

**PERANAN MODEL PERMAINAN *FUN ARCHERY* TERHADAP
PENGEMBANGAN KONSENTRASI PADA ANAK
BERKEBUTUHAN KHUSUS (ABK)**



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

Penyusun :

AKHMAD SYAFANDI AL' FAJRIYAN

NIM. 1605620012

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Olahraga (S.Or)**

PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI

FAKULTAS ILMU OLAHRAGA

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

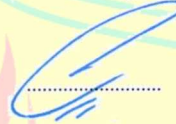
2024

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Nama Tanda Tangan Tanggal

Pembimbing I

Dr. Kuswahyudi, S.Or., M.Pd
NIP. 198509252015041003



18 Juli 2024

Pembimbing II

Hartman Nugraha, M.Pd
NIP. 197409092003121001



20 Juli 2024

Nama Jabatan Tanda Tangan Tanggal

1. Dr. Sri Nuraini, M.Pd
NIP. 196707301993032001

Ketua



17 Juli 2024

2. Drs. Iwan Barata, M.Pd
NIP. 196803092001121001

Sekretaris



17 Juli 2024

3. Dr. Kuswahyudi, S.Or., M.Pd
NIP. 198509252015041003

Anggota



19 Juli 2024

4. Hartman Nugraha, M.Pd
NIP. 197409092003121001

Anggota



20 Juli 2024

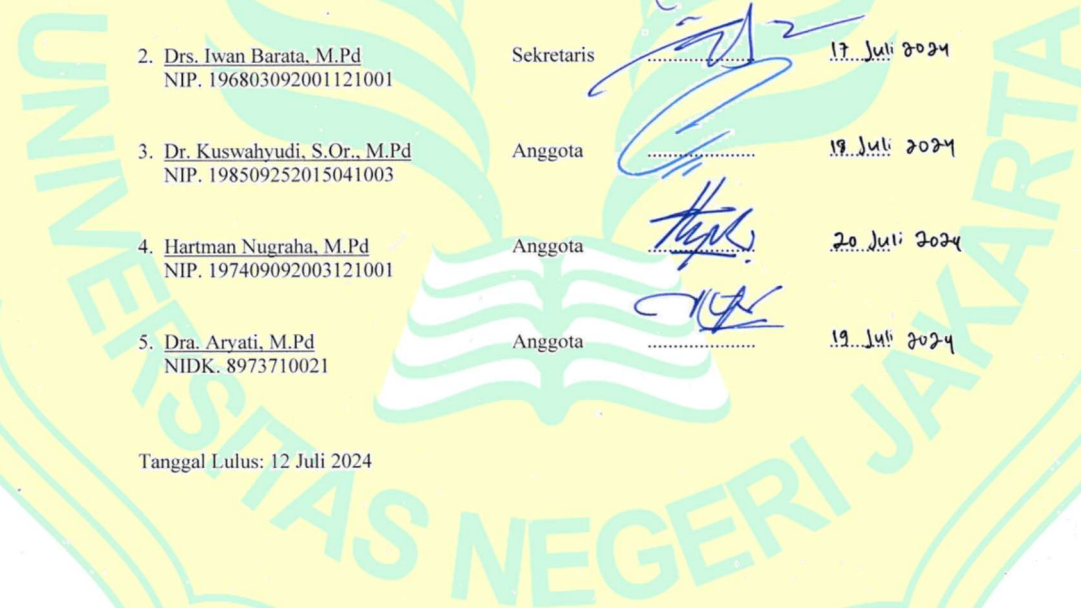
5. Dra. Aryati, M.Pd
NIDK. 8973710021

Anggota



19 Juli 2024

Tanggal Lulus: 12 Juli 2024



PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Kata tulis saya, skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun perguruan tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini adalah murni gagasan, rumusan dan penelitiannya sendiri, tanpa bantu pihak lain kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau sebagai dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan di cantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi yang berlaku di Universitas Negeri.

