

DAFTAR PUSTAKA

- Almahdi, G. F. S., & Pahlevi, T. (2020). Pengelolaan Sistem Kerasipan Elektronik Sebagai Determinan Produktivitas Kerja Pegawai di Kecamatan Solokuro Kabupaten Lamongan. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 8(2), 295–304. <https://doi.org/10.26740/jpap.v8n2.p295-304>
- Arif, S. M., & Purwoko, H. (2017). Sistem Informasi MSDM Menggunakan *Microsoft Access* dan *OneDrive* pada Politeknik LP3I Kampus Depok. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 2(1). <https://doi.org/10.30998/string.v2i1.1735>
- Arifah, H., & Suryanti. (2020). Pengembangan Media Komik Interaktif Dalam Pembelajaran Ipa Materi Perpindahan Kalor Di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 8(5), 949–961.
- Arikunto, S. (2014). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta. Arikunto, Suharsimi 2014, 53(9).
- Arsyad, A. (2010). *Media pembelajaran*. Azhar Arsyad. In Ed (Vol. 1).
- BPS RI. (2022). *Indeks Pembangunan Teknologi Informasi dan Komunikasi (IP-TIK) 2021*. Badan Pusat Statistik.
- Bukhori, A. (2022). Meningkatkan Kompetensi Guru Dalam Menerapkan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Pada Proses Pembelajaran Melalui In House Training Di SMP Negeri 9 Bogor. *Journal of Social Studies Arts and Humanities (JSSAH)*, 2(2), 119–123. <https://doi.org/10.33751/jssah.v2i2.7134>
- Djamaluddin, A., & Wardana. (2019). *Belajar Dan Pembelajaran*. In CV Kaaffah Learning Center.
- Fadillah F Nadya, Pratama Aditya, F. S. (2021). Pengembangan Desain Pelatihan Penggunaan *Digital Learning Platform* Bagi Mahasiswa Bidang Pendidikan. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* <https://Jurnal.Unibrah.Ac.Id/Index.Php/JIWP>, 7(1), 1–7. <https://doi.org/10.5281/zenodo.4726326>
- Fikri, H., & Madona, A. S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis

- Multimedia Interaktif (pp. 1–199). Samudera Biru.
<https://www.ptonline.com/articles/how-to-get-better-mfi-results>
- Firmadani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*, 2(1), 93–97. http://ejournal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding_KoPeN/article/view/1084/660
- Gunawan, & Ritonga, A. A. (2019). Media Pembelajaran Berbasis Industri 4.0. Raja Grafindo Persada. <https://www.ptonline.com/articles/how-to-get-better-mfi-results>
- Hakim, L. (2022). Manfaat Teknologi *Digital* Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik. Direktorat Jenderal Guru Dan Tenaga Kependidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi. <https://ppg.kemdikbud.go.id/news/manfaat-teknologi-digital-terhadap-motivasi-belajar-peserta-didik>
- Hartini, D., Setiawardani, M., Sutisna, mun, Studi Diploma III Administrasi Bisnis, P., Administrasi Niaga, J., & Negeri Bandung, P. (2022). *Development of Electronic Applications Based on Microsoft Access* in Koperasi Inti Bandung. *Rmsj*, 1(1), 2022.
- Hasan, M. M. D. H. K. T. (2021). Media Pembelajaran. In Tahta Media Group (Issue Mei).
- Ibrahim, Andi; Alang, A. H. et al. (2018). Metodologi Penelitian. In Gunadarma Ilmu (Vol. 66).
- Kristanto, A. (2016). Media Pembelajaran. In Bintang Surabaya.
- Madcoms. (2017). Kupas Tuntas *Microsoft Access* 2016. ANDI.
- Magdalena, I., Fatakhatus Shodikoh, A., Pebrianti, A. R., Jannah, A. W., Susilawati, I., & Tangerang, U. M. (2021). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sdn Meruya Selatan 06 Pagi. *EDISI: Jurnal Edukasi Dan Sains*, 3(2), 312–325. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/edisi>
- Mulyadi, S.Sos.I, M. H. (2016). Pengelolaan Arsip Berbasis Otomasi. In PT RajaGrafindo Persada.

