

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Abdul Chaer. 2010. *Kesantunan Berbahasa*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Abdul Chaer dan Leonie Agustina. 2010. *Sosiolinguistik Perkenalan Awal*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Jumanto. 2017. *Pragmatik: Dunia Linguistik Tak Selebar Daun Kelor*. Yogyakarta: Morfalingua.
- Mahsun. 2005. *Metode Penelitian Bahasa: Tahapan Strategi, Metode, dan Tekniknya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Matthew B. Miles dan A. Michael Huberman. Penerjemah Tjetjep Rohendi. 1992. *Analisis Data Kualitatif*. Jakarta: UI Press.
- Pranowo. 2012. *Berbahasa Secara Santun*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Rahardi, Kunjana, dkk. 2018. *Pragmatik: Fenomena Ketidaksantunan Berbahasa*. Jakarta: Erlangga.
- Rahardi, Kunjana. 2005. *Pragmatik: Kesantunan Imperatif Bahasa Indonesia*. Jakarta: Erlangga.
- Rahardi, Kunjana. 2006. *Bahasa Kaya Bahasa Berwibawa*. Yogyakarta: ANDI.
- Rahardi, Kunjana. 2021. *Pragmatik: Konteks Sosial, Situasional, dan Kultural dalam Studi Maksud Penutur*. Yogyakarta: Amara Book.
- Rischa P. Trisnani dan Silvia Y. Wardani. 2018. *Stop Kecanduan Game Online: Mengenal Dampak Ketergantungan pada Game Online Serta Cara Mengurangnya*. Madiun: UNIPMA PRESS.
- Sudaryanto. 2015. *Metode dan Aneka Teknik Analisis Bahasa: Pengantar Penelitian Wahana Kebudayaan Secara Linguistik*. Yogyakarta: Duta Wacana University Press.

Tarigan, Henry Guntur. 2009. Pengajaran Pragmatik. Bandung: Angkasa.

Yule, George. 2014. Pragmatik. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Jurnal

Iswan dan Ati Kusmawati. (2014). Pengaruh Games Online terhadap Perkembangan Bahasa Anak Usia 9-10 Tahun di Kelurahan Cempaka Putih, Ciputat Timur, Tangerang Selatan. *Jurnal Personifikasi*. Vol.5, No.2.

Jendri Mulyadi. (2021). Pemahaman dan Penerapan Prinsip Kesantunan Berbahasa dalam Pendidikan Karakter: Sebuah Tindak Lanjut Fenomena Berbahasa Indonesia Terkini. *Jurnal Pendidikan Tambusai*. Vol.5, No.1.

Skripsi

Anjani, Nenti. (2022). *Fenomena Ketidaksantunan Berbahasa Dalam Tuturan Warganet Pada Komentar Instagram @lambeturah_official*. Skripsi, Universitas Islam Sultan Agung.

Aurellia, Tasya Talitha Nur. (2023). *Pelanggaran Prinsip Kesantunan Dalam Film Drama Komedi Susah Sinyal: Kajian Pragmatik*. Skripsi, Universitas Negeri Jakarta.

Barus, Reni Sagita BR. (2022). *Analisis Ketidaksantunan Berbahasa Pada Berita Online Tentang Ancaman Penyebaran Omicron "Pandemi Covid-19 Tahap 3" : Analisis Pragmatik*. Skripsi, Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara.

Ilhami, Muhammad Bagas. (2023). *Kesantunan Berbahasa Dalam Gim Genshin Impact*. Skripsi, Universitas Negeri Jakarta.

Yuniarti, Zulfa. (2018). *Kesantunan Berbahasa Indonesia Dalam Dialog Cerita Pendek Di Media Sosial Storial.Co*. Skripsi, Universitas Negeri Jakarta.

Internet

Activeplayer.io. *Mobile Legends: Bang Bang Perhitungan Jumlah dan Statistik Secara Langsung*. Diakses dari <https://activeplayer.io/mlbb/> pada 20 Mei 2023.

Muzandi, Rahmat. 2022. *Fenomena Game Online dan Milenial, Menelaah Potensi Pajaknya*. Diakses dari <https://www.pajak.com/pwf/fenomena-game-online-dan-milenial-menelaah-potensi-pajaknya/> pada 20 Mei 2023.

Reviandhika95. *Sejarah dan Perkembangan Game Online*. Diakses dari <https://reviandhika95.wordpress.com/2012/10/12/sejarah-dan-perkembangan-game-online/> pada tanggal 22 Mei 2023.