

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	iv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	v
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	vi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Masalah .....	3
C. Perumusan Masalah .....	3
D. Kegunaan Penelitian.....	4
<b>BAB II KAJIAN TEORETIK</b> .....	5
A. Konsep Pengembangan Model.....	5
B. Konsep Model yang dikembangkan.....	15
C. Kerangka Teoritik. ....	15
1. Pengertian Model Pembelajaran.....	15
2. Definisi Ketrampilan Gerak Dasar.....	17
3. Tahapan Belajar Gerak.....	20
4. Dasar Teori Perkembangan Usia Kanak-Kanak.....	24
5. Definisi Permainan. ....	28
D. Rancangan Model.....	30
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	32
A. Tujuan Penelitian. ....	32
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	32
C. Karakteristik Model Yang Dikembangkan. ....	33

D. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	34
E. Langkah-langkah Pengembangan Model.....	35
1. Penelitian Pendahuluan.....	36
2. Perencanaan Pengembangan Model.....	36
3. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model.....	40
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>42</b>
A. Hasil Pengembangan Model.....	42
1. Hasil Analisis Kebutuhan.....	42
2. Model <i>Draft</i> Awal.....	44
3. Model <i>Draft</i> Final.....	46
B. Kelayakan Model.....	48
1. Data Hasil Validasi Ahli Gerak Dasar.....	48
2. Data Hasil Validasi Ahli Permainan.....	48
C. Revisi Produk.....	50
D. Pembahasan.....	51
<b>BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN.....</b>	<b>52</b>
A. Kesimpulan.....	52
B. Implikasi.....	53
C. Saran.....	53
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>56</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>59</b>