

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan dari semua data yang diperoleh dari hasil validasi ahli, uji coba kelompok kecil serta kelompok besar dan juga pembahasan dari hasil penelitian, uji coba kelompok kecil dengan jumlah 15 model yang diterapkan kepada 20 anak-anak yang mengunjungi RPTRA Utakara Beriman, dan penelitian kelompok besar dengan jumlah 15 model yang diterapkan kepada 15 anak-anak yang berkunjung ke RPTRA Amir Hamzah, maka peneliti dapat menarik kesimpulan bahwa model gerak dasar di RPTRA Amir Hamzah ini dapat dikembangkan melalui permainan. Pengembangan model yang diperoleh secara keseluruhan dari ahli permainan menyatakan bahwa model yang dibuat termasuk dalam kategori sesuai dan layak digunakan. Serta model yang diperoleh secara keseluruhan dari dosen ahli gerak dasar bahwa model yang dikembangkan termasuk dalam kategori sesuai dan layak digunakan.

Maka peneliti dapat menarik kesimpulan bahwa model model gerak dasar berbasis permainan di Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Amir Hamzah ini dapat diterapkan pada anak-anak yang mengunjungi RPTRA Amir Hamzah.

Pada penelitian ini didapatkan 11 model permainan gerak dasar yang layak dan dapat diterapkan.

B. Implikasi

Melihat hasil penelitian model gerak dasar berbasis permainan ini dapat bermanfaat untuk anak-anak yang berkunjung ke RPTRA Amir Hamzah, khususnya pada materi gerak dasar untuk proses dalam meningkatkan ketrampilan gerak untuk kehidupan sehari-hari.

C. Saran

Sehubungan dengan produk yang dibuat yaitu model gerak dasar berbasis permainan di Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Amir Hamzah, peneliti akan memberikan saran-saran yang meliputi saran pemanfaatan, saran diseminasi, dan saran pengembangan lanjutan.

1. Saran pemanfaatan

Sehubungan dengan produk yang dibuat yaitu model gerak dasar berbasis permainan di Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Amir Hamzah, peneliti akan memberikan saran-saran yang meliputi saran pemanfaatan, saran diseminasi, dan saran pengembangan lanjutan.

a. Masyarakat

Produk model gerak dasar berbasis permainan di Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Amir Hamzah yang dikemas dalam bentuk panduan model permainan ini sebaiknya dilihat atau dipelajari terlebih dahulu sebelum melaksanakan kegiatan praktek permainan, sehingga diharapkan dapat menarik minat anak agar termotivasi dalam aktifitas olahraga.

b. Program studi olahraga rekreasi dan fakultas ilmu olahraga.

Model gerak dasar berbasis permainan di Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Amir Hamzah ini sebaiknya ditambahkan sebagai bahan kepustakaan. Sehingga bagi mahasiswa yang ingin melakukan penelitian dan pengembangan sejenis hendaknya penelitian ini dapat digunakan sebagai acuan dalam meneliti.

2. Saran Diseminasi

Dalam pembuatan produk ini peneliti menyarankan, sebelum menyebarluaskan produk ini perlu tahap evaluasi dari ahli yang berguna untuk menyempurnakan produk, serta harus memerhatikan sasaran yang akan di uji dan disesuaikan dengan kondisi sasaran yang ingin dituju baik isi maupun kemasan, karena model gerak dasar berbasis permainan di Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Amir Hamzah ini. Dibuat berdasarkan masalah yang terjadi di RPTRA Amir Hamzah. Sehingga model permainan ini dapat menarik dan bermanfaat.

3. Saran pengembangan lebih lanjut

Dalam penelitian ini ke arah lebih lanjut, peneliti mempunyai saran sebagai berikut:

- a. Model model gerak dasar berbasis permainan di Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Amir Hamzah diperlukan kreativitas dan inovatif dalam memanfaatkan sarana dan prasarana yang dapat memotivasi mahasiswa .
- b. Dalam penyebarluasan produk, peneliti memberi saran yaitu bahwa sebelum disebarluaskan sebaiknya produk ini dievaluasi kembali dan disesuaikan dengan kondisi sarana yang akan digunakan.

Demikian saran-saran terhadap pemanfaatan, diseminasi, maupun pengembangan produk lebih lanjut terhadap model gerak dasar berbasis permainan di Ruang Publik Terpadu Ramah Anak (RPTRA) Amir Hamzah. Diharapkan model gerak dasar berbasis permainan ini dapat bermanfaat untuk banyak pihak.

