

DAFTAR PUSTAKA

- [FT] Fakultas Teknik. 2015. *Buku Panduan Penyusunan Skripsi dan Non Skripsi*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Abras, C., Maloney-Krichmar, D. & Preece, J., 2004. *User-Centered Design*. Encyclopedia of Human-Computer Interaction. Thousand Oaks: Sage Publications.
- Aditya Kurniawan, Retno Indah Rokhmawati, Aditya Rachmadi, 2018. *Evaluasi User Experience dengan Metode Heuristic Evaluation dan Persona (Studi pada: Situs Web Dalang Ki Purbo Asmoro)* dalam Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer Vol.2, No. 8, hlm 2918-2926.
- Ahmad Barizi, Muhammad Idris. 2010. *Menjadi Guru Unggul*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Akay, Yuri Vanli, Alb Joko Santoso, dan FL Sapty Rahayu. 2016. *Metode User Centered Design (UCD) Dalam Perancangan Sistem Informasi Geografis Pemetaan Tindak Kriminalitas (Studi Kasus: Kota Mandao)*. Prosiding Seminar Nasional ReTII.
- Akmanlar, Elif. 2015. *Creating Personas From Online Discussion Logs, Case Study: Bitcoin Users* [Thesis]. Swedia: Department of Informatics and Media, UPPSALA Universitet.
- Amborowati, A., 2012. *Rancangan Sistem Pameran Online menggunakan Metode UCD (User Centered Design)*. STMIK AMIKOM.
- Bungin, B. 2011. *Penelitian kualitatif*. Surabaya : Kencana Prenada Media Group
- Cooper, A. and Riemann, R. M. 2003. *About Face 2.0 The Essentials of Interaction Design*. John Wiley & Sons. 2nd edition.
- Departemen Pendidikan Nasional Republik Indonesia. 2008. *Standar Pengembangan Kelompok Kerja Guru (KKG) Musyawarah Guru Mata Pelajaran (MGMP)*. Jakarta: Direktorat Jenderal Peningkatan Mutu Pendidik dan Tenaga Kependidikan.
- Dam, Dkk. 2018. *Personas – A Simple Introduction*. Diambil dari <https://www.interaction-design.org/literature/article/personas-why-and-how-you-should-use-them> Diakses pada 5 Januari 2018
- Garrett, J. J. 2011. *The Elements Of User Experience: User-Centered Design for the Web and Beyond, 2nd ed*. Berkeley, United States: New Riders.
- Goodman, Gilman. 2012. *Dasar Farmakologi Terapi*, Edisi 10, Editor Joel. G. Hardman & Lee E. Limbird, Konsultan Editor Alfred Goodman Gilman,

Diterjemahkan oleh Tim Alih Bahasa Sekolah Farmasi ITB. Jakarta: Kedokteran EGC.

Imran. 2010. *Pembinaan Guru Di Indonesia*. Jakarta: Pustaka Jaya.

ISO 9241-210: 2010.

Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. *Pengguna Internet Indonesia Nomor Enam Dunia*. Diambil dari https://kominfo.go.id/content/detail/4286/penggunainternet-indonesia-nomor-enamdunia/0/sorotan_media. Diakses pada 24 November 2014.

Kyllönen, Joonas. 2016. *Developing Customer Personas based on Non-Member and Member Customer Profiles of Barershop Franchise: Case M Room* [Thesis]. Finlandia: International Business, Hame University of Applide Sciences.

Leavitt, Dkk. 2006. *Research-Based Web Design & Usability Guidelines*. United States : Health and Human Services Department.

Marsh, Stephanie. 2018. *User Research: A Practical Guide To Designing Better Products And Services*. Great Britain: Kogan Page Limited. ISBN. 978 0 7494 8104 9.

Matthews, Dkk. 2012. *How Do Designers and User Experience Professionals Actually Perceive and Use Personas?*. Jurnal Computer Science. doi:10.1145/2207676.2208573

Nazarudin, 2007, *Manajemen Pembelajaran: Implementasi Konsep, Karakteristik dan Metodologi Pendidikan Agama Islam di Sekolah Umum*, Yogyakarta: Teras.

Nielsen, J. 2000, Maret 19. *Why You Only Need to Test with 5 Users*. Diambil dari nngroup.com: <https://www.nngroup.com/articles/tenusability-heuristics/>. Diakses pada 6 Mei 2019.

Norman, D. & Draper, S.Q. 1986. *User Centered System Design*. New Perspectives on Human Computer Interaction. Lawrence Erlbaum Associates Publishers, Hillsdale, NJ.

Pemerintah Indonesia. 2005. *Undang-Undang Nomor 14 Tahun 2005 Pasal 20 tentang Guru dan Dosen*. Presiden Republik Indonesia.

Pfeil, U., & Zaphiris, P. 2010. *Applying qualitative content analysis to study online support communities*. Universal Access in the Information Society, 9(1), 1-1-16. doi: 10.1007/s10209-009-0154-3.

- Pandapotan, Daniel. 2013. *Perencanaan dan Pengembangan Institutional Repository: Studi Kasus Di Perpustakaan ITS Surabaya*. Malang: Pusat Riset Digital Library.
- Permadi, Krisna. 2015. *Pengembangan Sistem Repositori Multimedia Pembelajaran Berbasis Web Untuk Sekolah Menengah Kejuruan* [Skripsi]. Jakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
- Poppy Kamalia Devi, dkk. 2009. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran*. Bandung: P4TK IPA.
- Purwanto, Alex. 2016. *User Research And Opportunities For Innovation* [Thesis]. Swedia: Teknisk- Naturvetenskaplig Fakultet, Uppsala Universitet.
- Pusat Data dan Statistik Pendidikan dan Kebudayaan. 2016. Statistik Pendidikan. Diambil dari <http://statistik.data.kemdikbud.go.id/>.
- Romney, Marshall B., dan Paul John Steinbart. 2015. *Accounting Information Systems, 13th ed.* England: Pearson Educational Limited.
- Saondi Ondi, Arris Suherman. 2010. *Etika Profesi Keguruan*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Setyoningrum, Ary, Paulus Insap Santoso, dan Noor Akhmad Setiawan, 2017. *Analisis Kebutuhan Sistem Informasi Arsip Bangunan Berbasis User Centered Design (UCD)*. Prosiding Seminar Nasional GEOTIK 2017.
- Steve Mulder, Ziv Yaar. 2006. *The User is Always Right: A Practical Guide to Creating and Using Personas for the Web*. Amerika: New Riders.
- Udayana, Ngurah Devara, et al. 2015. *Model User Experience Aplikasi Pengenalan Belajar Berhitung sebagai Media Interaktif Pembelajaran untuk Pendidikan Anak Usia Dini*. e-Proceeding of Engineering, Vol. 2, No. 2, Agustus 2015, ISSN: 2355-9365.
- US Government. 2019. *Personas*. Diambil dari <https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/personas.html>. Diakses pada 12 Juni 2019.
- US Government. 2019. *User-Centered Design Basic*. Diambil dari <https://www.usability.gov/what-and-why/user-centered-design.html>. Diakses pada 28 April 2019.
- Zuhdan, dkk. 2011. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Sains Terpadu Untuk Meningkatkan Kognitif, Keterampilan Proses, Kreativitas serta Menerapkan Konsep Ilmiah Peserta Didik SMP*. Program Pascasarjana UNY.