

**PELAKSANAAN PRINSIP KESANTUNAN BERBAHASA
PADA *GAME ONLINE* MOBILE LEGENDS**



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

Skripsi yang diajukan kepada Universitas Negeri Jakarta untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Sastra (S.S.)

HAFIZH FADHILLAH

1210619026

PROGRAM STUDI SASRA INDONESIA

FAKULTAS BAHASA DAN SENI

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2024

LEMBAR PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Hafizh Fadhillah
No. Registrasi : 1210619026
Program Studi : Sastra Indonesia
Fakultas : Bahasa dan Seni
Judul Skripsi : Pelaksanaan Prinsip Kesantunan Berbahasa Pada *Game Online* Mobile Legends

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Sastra di Fakultas Bahasa dan Seni Universitas Negeri Jakarta.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing I



Dr. Miftahulhairah Anwar, M.Hum.
NIP. 197811222006042001

Penguji I



Dr. Asep Supriyana, S.S., M.Pd.
NIP. 196910091998021001

Pembimbing II



Aulia Rahmawati, M.Hum.
NIP. 198009142008012013

Penguji II



Drs. Krisanjaya, M.Hum
NIP. 196807131992031001

Ketua Penguji



Dr. Miftahulhairah Anwar, M.Hum.
NIP. 197811222006042001



Jakarta, Januari 2024

Dekan Fakultas Bahasa dan Seni

Dr. Liliana Muliastuti, M.Pd.
NIP. 19680529 199203 2001

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Hafizh Fadhillah
No. Registrasi : 1210619026
Program Studi : Sastra Indonesia
Fakultas : Bahasa dan Seni
Judul Skripsi : Pelaksanaan Prinsip Kesantunan Berbahasa Pada *Game Online Mobile Legends*

Menyatakan bahwa benar skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila saya mengutip dari hasil karya orang lain, maka saya mencantumkan sumbernya sesuai ketentuan yang berlaku. Saya bersedia menerima sanksi dari Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Jakarta, apabila terbukti saya melakukan tindak plagiat.

Demikian saya buat pernyataan ini dengan sebenarnya.

Jakarta, 24 Januari 2024



Hafizh Fadhillah
No. Reg. 1210619026



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Hafizh Fadhillah
NIM : 1210619026
Fakultas/Prodi : Bahasa dan Seni/Sastra Indonesia
Alamat email : hafizhfdllh@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (... ..)

yang berjudul :

Pelaksanaan Prinsip Kesantunan Berbahasa Pada *Game Online* Mobile Legends

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 24 Januari 2024

(Hafizh Fadhillah)

LEMBAR PERSEMBAHAN

“Bagaimana jika seseorang yang dijauhkan darimu bukan karena tidak baik, melainkan dirimulah yang tidak cukup baik untuknya?”

Kupersembahkan ketidaksempurnaan ini untukmu yang sempurna, Ibu dan Ayah.



ABSTRAK

HAFIZH FADHILLAH. 2024. *Pelaksanaan Prinsip Kesantunan Berbahasa Pada Game Online Mobile Legends*. Skripsi. Jakarta. Program Studi Sastra Indonesia. Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Negeri Jakarta.

Penelitian ini bertujuan mendeskripsikan pelaksanaan prinsip kesantunan berbahasa menggunakan teori Geoffrey Leech pada *game online* Mobile Legends. Penelitian ini dilakukan sejak bulan Mei hingga Agustus 2023. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah deskriptif kualitatif dengan teknik simak bebas cakup dan teknik catat. Objek penelitian ini adalah tuturan pemain Mobile Legends. Instrumen penelitian dalam penelitian ini adalah peneliti sendiri dibantu dengan tabel analisis kerja. Hasil dari penelitian ini ditemukan 118 data yang terbagi menjadi 103 data pelanggaran prinsip kesantunan dan 15 data pematuhan prinsip kesantunan. Pelanggaran prinsip kesantunan paling banyak ditemukan pada pelanggaran maksim penghargaan sebanyak 66 data. Pematuhan prinsip kesantunan paling banyak ditemukan pada pematuhan maksim kerendahan hati dan maksim kemufakatan dengan masing-masing sebanyak 4 data.

Kata Kunci: *tindak tutur, kesantunan berbahasa, Mobile Legends*



ABSTRACT

HAFIZH FADHILLAH. 2024. *Implementation of Politeness Principles Language in Mobile Legends Online Games. Thesis. Jakarta. Indonesian Literature Study Program. Faculty of Language and Arts. Jakarta State University.*

This research aims to describe the implementation of politeness principles in language using Geoffrey Leech's theory in the online game Mobile Legends. The study was conducted from May to August 2023. The research method employed was qualitative descriptive, utilizing the techniques of free conversation observation and note-taking. The object of this research is the discourse of Mobile Legends players. The research instrument used in this study was the researcher assisted by a job analysis table. The results of this research revealed 118 instances, which were categorized into 103 instances of politeness principle violations and 15 instances of compliance with politeness principles. The most frequent violations were found in the maxim of approbation, totaling 66 instances. Compliance with politeness principles was most commonly observed in adherence to the maxims of humility and agreement, each with 4 instances.

