

DAFTAR PUSTAKA

- B.E.F., Montolalu, & dkk. (2009). *Bermain dan Permainan Anak*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Hidayat, A. (2017). Peningkatan Aktifitas Gerak Lokomotor, Nonlokomotor dan Manipulative Menggunakan Model Permainan Pada Siswa Sekolah Dasar. *Universitas Bina Darma*, 23.
- MKDK, T. P. (2002). *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Fakultas Ilmu Pendidikan UNJ.
- Nazir, M. (2011). *Metode Penelitian*. Bogor Selatan: Ghalia Indonesia.
- Putra, N. (2011). *Research and Development*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Rismayanthi, C. (2013). Mengembangkan Ketrampilan Gerak Dasar Sebagai Stimulasi Motorik Bagi Anak Taman Kanak-Kanak Melalui Aktivitas Jasmani. *Pendidikan Olahraga Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta*, 65.
- Sani, R. A. (2018). *Penelitian Pendidikan*. Tangerang: Tsmart Printing.
- Sari, E. F., Syechabudin, K., & Asmawi, M. (n.d.). Penerapan Permainan Kecil Untuk Meningkatkan Ketrampilan Gerak Dasar Berlari Siswa Sekolah Dasar. *Universitas Negeri Jakarta*, 21.
- Setyosari, P. P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana PRENADAMEDIA GROUP.

- Siregar, N. M. (2013). *Teori Bermain*. Jakarta: Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta.
- Soemitro. (1993). *Permainan Kecil*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Yudanto, Mahendra, & Hidayat, A. (2017). *Peningkatan Aktivitas Gerak Lokomotor, Nonlokomotor dan Manipulative menggunakan model permainan pada siswa sekolah dasar*. Universitas Bina Darma.
- Yus, A. (2011). *Penelitian Perkembangan Belajar Anak Taman Kanak-kanak*. Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP.
- Aji, W. N. (2016). Model Pembelajaran Dick and Carrey Dalam Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia. *Kajian Linguistik Dan Sastra*, 1(2), 119. <https://doi.org/10.23917/cls.v1i2.3631>
- Elfiadi. (2016). Bermain Dan Permainan Bagi Anak Usia Dini. *Jurnal Itqan*, VII(1), 51–60.
- Yulingga Nanda Hanief, S. (2015). Jurnal sportif • vol. 1 no. 1 november 2015 60. *Jurnal Sportif*, 1(1), 60–73.
- Fitri, E., Sari, N., Syechabudin, K., & Asmawi, M. (n.d.). *Penerapan Permainan Kecil Untuk Meningkatkan*.
- Kembang, J. T., & Sriwijaya, U. (n.d.). *Jurnal Tumbuh Kembang Universitas Sriwijaya*.

Penerapan Permainan Kreatif Mencari Harta Karun Untuk Meningkatkan Kemampuan Memecahkan Masalah Pada Anak Kelompok B Di Taman Kanak-Kanak Mm . Novita Dwi Setyowati Abstrak Aspek perkembangan kognitif dalam memecahkan masalah adalah aspek utama yang harus . (2018). 3(2), 111–117.

Rismayanthi, C. (2013). Mengembangkan Keterampilan Gerak Dasar Sebagai Stimulasi Motorik Bagi Anak Taman Kanak-Kanak Melalui Aktivitas Jasmani. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 9(1), 64–72.
<https://doi.org/10.21831/JPJI.V9I1.3065>

Triady, A. Y. (2012). *Tipologi Regol/Pagar Rumah Tradisional Di Laweyan Surakarta*. 7.

Yulingga Nanda Hanief, S. (2015). Jurnal sportif • vol. 1 no. 1 november 2015 60. *Jurnal Sportif*, 1(1), 60–73.