

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, Titis Dwi. (2023). *Desain dan Uji Coba Media Pembelajaran iSpring Suite Pro sebagai Sumber Belajar pada Materi Koloid Terintegrasi Islam*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Kimia Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- Anistalidia. (2021). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Ispring Suite 9 pada Pembelajaran Fisika*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Fisika Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Aprida, Vida. (2023). *Pengembangan Modul Elektronik Interaktif Materi Diagnosis Organisasi pada Pusdiklat Manajemen dan Kepemimpinan Mahkamah Agung RI*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Masyarakat Universitas Negeri Jakarta.
- Arisandi, Ulyma Tahara. (2021). *Pengembangan Media PowerPoint Berbasis Ispring Suite dalam Pembelajaran Memahami Teks Berita untuk Siswa Kelas VIII SMP Negeri Indralaya*. Skripsi, Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia Universitas Sriwijaya.
- Badan Pusat Statistik. (2019). *Statistik Politik 2019 (Pemilu 1955–2019)*. Jakarta: Badan Pusat Statistik.
- Bagian Bina Partisipasi Masyarakat KPU dan Biro Teknis dan Hupmas KPU. (2015). *Pedoman Pendidikan Pemilih*. Jakarta: Komisi Pemilihan Umum.
- \_\_\_\_\_. (2015). *Pedoman Rumah Pintar Pemilu*. Jakarta: Komisi Pemilihan Umum.
- Batubara, Hamdan Husein. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Budiawan, Jauhan. (2018). Pendidikan Orang Dewasa (Andragogi). *Jurnal Qalamuna*, 10(2), 107–135.
- Daniyati, Ani, dkk. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(1), 282–294.
- Hendra, dkk. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Digital (Teori & Praktik)*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Hikmawati, Fenti. (2017). *Metodologi Penelitian*. Depok: PT RajaGrafindo Persada.
- Hiryanto. (2017). Pedagogi, Andragogi, dan Heutagogi serta Implikasinya dalam Pemberdayaan Masyarakat. *Jurnal Dinamika Pendidikan*, 22(1), 65–71.

- Juraev, A. R. (2019). Using the iSpring Suite Software to Evaluate Future Teachers' Professional Competencies. *Journal of Central Asian Problems of Modern Science and Education*, 4(2), 752–759.
- Moto, Maklonia Meling. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dalam Dunia Pendidikan. *Indonesian Journal of Primary Education*, 3(1), 20–28.
- Ninawati, Mimin, dkk. (2021). Pengembangan E-Modul Berbasis *Software Ispring Suite 9*. *Jurnal Educatio*, 7(1), 47–54.
- Oksatianti, Beby Rino, dkk. (2022). Pengembangan Pembelajaran Daring Berbasis MOOCs untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Materi Suhu dan Kalor. *Amplitudo: Jurnal Ilmu Pembelajaran Fisika*, 1(2), 174–181.
- Prasetyo, Kuncoro Bayu, dkk. (2022). BAB I Pendidikan Politik Generasi Muda melalui Gerakan Voluntarisme Komunitas Milenial. *Konservasi Pendidikan* (Jilid 3). Semarang: UNNES.
- Pratama, Ayub. (2023). *Pengembangan Media Berbasis Aplikasi Android Model iSpring Suite 9 pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas XII Program Paket C di PKBM 23 Jakarta*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Masyarakat Universitas Negeri Jakarta.
- Republik Indonesia. 2022. *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 7 Tahun 2017 tentang Pemilihan Umum*. Jakarta: Sekretariat Negara.
- Rinaldi, Bagus. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif (Ispring Suite 9) Berbasis Aplikasi pada Materi Sistem Peredaran Darah untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas VIII SMP Negeri 1 Way Jepara*. Skripsi, Jurusan Pendidikan Biologi Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Rowa, Hyronimus. (2015). *Demokrasi dan Kebangsaan Indonesia*. Sumedang: Institut Pemerintahan Dalam Negeri Kementerian Dalam Negeri.
- Samsu dan Rusmini (Ed.). (2021). *Metode Penelitian: Teori dan Aplikasi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Mixed Methods, serta Research & Development*. Jambi: Pusat Studi Agama dan Kemasyarakatan (PUSAKA).
- Sekretariat Jenderal KPU dan Biro Teknis dan Hupmas KPU. (2010). *Modul I: Pemilu untuk Pemula*. Jakarta: Komisi Pemilihan Umum.
- Saifuddin, Muhammad. (2010). *Andragogi: Teori Pembelajaran Orang Dewasa*. Lampung: Fakultas Dakwah IAIN Raden Intan Lampung.
- Sutisna, Anan, dkk. Pelatihan Media Pembelajaran Berbasis *Android* bagi Tutor Pendidikan Kesetaraan pada PKBM di Kecamatan Sukamakmur

Kabupaten Bogor. *Sarwahita: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 18(2), 146–156.

Syahrudin, Ahmad, dkk. (2019). Penerapan Konsep Andragogi oleh Tutor Kesetaraan Paket C dalam Meningkatkan Motivasi Belajar pada Warga Belajar. *Jurnal Cendekiawan Ilmiah PLS*, 4(1), 26–30.

Warda, Hafida Hedi, dkk. (2023). Development of Media Based on Mobile Learning Materials of Basketball Basic Techniques. *Halaman Olahraga Nusantara (HON): Jurnal Ilmu Keolahragaan*, 6(1), 71–88.

Wardhani, Primandha Sukma Nur. (2018). Partisipasi Politik Pemilih Pemula dalam Pemilihan Umum. *Jurnal Pendidikan Ilmu-Ilmu Sosial*, 10(1), 57–62.

Wibowo, Agung dan Eksa Rusdiyana. (2020). *Buku Materi Pokok (BMP) LUHT4108: Pendidikan Orang Dewasa*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.

Wijaya, Ilham Guma Rasti. (2020). *Analisis Partisipasi Milenial (Pemilih Pemula) dalam Pemilu Legislatif Tahun 2019 di Desa Rimba Beringin Kecamatan Tapung Hulu Kabupaten Kampar*. Skripsi, Jurusan Administrasi Negara Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.

Winaryati, Eny dkk. (2021). *Cercular Mode of RD&D (Model RD&D Pendidikan dan Sosial)*. Yogyakarta: Penerbit KBM Indonesia.

Yatimah, Durotul dan Eliana Sari. (2022). *Andragogi di dalam Keilmuan Pendidikan*. Jombang: Detak Pustaka.