Jakarta, 29 Juni 2024



Akhmad Syafandi Al' Fairivan
NIM. 1605620012



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : AKHMAD SYAFANDI AL' FAJRIYAN
NIM : 1605620012
Fakultas/Prodi : Fakultas Ilmu Olahraga
Alamat email : syafandi.alfajriyan19@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

PERANAN MODEL PERMAINAN FUN ARCHERY TERHADAP
PENGEMBANGAN KONSENTRASI PADA ANAK BERKEBUTUHAN
KHUSUS (ABK)

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta

Penulis

**PERANAN MODEL PERMAINAN *FUN ARCHERY* TERHADAP
PENGEMBANGAN KONSENTRASI PADA ANAK BERKEBUTUHAN
KHUSUS (ABK)**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk membuat model permainan *fun archery* yang lebih bervariasi dalam mengembangkan konsentrasi pada anak berkebutuhan khusus dengan karakteristik Tunagrahita di SLB Mini Bakti Murid. Penelitian ini dilakukan pada bulan Januari sampai Juni 2024, termasuk *expert judgement* dan analisis karakter. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *research and development (R&D)*. Objek yang digunakan dalam penelitian ini adalah anak-anak SLB Mini Bakti Murid berjumlah 20 anak. Pada penelitian ini peneliti bekerjasama dengan 1 ahli panahan, 1 ahli permainan, dan 1 ahli olahraga adaptif. Uji validasi yang digunakan pada penelitian ini adalah dengan menggunakan uji justifikasi ahli, dimana model permainan yang telah dibuat dan dikembangkan di ujicobakan kemudian dikonsultasikan dan dinilai oleh para ahli. Melalui uji validasi yang dilakukan dengan menggunakan uji justifikasi ahli menghasilkan produk berupa model permainan *fun archery* sebanyak 14 item. Model permainan *fun archery* dapat dikembangkan menjadi lebih variatif dan inovatif. Data yang telah diambil untuk siswa-siswi SLB adalah kemudahan dan ketertarikan pada 14 permainan *fun archery* yang telah dibuat dan dilakukan oleh siswa-siswi SLB Mini Bakti Murid. Kesimpulan akhir yang telah diperoleh melalui penelitian ini adalah 14 model permainan *fun archery* yang telah peneliti buat menarik dan mudah dilakukan untuk digunakan dalam proses pembelajaran panahan di SLB Mini Bakti Murid.

Kata Kunci: Permainan, *Fun Archery*, Konsentrasi, Anak Berkebutuhan Khusus (ABK)

***THE ROLE OF THE FUN ARCHERY GAME MODEL ON THE
DEVELOPMENT OF CONCENTRATION IN CHILDREN WITH
SPECIAL NEEDS (CSN)***

ABSTRACT

This research aims to create a fun archery game model that is more varied in developing concentration in children with special needs with Mental Disability at SLB Mini Bakti Murid. This research was conducted from January to June 2024, including expert judgment and character analysis. The method used in this research is the research and development (R&D) method. The objects used in this research are children of SLB Mini Bakti Murid totaling 20 children. In this study, researchers collaborated with 1 archery expert, 1 game expert, and 1 adaptive sports expert. The validation test used in this study is to use expert justification, where the game model that has been created and developed is tested and then consulted and assessed by experts. Through the validation test conducted using the expert justification test produced a product in the form of a fun archery game model of 14 items. The fun archery game model can be developed to be more varied and innovative. The data that has been taken for SLB students is the ease and interest in 14 fun archery games that have been made and carried out by SLB Mini Bakti Murid students. The final conclusion that has been obtained through this research is that the 14 fun archery game models that researchers have made are interesting and easy to do to be used in the archery learning process at SLB Mini Bakti Murid.

Keywords: Games, Fun Archery, Concentration, Children with Special Needs (CSN)

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Saya panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat rahmat-Nya saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulisan Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan/Sarjana Olahraga Program Studi Olahraga Rekreasi Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta. Saya menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan Skripsi ini.

Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada Bapak Dr. Hernawan, S.E., M.Pd, selaku Dekan Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta; Bapak/Ibu Dr. Kuswahyudi, S.Or., M.Pd, selaku Dosen pembimbing 1 dan Hartman Nugraha, M.Pd selaku Dosen pembimbing 2 yang telah menyediakan waktu, tenaga dan pikiran untuk saya dalam penyusunan skripsi ini, Pihak Sekolah Luar Biasa (SLB) Mini Bakti Murid Rawamangun, yang telah banyak membantu dalam usaha memperoleh data yang saya perlukan, Ayah Ali Sapi'i (alm), Ibu Erowati dan keluarga saya, yang telah memberikan dukungan material maupun moral, Sahabat-sahabat kuliah angkatan 2020, yang telah banyak membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini. Akhir kata, saya berharap Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan keolahragaan.

Jakarta, 27 Juni, 2024

ASA

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Fokus Penelitian.....	7
C. Perumusan Masalah	7
D. Kegunaan Hasil Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN TEORETIK	9
A. Konsep Pengembangan Model.....	9
1. Model Dick & Carey.....	10
2. Model ASSURE.....	11
3. Model Kemp	12
4. Model Smith <i>and</i> Ragan	13
5. Model Addie	14
6. Model Borg & Gall	15
B. Konsep Model yang Dikembangkan	16
C. Kerangka Teoretik	19
1. Hakikat Permainan	19
2. Hakikat <i>Fun Archery</i>	22
3. Konsentrasi.....	30
4. Hakikat Anak Berkebutuhan Khusus.....	34
D. Rancangan Model.....	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	42
A. Tujuan Penelitian.....	42

B. Tempat dan Waktu Penelitian	42
C. Karakteristik Model yang Dikembangkan.....	43
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	44
E. Langkah-langkah Pengembangan Model	47
1. Penelitian Pendahuluan	47
2. Perencanaan Pengembangan Model.....	47
3. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Model	48
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	50
A. Hasil Pengembangan Model.....	50
1. Hasil Analisis Kebutuhan.....	50
2. Model Draft Awal	51
3. Model Draft Final.....	59
B. Kelayakan Model.....	61
1. Data Hasil Validasi Dosen Ahli Panahan	61
2. Data Validasi Dosen Ahli Permainan	61
3. Data Validasi Dosen Ahli Olahraga Adaptif.....	61
C. Revisi Produk	63
D. Pembahasan.....	63
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	65
A. Kesimpulan	65
B. Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN.....	71
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	133

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Model Pengembangan Dick <i>and</i> Carey	10
Gambar 2.2 Model Pengembangan ASSURE	11
Gambar 2.3 Model Pengembangan Kemp.....	12
Gambar 2.4 Model Pengembangan Smith <i>and</i> Ragan.....	13
Gambar 2.5 Model Pengembangan ADDIE	14
Gambar 2.6 Model Pengembangan Borg & Gall	15
Gambar 2.7 Busur PVC	17
Gambar 2.8 Anak Panah <i>Sucker</i> dan <i>Tag</i>	17
Gambar 2.9 Papan dan Sasaran Tembak (<i>Target Face</i>).....	18
Gambar 2.10 Target Panahan <i>Full Face</i> 10 Rings 122 cm	24
Gambar 2.11 Busur Tradisional	26
Gambar 2.12 Busur <i>Recurve</i>	27
Gambar 2.13 Busur Standar	27
Gambar 2.14 Busur <i>Compound</i>	28
Gambar 2.15 Bagian-bagian Busur	29
Gambar 2.16 Sistematika Penerapan Model ASSURE	41
Gambar 2.17 Pemetaan Model Permainan	48

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3. 1 Berikut Nama Ahli dalam Uji Validasi	48
Tabel 4. 1 Hasil Analisis Kebutuhan	50
Tabel 4. 2 Saran dan Masukan Ahli Panahan	52
Tabel 4. 3 Saran dan Masukan Ahli Permainan	54
Tabel 4. 4 Saran dan Masukan Ahli Olahraga Adaptif	56
Tabel 4. 5 Hasil Model Final	59
Tabel 4. 6 Kelayakan Model	62



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN 1 Desain Model Permainan <i>Fun Archery</i>	71
LAMPIRAN 2 Instrumen Penilaian Dosen Ahli	100
LAMPIRAN 3 Dokumentasi Penelitian	118

