

DAFTAR PUSTAKA

- Ahdan, S., Putri, A. R., & Sucipto, A. (2020). Aplikasi M-Learning Sebagai Media Pembelajaran Conversation Pada Homey English. *Sistemasi*, 9(3), 493. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v9i3.884>
- Aka, K. A. (2019). Integration Borg & Gall (1983) and Lee & Owen (2004) models as an alternative model of design-based research of interactive multimedia in elementary school. *Journal of Physics: Conference Series*, 1318(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1318/1/012022>
- Alifah, S. (2021). Peningkatan Kualitas Pendidikan Di Indonesia Untuk Mengejar Ketertinggalan Dari Negara Lain. *Cermin : Jurnal Penelitian*, 5(1).
- Amali, K., & Kurniawati, Y. (2019). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Sains Teknologi Masyarakat pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. *JNSI: Journal of Natural Science and Integration*, 2(2), 191–202.
- Amini, S. K. , & Pujiharti, Y. (2021). Pengembangan Canva sebagai Media Pembelajaran Ekonomi di SMP Pondok Pesantren Tholabie Malang. *ECODUCATION Economics & Education Journal*.
- Arendra, A. (2021). *Dasar Perancangan dan Desain Engineering*. Media Nusa Creative (MNC Publishing).
- Arikunto, S. (2011). *Prosedur penelitian : suatu pendekatan praktik*. Rineka Cipta.
- Arkadiantika, I., Ramansyah, W., Effindi, M. A., & Dellia, P. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality Pada Materi Pengenalan Termination Dan Splicing Fiber Optic. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*. <http://journal.umpo.ac.id/index.php/dimensi/index>
- Asyikin, N. (2021). Pengembangan Buku Cerita Bergambar Sebagai Sumber Belajar Pada Pembelajaran Tematik Di Mis Mutiara Sei Mencirim. *EDUMASPUL: Jurnal Pendidikan*, 6(1), 657-665.
- Aryanto, F. S., Pardjono. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Untuk Mata Pelajaran Gambar Teknik Dasar Di Smkn 2 Klaten. *Jurnal Pendidikan Vokasional Teknik Mesin*, 6(4),237-242.
- Borg & Gall. (2007). *Educational research: An introduction*. In: New York Longman.
- Branch, R. M. (2010). Instructional design: The ADDIE approach. In *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Springer US. <https://doi.org/10.1007/978-0-387-09506-6>

- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Cahyaningtias, A. W. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Quantum Learning Untuk Meningkatkan Minat Belajar Dan Pemahaman Konsep Fisika Peserta Didik Kelas Xi Sma Negeri 1 Depok. *Jurnal Pendidikan Fisika*.
- Chotib, S. H. (2018). PRINSIP DASAR PERTIMBANGAN PEMILIHAN MEDIA PEMBELAJARAN. In *Awwaliyah: Jurnal PGMI* (Vol. 1). <http://fatonikeran.blogspot.com/2011/11/landasan-teoritis-penggunaan-media.html>
- Darma Wisada, P., Komang Sudarma, I., & Wayan Ilia Yuda S, A. I. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. In *Journal of Education Technology* (Vol. 3, Issue 3)
- Dewadi, F. M., & Normansyah. (2023). *Gambar Teknik*. Bandung: Indie Press.
- Dewi, M. D., & Izzati, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Berbasis Rme Materi Aljabar Kelas Vii Smp. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 8(2), 217-226.
- Fattah, A. A., Wibawa, A. P., Akbar, M. I., & Herdianto, R. (2020). Pengembangan Modul Socioteknologi Informatika Berbasis CDIO. *Belantika Pendidikan*, 3(2), 75–82. <https://doi.org/10.47213/bp.v3i2.89>
- Gerlach, V.G. & Elly, D.P. 1980. Teaching and Media: A Systemic Approach. New Jersey Englewood Cliffs: Prentise-Hall.*
- Hamdani. (2011). Strategi Belajar Mengajar. Bandung: CV Pustaka Setia.
- Harahap, L. (2019). Peran teknologi informasi dan komunikasi dalam pendidikan. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Pendidikan Pascasarjana UNIMED*.
- Hasdiyanti, N. (2018). *Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Powtoon Materi Aritmatika Sosial Di Kelas Vii Smp Negeri 8 Kota Jambi*.
- Hayati, S., Aini, I., Guntara Program Studi Pendidikan Fisika, Y., & Sultan Ageng Tirtayasa, U. (2020). Analisis Persepsi Guru dan Calon Guru Fisika Terkait Sumber Belajar, Media Pembelajaran dan Bahan Ajar. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Fisika* (Vol. 3, Issue 1). <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/sendikfi/index>
- Ibrahim, M. A., Fauzan, M. L. Y., Raihan, P., Nurhadi, S. N., Setiawan, U., & Destiyani, Y. N. (2022). Jenis, Klasifikasi dan Karakteristik Media Pembelajaran. *Al-Mirah: Jurnal Pendidikan Islam*, 4(2), 106–113.
- Jamal, A. N. (2020). Model Pengembangan Four-D (4D). Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents, 1–19.