- Mulyani, F., & Haliza, N. (2021). Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Iptek) Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 3(1), 101–109. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v3i1.1432>
- Mursid, R., & Yulia, E. (2019). Pengembangan Pembelajaran dalam Teknologi Pendidikan di Era RI 4.0. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Pendidikan Peran Teknologi Pendidikan Dalam Mengembangkan Dan Meningkatkan Keprofesionalan Pendidik Di Era Revolusi Industri 4.0*, 35–42.
- Nooryani. (2022). *Jurus Sederhana Mengelola Arsip Aktif Digital*. IPB Press.
- Novita, L., Sukmanasa, E., & Yudistira Pratama, M. (2019). Indonesian Journal of Primary Education Penggunaan Media Pembelajaran Video terhadap Hasil Belajar Siswa SD. © 2019-Indonesian Journal of Primary Education, 3(2), 66. <https://ejournal.upi.edu/index.php/IJPE/article/view/22103/10859>
- Nurfadillah, S. (2021). Media Pembelajaran. In *CV Jejak*.
- Oktavia, Y. (2020). Usaha Kepala Sekolah dalam Meningkatkan Kreativitas Guru dalam Pembelajaran di Sekolah Dasar. *Jurnal Bahana Manajemen Pendidikan*, 2(1).
- Ramli, M. (2012). Media Teknologi Pembelajaran. IAIN Antasari Press, 1–3.
- Riduwan. (2016). Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian. In Alfabeta.
- Rifauddin, M. (2016). Pengelolaan Arsip Elektronik Berbasis Teknologi. *Khizanah Al- Hikmah Jurnal Ilmu Perpustakaan, Informasi, Dan Kearsipan*.
- Rismanto, R., & Pahlevi, T. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Kearsipan *Digital* Terhadap Kemampuan Mengelola Arsip Siswa Kelas X-Otkp Smkn Mojoagung. *Vox Edukasi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 13(1), 125–139. <https://doi.org/10.31932/ve.v13i1.1565>
- Sarwandi, & Creative, C. (2017). *Jago Microsoft Access 2016*. PT Elex Media Komputindo.
- Setyani, E. E., & Bukhori, I. (2022). Pengembangan Sistem Arsip Elektronik Berbantuan Web Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Keterampilan Pratikum Peserta Didik. *Economic and Education Journal (Ecoducation)*, 4(2), 249–263. <https://doi.org/10.33503/ecoducation.v4i2.1835>

- Setyosari, P. (2016). Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan. In Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan.
- Siska Cahya, S. U. K. (2019). Pengaruh Metode Mengajar dan Media Pembelajaran Terhadap Motivasi Belajar Siswa Kelas X Mata Pelajaran Kearsipan Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran. *News.Ge*, 1.
- Sovia, R. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Arsip Berbasis *Microsoft Access* Dalam Penanganan Arsip Inaktif (Storing, Placing, Finding) Di Dinas Pekerjaan Umum Dan Penataan Ruang Kota Malang. *Vokasindo*, 1, 39–56.
- Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Alfabeta.
- Sunardi, O., Suchyadi, Y., & Suhardi, E. (2022). the Use of Multimedia As an Effort To Improve Elementary Teacher Comprehension Ability and Creative Thinking Skills in Following Science Study Courses. *Jhss (Journal of Humanities and Social Studies)*, 6(2), 201–205. <https://doi.org/10.33751/jhss.v6i2.5392>
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2014). Model Penelitian Pengembangan. Graha Ilmu.
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal IKA*, 11(1).
- Winaryati, E. et. al. (2021). Cercular Model of RD & D.
- Wirawan, A. W., Indrawati, C. D. S., & Rahmanto, A. N. (2017). Pengembangan media pembelajaran kearsipan *digital* untuk meningkatkan hasil belajar siswa SMK Negeri 3 Surakarta. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 7(1), 78. <https://doi.org/10.21831/jpv.v7i1.12879>
- Yaumi, M. (2018). Media dan Teknologi Pembelajaran - Dr. Muhammad Yaumi, - Google Buku. In Prenata Media Group.