

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, W. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Dasar-Dasar Algoritma dan Pemrograman untuk Siswa Kelas X SMK Nasional Berbah. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta: Yogyakarta.
- AH Sanaky, Hujair. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaubaka Dipantara.
- Al Hakim, R. R., Setyowisnu, G. E., & Wibowo, A. (2020). Rancang Bangun Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android pada Materi Persamaan Diferensial. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 4(2), 65- 72.
- Arifin, Z. (2014). *Evaluasi Pembelajaran: Prinsip Teknik Prosedur*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- El-Sofany, H., Alwadani, H., & Alwadani, A. (2020). *Mobile Learning: A Review of Literature*. *Saudi Journal of Humanities and Social Sciences*, 5(4), 169- 181.
- Fakultas Teknik. (2023). *Pedoman Penulisan Skripsi*. Jakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.
- Hakim, Rudi. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Konvensional terhadap Pemahaman Konsep Abstrak Siswa. *Jurnal Riset Pendidikan*, 8(2), 130- 140.
- Handayani, A. D., Puspitasari, L., & Hidayati, N. (2020). Pengembangan media pembelajaran biologi berbasis android untuk meningkatkan kemampuan berpikir kritis siswa SMA. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 11(1), 18-27.
- Haryono, Budi. 2018. "Rendahnya Minat Baca Buku Teks Pelajaran Siswa SMP". *Jurnal Pendidikan Literasi*. Vol. 2, No. 1, hal 55-65.
- Kasimin. (2012). *Media Pembelajaran Teori Dan Aplikasi*. Yogyakarta: Trust Media.
- Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan. (2022). *Capaian Pembelajaran Teknik Pemesinan Fase F SMK*. guru.kemdikbud.go.id.
- Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan. (2018). *Melakukan Pekerjaan Dengan Mesin Frais*. Jakarta : Balai Pustaka.

- Khudlori, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Android Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X di SMK NU Ungaran. Skripsi. Universitas Negeri Semarang.
- Kusuma, T. D., & Hamidah, H. (2020). Mobile Learning in the Industrial Age 4.0: Vocational School Teacher Perception and Readiness. In *Journal of Physics: Conference Series* (Vol. 1663, No. 1, p. 012032). IOP Publishing.
- Musaddad. (2017). Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android. Skripsi. Universitas Islam Indonesia : Yogyakarta.
- Nurhalimah. (2019). "Penggunaan E-Book untuk Menumbuhkan Minat Baca Siswa di Era Digital". *Jurnal Pendidikan Abad 21*. Vol. 3, No. 2, hal 210-215.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *Jurnal Ilmiah DIDAKTIKA*, 18(2), 216-228.
- Oktiana, Gian Dwi. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dalam Bentuk Buku Saku Digital untuk Mata Pelajaran Akuntansi Kompetensi Dasar Membuat Ikhtisar Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa di Kelas XI MAN 1 Yogyakarta Tahun Ajaran 2014/2015. Skripsi. Fakultas Ekonomi. Universitas Negeri Yogyakarta: Yogyakarta.
- Prasetyo, Y., Mukminan, M., Habibi, A., Prasojo, L. D., & Iswahyuni, D. (2019). Vocational Education Readiness in Facing the Demands of Automation Age. *International Journal of Evaluation and Research in Education*, 8(3), 481-486.
- Pratiwi, Mila. (2022). Analisis Kelemahan Penggunaan Media Pembelajaran Konvensional terhadap Minat Belajar Siswa SD. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 55-66.
- Purnomo, H., Aini, Q., & Matsui, T. (2019). The Readiness of Vocational School Students in Learning Manufacturing Through CNC Simulator. *Journal of Technical Education and Training*, 11(4).
- Putria, Setiawan, Suryani. 2018. *Media Pembelajaran Inovasi dan Pengembangannya*. Bandung. PT. Remaja Rosdak arya Offset. 2, 9-12.
- Rahayu, S., Mulyani, S., & Mirawati, B. (2021). Pengembangan media pembelajaran berbasis android untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 9(1), 21-32.
- Sadiman, Arief, S. (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Raja Grafindo Persada.

Sanaky. (2013). Teknik Penyambungan Logam. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.

Sanjaya, W. (2016). Strategi Pembelajaran: Berorientasi Standar Proses Pendidikan. Jakarta: Kencana.

Setiawan, Randi. (2020). "Pemanfaatan Media Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Minat Baca Siswa". *Jurnal Penelitian Pendidikan*. Vol. 16, No. 2, hal 136-146.

Siddiq, F., Scherer, R., & Tondeur, J. (2020). Teacher educators' attitudes towards technology in education: Exploring structural relationships among teacher educators' attitudes, beliefs, and competence in technology. *Computers & Education*, 155.

Smaldino. (2008). Teknik Pemesinan Jilid 1 untuk SMK. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan, Direktorat Jendral Menejemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.

Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung: Alfabeta.

Surahman, E., & Surjono, H. D. (2017). Pengembangan mobile learning berbasis android dengan menggunakan app inventor 2 pada mata pelajaran jaringan dasar di SMKN 1 Sedayu. *Jurnal IT-EDU*, 2(1), 28-37.

Suryani, Nunuk. (2020). *Strategi Pengembangan Mobile Learning*. Bandung: Rosda.

Suryanti, D., Zulnaldi, H., & Zakaria, G. A. N. (2019). Vocational Education Readiness in Facing Industrial Era 4.0: Concept and its Implementation in Indonesia. *International Journal of Recent Technology and Engineering*, 8(1), 1792-1804.