- Johari, A., Hasan, S., & Rakhman, M. (2014). Penerapan Media Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa. In *Journal of Mechanical Engineering Education* (Vol. 1, Issue 1).
- Kemp, J. E., & Dayton, D. K. (1985). *Planning and Producing Instructional Media*. Harper & Row.
- Khumaedi, M. (2015). *Buku Ajar Gambar Teknik*. Semarang: Anyflip.
- Komara, A. L., Pamungkas, A. S., Dewi, R. S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Kartun Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 11(2), 316-326.
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya.
- Maydiantoro, A. (2021). *Model-Model Penelitian dan Pengembangan*. Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik Indonesia (JPPPI).
- Mulyani, F., & Haliza, N. (2021). Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Iptek) Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling* , 3(1), 101–109.
- Munir. (2013). *Multimedia : Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Alfabeta.
- Mustofa, H. (2020). *Gambar Teknik Mesin untuk SMK/MAK Kelas X*. Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Muthiah. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Pembuatan Rok Suai Kelas XI Tata Busana di SMK Negeri 1 Ngawen. *Jurnal Fesyen Pendidikan dan Teknologi*, 7(5), 1-10. 10.21831/teknik busana.v7i5.11778.
- Novitama, M. A., & Simamora, A. H. (2022). Video Tutorial Pembelajaran Berbasis Kontekstual pada Mata Pelajaran Kerja Bengkel dan Gambar Teknik Kelas X Teknik Audio Visual. *Jurnal Edutech Undiksha*, 10(2), 195-204.
- Nurfatimah, S. A., Hasna, S., & Rostika, D. (2022). Membangun Kualitas Pendidikan di Indonesia dalam Mewujudkan Program Sustainable Development Goals (SDGs). *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6145–6154. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3183>
- Nurhasana, I. (2021). Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Bahasa Arab. *Al-Fikru: Jurnal Pendidikan Dan Sains*, 2(2), 217–229.
- Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86–100.
- Oktavia Safitri, A., Ayu Handayani, P., Rustini, T., Setiabudi No, J., Fpips, G., Bandung, S., & Barat, J. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Video untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran IPS di SD. *Journal on Education*, 05(01).
- Pamungkas, C., Khumaedi, M. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan Media Model Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kompetensi Menggambar Proyeksi Ortogonal. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 21(1), 40-44.

- Putri, S. A. (2021). PENGEMBANGAN BAHAN AJAR MENGGUNAKAN MODEL PEMBELAJARAN SEARCH SOLVE CREATE SHARE PADA MATERI SPLDV. Repository Uin Jkt.
- Rahma, F. I. (2019). Media Pembelajaran (kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran bagi Anak Sekolah Dasar). In *Jurnal Studi Islam* (Vol. 14, Issue 2).
- Rahmadani, R., & Taufina, T. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Model Problem Based Learning (PBL) Bagi Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 938–946. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.465>
- Ramli, R., & Jafar, K. (2023). Inovasi Pembelajaran Pada Pendidikan Anak Usia Dini Di Masa Pandemi Covid-19. *Indonesian Journal of Educational Science (IJES)*, 05.
- Rasagama, I. G. (2020). Pengembangan Model Pembelajaran Getaran Berbasis Video Youtube Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa Politeknik. *Jurnal Pendidikan Sains (JPS)*, 8(2), 91–101.
- Ratmawati. (2019). Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Model Pembelajaran Penemuan Terbimbing Pada Pokok Bahasan Segiempat Kelas Vii Mts Madani Alauddin. Repositoryuinallaudin.
- Rayanto, Y. H. (2020). Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori & Praktek. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Riduwan. (2015). Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian. Bandung: Alfabeta
- Salsabila, A. H., Iriani, T., Handoyo, S. S. (2023). Penerapan Model 4D Dalam Pengembangan Video Pembelajaran Pada Keterampilan Mengelola Kelas. *Jurnal Pendidikan West Science*, 1(8), 495-505.
- Santoso, U., & Purwanto, A. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Kelas VII SMP Ditinjau Dari Minat Belajar Siswa* (Vol. 4).
- Sato, G. T., & Sugiarto, N. (1999). *Menggambar Mesin : Menurut Standar ISO*. PT Pratnya Paramita.
- Simarmata, J., Hanum, R. A., Situmorang, D., Sitorus, M., Lubis, R. A., Fazila, N., & Fadilah, N. (2020). *Elemen-elemen Multimedia Untuk Pembelajaran*.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Suryadi, C. B., & Sofya, R. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Ekonomi dengan Aplikasi Kinemaster Pada Pembelajaran Ekonomi. *Jurnal Ecogen Universitas Negeri Padang*.
- Suryana, D., & Hijriani, A. (2022). Pengembangan Media Video Pembelajaran Tematik Anak Usia Dini 5-6 Tahun Berbasis Kearifan Lokal. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(2), 1077-1094.

- Taufina, T., & Arwin. (2018). Peningkatan Sikap dan Kemampuan Berpikir Ilmiah Siswa Melalui Model PBL di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 491–497.
- Thiagarajan, S., Semmel, Dorothy. S., & Semmel, Melvin. I. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Indiana University Bloomington.
- Tjahjono, F. E. (2019). Pengembangan E-Content Video Infografis Animasi 2d Dengan Menggunakan Metode 4d. *Jurnal IT-EDU*, 4(2), 25-30.
- Triana, A. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Modul Berbasis Contextual Learning Kelas Iv Sd/Mi. Repository Raden Intan.
- Wafiq, K., Rosyid, H., Kristari, A., & Sukmana, F. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Fisika Dengan Model Prototype*.
- Winkel, W. S. (2005). *Bimbingan dan konseling di institusi pendidikan*. Media Abadi.
- Yuniastuti, Miftakhuudin, & Khoiron, M. (2021). *Media pembelajaran untuk generasi milenial: Tinjauan teoretis dan pedoman praktis*.
<https://doi.org/10.17605/OSF.IO/WPXMA>
- Zaini, M. S., & Nugraha, J. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Premiere Pro Pada Kompetensi Dasar Mengelola Kegiatan Humas Kelas XI Administrasi Perkantoran di SMK Negeri 2 Buduran Sidoarjo. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran(JPAP)*, 9(2), 349–361.
<https://journal.unesa.ac.id/index.php/jpap>