

DAFTAR PUSTAKA

- ADH, I. (2016, Mei). Perancangan Sistem Pengolahan Kuesioner Penggunaan Laboratorium Stikom Bali. *Jurnal Sistem dan Informatika*, 10(2).
- Adhimah, S. (2020). Peran Orang tua dalam Menghilangkan Rasa Canggung Anak Usia Dini (Studi Kasus di Desa Karangbong RT 06/RW 02 Gedangan-Sidoarjo). *Jurnal Pendidikan Anak*, 9(1), 57-62.
- Afifah, N., Kurniaman, O., & Noviana, E. (2022, Januari). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Kiprah Pendidikan*, 1(1), 33-42.
- Allam, S., Hassan, M., Mohideen, R., Ramlan, A., & Kamal, R. (2020, Mei). Online Distance Learning Readiness During Covid-19 Outbreak Among Undergraduate Students. *International Journal of Academic Research in Business & Social Sciences*, 10(5).
- Ariani, D., & Batubara, H. (2019). Model Pengembangan Media Pembelajaran Adaptif di Sekolah Dasar. *Muallimuna: Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 5(1), 33-46.
- Assidiq, M., & Qashlim, A. (2015). Desain Multimedia Based Learning untuk Media Pembelajaran MYOB Accounting 15. *Jurnal Ilmu Komputer*, 1(2).
- Astuti, I., Sumarni, R., & Saraswati, D. (2017, Juni). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobil Learning berbasis Android. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, 3(1), 57.
- Batubara, F. (2018, Januari-Juni). Desain Instruksional (Kajian terhadap Komponen Utama Strategi Instruksional dan Penyusunannya). *Al-Hadi*, 3(2).
- Budiaji, W. (2013, Desember). Skala Pengukuran dan Jumlah Respon Skala Likert. *Jurnal Ilmu Pertanian dan Perikanan*, 2(2), 127-133.

- Dasi, N., & Putra, D. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Pendekatan Kontekstual pada Materi Perubahan Wujud Benda Muatan IPA Kelas V SD. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4(3).
- Dharma, P., & Agung, A. (2021). Pengembangan Multimedia Online pada Muatan Pelajaran IPA. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 5(1), 115-124.
- Dumitrica, D., & Jarmula, P. (2022, Sep). Teaching Qualitative Research Methods in Media an Communication: The Benefits and Limitations of Digital Learning Objects. *The Qualitative Report*, 27(9), 1934-1951. doi:10.46743/2160-3715/2022.5256
- Ernawati, I., & Sukardiyono, T. (2017, November). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 2(2).
- Fauziah, L., & Bukhori, I. (2022). Pengembangan M-Learning Berbantuan Articulate Storyline untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *ECODUCATION (Economics & Education Journal)*, 4(2).
- Fuady, R., & Mutalib, A. (2018). Audio-Visual Media in Learning. *Journal of K6 Education and Management*, 1(2).
- Hanisah, Irhasyuarna, Y., & Yulianda, R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif menggunakan Isprint Suite 10 pada Materi Reproduksi Tumbuhan untuk Mengukur Hasil Belajar. *JUPEIS: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 1(3).
- Indarta, Y., Jalinus, N., Waskito, Samala, A., Riyanda, A., & Adi, N. (2022). Relevansi Kurikulum Merdeka Belajar dengan Model Pembelajaran Abad 21 dalam Perkembangan Era Society 5.0. *EDUKATIF: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(2), 3011-3024.

- Indriyani, L. (2019). Pemanfaatan Media Pembelajaran dalam Proses Belajar untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kognitif Siswa. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan. 2*, pp. 17-26. FKIP UNTIRTA.
- iSpring. (2023). *iSpring Customers*. Retrieved from iSpring: https://www.ispringsolutions.com/featured_customers
- Ispring. (2023, August 26). *The New iSpring Suite 11: Three Reasons You'll Fall in Love*. Retrieved from ispring: <https://www.ispringsolutions.com/blog/new-ispring-suite-11>
- Kirillov, Y. (2021). Using iSpring Suite Computer Platform in Distance Learning. *SHS Web of Conferences*. Novosibirsk: MTDE.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Prenada Media.
- Kustyarini, K., Utami, S., & Koesmijati, E. (2020). The Importance of Interactive Learning Media in a New Civilization Era. *European Journal of Open Education and E-learning Studies*, 5(2).
- Lampropoulos, G., Anastasiadis, T., & Siakas, K. (2019). Digital Game-based Learning in Education: Significance of Motivating, Engaging and Interactive Learning Environments. *Twenty fourth International Conference on Software Process Improvement Research, Education, and Training, INSPIRE* (pp. 117-128). Solent University, Southampton.
- Larissa, G., Irina, V., & Svetlana, A. (2018). Features of iSpring Suite Learning Platform for Teaching Foreign Languages. *Revista Espaciosa*, 39(20), 5.

