

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi, A. P. (2017). *Bikin Video Apapun Tanpa Ribet*. Jakarta: PT. Alex Media
- Aditya. (2009). *Trik Dahsyat Menjadi Animator 3D Andal*. Andi Offdet
- Ainul Yakin, (2015). "Pengaruh Media Stop Motion Terhadap Pemahaman Konsep Hidrologi Air Siswa Kelas V SDN Gununggangsir II Beji Pasuruan", skripsi, Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pres
- BNSP. (2006). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Depdikbud
- Dimiyati dan Mudjiono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Djamarah, Syaiful. (2008). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Evagorou, E. & M. (2015). The role of visual representations in scientific practices: from conceptual understanding and knowledge generation to seeing how science works. *International Journal of STEM Education*, 2(1)
- Fero, D. (2011). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Macromedia Flash 8 Muatan pelajaran TIK Pokok Bahan Fungsi dan Proses Kerja Peralatan TIK di SMAN 2 Banguntapan. *Universitas Negeri Yogyakarta*
- Fita Iktamala. (2016). " Pengaruh Penggunaan Media Video Stop Motio Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas IV Muatan pelajaran IPA Materi Pokok Sumber Daya Alam di MI Rujcaniyya Sumberejo Mranggen Demak Taun Ajaran 2016/2017
- Hidayat, M. N. (2022). *Penerapan media film stop motion dalam pembelajaran IPS pada kelas IV di SD*. 1(5)
- Jailani, Indaryati. (2015) Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika Dalam Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa Kelas V. *Prima Edukasia*. 3
- Kara, Dawson. 2004. *Education and Technology: An Encyclopedia*. California
- Kemendikbud. (2006). *Standar Isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah (SK dan KD SD/MA)*. Jakarta: BNSP. Jakarta
- Kemendikbud. (2011). *Panduan Pengembangan Pembelajaran IPA Secara Terpadu*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Pertama.
- Lestari, Vivin. (2022). *Pengaruh Multimedia Interaktif Powtoon Terhadap Hasil Belajar Kognitif Siswa Materi Sistem Pencenaan Manusia*. Seminar Hasil Nasional Riset dan Pengabdian
- Maimunah. (2016). Metode Penggunaan Media Pembelajaran. *Al-Afkar : Jurnal Keislaman & Peradaban*, 5(1).

- Meulenbroeks, F. & Van J. (2020). Student-generated stop-motion animation in science classes: A systematic literature review. *Journal of Science Education and Technology*, 29(6)
- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta,
- Nana Sudjana dan Ahmad Rifai. (2005). *Media Pengajaran*. Bandung: CV. Sinar Baru
- Nisar, H. (2019). *Kepemimpinan Pendidikan Dalam Perspektif Hadis Telaah Historis Filosofi*. Kencana.
- Paramitha, Garminah, W. (2016). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe NHT Berbantuan Media Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA. *Mimbar PGSD Undiksha*, 4(1)
- Priebe, K. A. (2011). *The Advanced Art of Stop-Motion Animation*. Boston: Course Technology a part of Cengage Learning.
- Purves, B. (2012). *Stop motion: passion, process and performance*. Routledge
- Robert, S. (2011). *Psikologi Pendidikan Teori dan Praktik*. Jakarta: PT. Indeks
- Rusman, Deni Kurniawan, dan C. R. (2013). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Sadiman, A. S., R. Rahardjo, A. Haryanto, dan Rahardjito. (2011). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. (2010). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Sugiono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sumantri, Mohamad Syarif. 2015. *Strategi Pembelajaran: Teori dan Praktik di Tingkat Pendidikan Dasar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Sumardi, Umamah, A. (n.d.). Efektifitas Media Pembelajaran Stop Motion Berbasis Inquiry Dalam Pembelajaran Sejarah di Era Revolusi Industri 4.0. *Seminar Nasional Sejarah Jurusan Pendidikan Sejarah*
- Susanto, A. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Suyono dan Hariyanto. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Syafril. (2019). *Statistik Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Trianto. (2014). *Model Pembelajaran Terpadu: Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan an (KTSP)*. Jakarta: Bumi Aksara, h. 136
- Wijayanto, A. (2014). Perancangan Animasi 3D dengan Menggunakan Teknik Stop motion dan Particle System. *Jurnal Program Studi Teknik Informatika Universitas Tanjungpura*
- Wright, J. A. (2005). *Animation Writing and Development: from Script Development to Pitch*. Elsevier Inc.
- Yassen, & A. (2020). *Exploring student-generated animations, combined with a representational pedagogy, as a tool for learning in chemistry*. 20(2)
- Zuhri, M. (2019). *Pengembangan Keterampilan 4C Melalui Pembuatan Film Pendek pada Siswa Kelas XI SMA Negeri 2 Boyolali Tahun Pelajaran 2016/2017*. *Naskah Best Practice Olimpiade Guru Nasional*