Keywords: *speech act, language politeness, Mobile Legends*



PRAKATA

Puji serta syukur kepada Allah SWT karena berkat rahmat dan karunia-Nya peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi yang berjudul Pelaksanaan Prinsip Kesantunan Berbahasa Pada *Game Online* Mobile Legends ini disusun dalam rangka menyelesaikan studi Strata Satu di Universitas Negeri Jakarta. Skripsi ini juga merupakan salah satu syarat kelulusan untuk memperoleh gelar Sarjana Sastra dari Program Studi Sastra Indonesia, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Jakarta. Dalam proses penelitian ini, peneliti mendapat banyak bantuan dari berbagai pihak. Oleh sebab itu, pada kesempatan ini peneliti menyampaikan terima kasih kepada:

1. Ibunda tercinta, Ibu Ida Purwanti, pintu Surgaku yang telah mengasihi, menyayangi, merawat, memanjatkan doa sekuat-kuatnya, bersabar seluas-luasnya. Semoga kami dapat berkumpul kembali di Janah-Nya.
2. Ayahanda, Mindartono, teman ributku yang telah memberikan kepercayaan penuh, memberi dukungan moral, dan mengajarkan hal baik lainnya di dunia yang lucu ini. Semoga kami dapat berkumpul kembali di Janah-Nya.
3. Dr. Asep Supriyana, S.S., M.Pd. selaku Koordinator Program Studi Sastra Indonesia yang telah banyak memberikan informasi dan mendukung penuh mahasiswa dalam perkuliahan.
4. Dr. Miftahulhairah Anwar, M.Hum. selaku dosen pembimbing materi yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing skripsi ini, memberikan saran, serta arahan.

5. Aulia Rahmawati, M.Hum. selaku dosen pembimbing metodologi yang telah meluangkan waktunya untuk membantu penyusunan skripsi dengan memberikan ilmu, saran dan arahan.
6. Dr. Gres Grasia Azmin, S.S., M. Si selaku dosen penasihat akademik yang telah meluangkan waktunya untuk membantu serta memberikan nasihat akademik selama proses perkuliahan.
7. Drs. Krisanjaya, M.Hum. selaku koordinator skripsi yang telah banyak membantu dan mendengarkan keluh kesah mahasiswanya dalam proses penyusunan skripsi.
8. Seluruh dosen dan staf tata usaha Program Studi Sastra Indonesia Universitas Negeri Jakarta yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah memberikan banyak ilmu pengetahuan dan membantu peneliti dalam urusan administrasi selama perkuliahan dan penyusunan skripsi berlangsung.
9. Adik tercinta yang belum sempat bertemu di dunia. Semoga ada kesempatan untuk bertemu dirimu di Janah ya, Dik.
10. Keluarga peneliti yang telah memanjatkan doa, memberikan energi positif, dan bersabar dengan tidak bertanya “kapan lulus?” Semoga kami dapat berkumpul kembali di Janah-Nya.
11. Teman-teman seperjuangan: Laila Wulanalfi, Ummu Khodijah, Farhan Fauzan, Shaza Zahra Hanifah, dan teman-teman SasIndo lain yang saling menguatkan satu sama lain selama penyusunan skripsi ini. *See u on top!*

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Fokus dan Subfokus	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Manfaat Penelitian	4
BAB II	6
LANDASAN TEORI	6
2.1 Hakikat Pragmatik	6
2.2. Tindak Tutur	7
2.3 Konteks	8
2.4 Prinsip Kesantunan	10
2.5 <i>Game Online</i>	21
2.6. Mobile Legends	26
2.7 Kerangka Berpikir	33
2.8 Penelitian Relevan	35
BAB III	37
METODOLOGI PENELITIAN	37
3.1 Tujuan Penelitian	37
3.2 Lingkup Penelitian	37

3.3 Waktu dan Tempat Penelitian	37
3.4 Prosedur Penelitian.....	38
3.5 Teknik Pengumpulan Data	38
3.6 Teknik Analisis Data.....	39
3.7 Instrumen Penelitian	41
3.8 Kriteria Analisis	43
BAB IV	54
HASIL DAN PEMBAHASAN	54
4.1 Deskripsi Data	54
4.2.1 Pelanggaran Prinsip Kesantunan Berbahasa pada <i>Game Online Mobile Legends</i>	56
4.2.2 Pematuhan Prinsip Kesantunan Berbahasa pada <i>Game Online Mobile Legends</i>	67
4.3 Pembahasan.....	76
4.4 Keterbatasan Penelitian	76
BAB V	78
PENUTUP.....	78
5.1 Kesimpulan.....	78
5.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA.....	80
LAMPIRAN.....	83
LAMPIRAN 1.....	84
Hasil Tangkapan Layar Tuturan Pemain <i>Mobile Legends</i> yang Melanggar dan Mematuhi Prinsip Kesantunan.....	84
LAMPIRAN 2.....	100
Data Hasil Penelitian Pelaksanaan Prinsip Kesantunan Berbahasa Pada <i>Game Online Mobile Legends</i>	100

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis Prinsip Kesantunan Berbahasa Pada Game Online Mobile Legends.....	41
Tabel 4.1 Rekapitulasi Data Tuturan Pematuhan dan Pelanggaran Kesantunan Pada Game Online Mobile Legends.....	55



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Tangkapan Layar Tuturan Pemain Mobile Legends yang Melanggar dan Mematuhi Prinsip Kesantunan.....	84
Lampiran 2. Data Hasil Penelitian Pelaksanaan Prinsip Kesantunan Berbahasa Pada <i>Game Online</i> Mobile Legends.....	100