- Laurentia, I., & Pahlevi, T. (2023). Pengembangan LKPD Kurikulum Merdeka Berbantuan Aplikasi Ispring Suite 10 Kelas X MPLB di SMK Negeri 2 Sidoarjo. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1).
- Laurentia, I., & Pahlvei, T. (2023). Pengembangan LKPD Kurikulum Merdeka Berbantuan Aplikasi Ispring Suite 10 pada Elemen 4 Kelas X MPLB di SMK PGRI 2 Sidoarjo. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1), 3873-3884.
- Lms Spada Indonesia. (2021). *Model Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Retrieved from Lms Spada Kemendikbud: https://lmsspada.kemdikbud.go.id/pluginfile.php/79765/mod_resource/content/2/BAB%206%20%28fix%29.pdf
- Madriansyah, Zen, Z., Bentri, A., & Supendra, D. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Ispring Suite pada Mata Pelajaran IPA Kelas VII SMP. *Jurnal Family Education*, 3(1), 37-42.
- Manalu, J., Sitohang, P., & Turnip, N. (2022). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Kurikulum Merdeka Belajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Daar. 1*. 2022: Mahesa Research Center.
- Marlena, N., Dwijayanti, R., & Widayati, I. (2019). Is Audio Visual Media Effective for Learning? *Proceedings of the 1st International Conference on Education Sociaal Sciences and Humanities (ICESSHum 2019)*. Atlantis Press. doi:<https://doi.org/10.2991/icesshum-19.2019.42>
- Maswar. (2017, April). Analisis Statistik Deskriptif Nilai UAS Ekonometrika Mahasiswa dengan Program SPSS 23 & Eviews 8.1. *JPII*, 1(2).
- Mukhlis, M., & Tohir, M. (2019). Instrumen Pengukur Creativity and Innovation Skills Siswa Sekolah Menengah di Era Revolusi Industri 4.0. *Indonesian Journal of Mathematics and Natural Science Education*, 1(1).

- Nancy, N. (2020). *Perceived Usefulness and Benefits of Virtual Learning Environment on Media Education among Mass Communication Students at Caleb University, Nigeria*. UNESCO Abuja Regional Office.
- Nasution, H. (2016). Instrumen Penelitian dan Urgensinya dalam Penelitian Kuantitatif. *Al-Masharif: Jurnal Ekonomi dan Keislaman*, 4(1).
- Rahayu, R., Rosita, R., Rahyuningsih, Y., Hernawan, A., & Prihantini. (2022). Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar di Sekolah Penggerak. *Jurnal BASICEDU*, 6(4), 6313-6319.
- Silaban, I., Sipayung, M., & Purba, G. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Mandiri Berbasis Ispring Suite 10 pada Materi Sistem Pernapasan Kelas XI-Mia di SMA Swasta Methodist 8 Medan. *Journal of Comprehensive Science (JCS)*, 1(3). doi:<https://doi.org/10.36418/jcs.v1i3.52>
- Suarcita, G., Astawa, I., & Suarsana, I. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Digital Interaktif dengan Pendekatan Multi Representasi pada Materi Bilangan Bulan untuk Siswa SMPLB Tunarungu. *Akademika*, 9(1).
- Sulistyorini, & Listiadi, A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Ispring Suite 10 Berbasis Android pada Materi Jurnal Penyesuaian di SMK. *EDUKATIF: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(2), 2116-2126.
- Syavira, N. (2021, Juni). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Powerpoint Interaktif Materi Sistem Pencernaan Manusia untuk Siswa Kelas V SD. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 5(1).
- Tambunan, M., & Siagian, P. (2022, Agustus). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Website (Google Sites) pada Materi Fungsi di SMA Negeri 15 Medan. *Humantech: Jurnal Ilmiah Multi Disiplin Indonesia*, 2(10).

- Utami, W., & Najwa, L. (2019, Desember). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif dengan Program Adobe Flash bagi Guru SMPLB di SLB Negeri Pembina Prov. NTB. *Abdi Masyarakat*, 1(2).
- Wahyu, Y., Edu, A., & Nardi, M. (2020). Problematika Pemanfaatan Media Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 6(1), 107-112.
- Widyawati, C., Katminingsih, Y., & Widodo, S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Menggunakan Ispring Suite 10 pada Materi Aritmatika Sosial . *Seminar Nasional Pendidikan Matematika*. Universitas Muhammadiyah Tangerang.
- Yuliani, W., & Banjarnahor, N. (2021, September). Metode Penelitian Pengembangan (RND) dalam Bimbingan dan Konseling. *Quanta*, 5(3).
- Zharfa, M., & Saputro, B. (2022, Maret). Pengembangan Media Powerpoint berbasis Multimedia Ispring Suite 10 Materi Energi Listrik. *Jurnal Fundadikdas (Fundamental Pendidikan Dasar)*, 5(1), 26-39.