Ahttps://www.oecd.org/education/pisa-2018-assessment-and-analytical-framework-b25efab8-e).
- . *The Pisa 2003 Assessment Framework*. OECD Publishing, 2003.
- Prasetyo, Bobby Agil, Izza Lu'lu'ul Jannah, Tyas Ayu Putri Kiswanto, dan

- Yuniawatika Yuniawatika. "‘Knowing Your Body Well’ Menggunakan Media Monopoli Sebagai Upaya Perlindungan Diri." *Jurnal KARINOV* 3, no. 1 (2020): 49. <https://doi.org/10.17977/um045v3i1p49-52>.
- Rachmi, Cut Novianti, Esthetika Wulandari, Harry Kurniawan, Luh Ade Ari Wiradnyani, Rinaldi Ridwan, dan Tulus Ciptadi Akib. *Hidup Sehat Sejak Sekarang Untuk Remaja Kekinian*. Jakarta: Kementerian Kesehatan Republik Indonesia, 2019.
- Rigaud, Christophe, Jean-Christophe Burie, dan Jean-Marc Ogier. "Text-independent speech balloon segmentation for comics." *Graphic Recognition. Current Trends and Challenges 11th International Workshop p, GREC 2015, Nancy, France, August 22–23, 2015*, 2017, 133–47.
- Rina, Nofha, Jenny Ratna Suminar, Ninis Agustini Damayani, dan Hanny Hafiar. "Character education based on digital comic media." *International Journal of Interactive Mobile Technologies* 14, no. 3 (2020): 107–27. <https://doi.org/10.3991/ijim.v14i03.12111>.
- Riwanto, Mawan Akhir, dan Mey Prihandani Wulandari. "Efektivitas penggunaan media komik digital (cartoon story maker) dalam pembelajaran tema selalu berhemat energi." *Jurnal PANCAR* 2, no. 1 (2018): 14–18.
- Rochmania, Bella Kartini. "Sikap Remaja Putri Dalam Menghadapi Perubahan Fisik Masa Pubertas." *Jurnal PROMKES* 3, no. 2 (2015): 206. <https://doi.org/10.20473/jpk.v3.i2.2015.206-217>.
- Rohmayanti, Yanti Hermayanti, dan Wiwi Mardiah. "Persepsi Siswa Kelas Vi Sekolah Dasar Tentang Perubahan Yang Terjadi Selama Masa Pubertas." *Journal of Holistic Nursing Science* 3, no. 1 (2016): 44–58. <http://journal.umngl.ac.id/index.php/nursing/article/view/861>.
- Roqib, Moh. "Pendidikan seks pada anak usia dini." *INSANIA: Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan* 13, no. 2 (2008): 271–86.
- Rusmayana, Taufik. *Model Pembelajaran ADDIE Integrasi Pedati di SMK PGRI Karisma Bangsa Sebagai Pengganti Praktek Kerja Lapangan Dimasa Pandemi Covid-19*. Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung, 2021.
- Senjaya, Rizky Purwatresna, Indri Indriani, Nonik Mahdarani, Agus Muharam, dan Wina Mustikaati. "Pengembangan Media Komik Digital (MEKODIG) dalam Upaya Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar* 1, no. 2 (2022): 99–106. <https://doi.org/10.51574/judikdas.v1i2.248>.
- Simamora, B. Aprido, Wahono Widodo, dan I Gusti Made Sanjaya. "Innovative Learning Model: Improving The Students’ Scientific Literacy Of Junior High School." *IJORER: International Journal of Recent Educational Research* 1, no. 3 (2020): 271–85.

<https://doi.org/10.46245/ijorer.v1i3.55>.

Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2013.

Sumantri, Mohamad Syarif, dan Arum Sekar D Putri. "Pemanfaatan komik digital pada pembelajaran ipa di kelas tinggi sekolah dasar." *PERDULI: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat* 2, no. 92 (2021): 67–73. <https://doi.org/10.21009/perduli.v2i2.28048>.

Turiman, Punia, Jizah Omar, Adzliana Mohd Daud, dan Kamisah Osman. "Fostering the 21st Century Skills through Scientific Literacy and Science Process Skills." *Procedia - Social and Behavioral Sciences* 59 (2012): 110–16. <https://doi.org/10.1016/j.sbspro.2012.09.253>.

United Nations Children's Fund (UNICEF). *Adolescence an Age of Opportunity*. Unicef. New York: United Nations Children's Fund, 2011.

Wibowo, Susetyo Andri, dan Henny Dewi Koeswanti. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik untuk Meningkatkan Karakter Kemandirian Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 5, no. 6 (2021): 5100–5111. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i6.1600>.

Wright, Gary, dan Ross Sherman. "Let's create a comic strip." *Reading Improvement* 36, no. 2 (1999).

Yolida, Berti, Ni Made, Ari Rusadi, dan Rini Rita T Marpaung. "Komik Digital Sistem Peredaran Darah dan Pengaruhnya Pada Literasi Sains Peserta Didik" 10, no. 3 (2022): 250–59. <https://doi.org/10.23960/jbt.v10.i3.25898>.

Yuliati, Yuyu. "Literasi Sains Dalam Pembelajaran IPA." *Jurnal Cakrawala Pendas* 3, no. 2 (2017): 21–28.