

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Pembatasan Masalah.....	4
1.4. Perumusan Masalah.....	4
1.5. Tujuan Penelitian.....	4
1.6. Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
2.1. Konsep Pengembangan Produk	6
2.1.1. Pengembangan MDLC.....	6
2.1.2. Pengembangan MDLC Versi Luther-Sutopo	6
2.1.3. Kelebihan dan Kekurangan MDLC Versi Luther-Sutopo	9
2.2. Konsep Produk yang Dikembangkan.....	10
2.3. Kerangka Teoritik.....	18
2.3.1. Media Pembelajaran.....	18
2.3.2. Media Pembelajaran Interaktif.....	23
2.3.3. <i>E-Book</i> Interaktif.....	34
2.3.4. <i>Flipbook</i> Digital	37
2.3.5. Aspek-Aspek dalam Pengembangan Media Pembelajaran.....	39
2.3.6. Universitas Negeri Jakarta	45
2.3.7. Mahasiswa.....	45
2.3.8. Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer.....	46
2.3.9. Mata Kuliah Perancangan Jaringan Komputer	47

2.3.10.	<i>Internet Protocol version 4 (IPv4)</i>	47
2.3.11.	<i>Software Adobe InDesign</i>	53
2.3.12.	<i>Software Flip PDF Corporate</i>	54
2.3.13.	Teknik Analisis Data	55
2.4.	Rancangan Produk	61
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		65
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	65
3.2.	Metode Pengembangan Produk	65
3.2.1.	Tujuan Pengembangan	65
3.2.2.	Metode Pengembangan.....	66
3.2.3.	Sasaran Produk.....	68
3.2.4.	Instrumen	68
3.3.	Prosedur Pengembangan	71
3.3.1.	Tahap Penelitian dan Pengumpulan Informasi.....	71
3.3.2.	Tahap Perencanaan Produk	71
3.3.3.	Tahap Desain Produk	72
3.4.	Teknik Pengumpulan Data	81
3.5.	Teknik Analisis Data	82
3.5.1.	Teknik Analisis Data Hasil Kuesioner Ahli Materi.....	82
3.5.2.	Teknik Analisis Data Hasil Kuesioner Ahli Media	84
3.5.3.	Teknik Analisis Data Hasil Kuesioner Responden.....	87
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		93
4.1.	Hasil Pengembangan Produk	93
4.1.1.	Tahap <i>Concept</i>	93
4.1.2.	Tahap <i>Design</i>	95
4.1.3.	Tahap <i>Material Collecting</i>	97
4.1.4.	Tahap <i>Assembly</i>	105
4.1.5.	Tahap <i>Testing</i>	121
4.1.6.	Tahap <i>Distribution</i>	123
4.2.	Kelayakan Produk (Teoritik dan Empiris)	124
4.2.1.	Hasil Pengujian Ahli Materi.....	124
4.2.2.	Hasil Pengujian Ahli Media	127
4.3.	Efektivitas Produk (Melalui Uji Coba)	129

4.3.1. Hasil Pengujian Responden	130
4.4. Pembahasan.....	133
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	137
5.1. Kesimpulan	137
5.2. Saran.....	138
DAFTAR PUSTAKA.....	140
LAMPIRAN.....	148
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	182



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

DAFTAR TABEL

Nomor	Judul Tabel	Halaman
Tabel 2.1.	Penelitian Relevan.....	14
Tabel 2.2.	Kelas IP <i>Address</i> Versi 4	52
Tabel 2.3.	Daftar Pernyataan Metode SUS	57
Tabel 2.4.	Skala <i>Likert</i>	61
Tabel 3.1.	Waktu Penelitian.....	65
Tabel 3.2.	Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi	69
Tabel 3.3.	Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media.....	69
Tabel 3.4.	Kisi-Kisi Instrumen Uji Potensi Responden	70
Tabel 3.5.	Deskripsi Konsep	73
Tabel 3.6.	Rancangan Kerangka <i>E-Book</i> Interaktif.....	74
Tabel 3.7.	Kuesioner Ahli Materi.....	83
Tabel 3.8.	Kriteria Penilaian Kuesioner Ahli Materi.....	84
Tabel 3.9.	Kategori Kelayakan.....	84
Tabel 3.10.	Kuesioner Ahli Media	85
Tabel 3.11.	Kriteria Penilaian Kuesioner Ahli Media	86
Tabel 3.12.	Kuesioner Uji Potensi Responden.....	88
Tabel 3.13.	Kriteria Penilaian Kuesioner Uji Potensi Responden	89
Tabel 3.14.	Kuesioner SUS	89
Tabel 3.15.	Skala <i>Likert</i> pada Penilaian Kuesioner Metode SUS	90
Tabel 4.1.	Hasil Pengumpulan Bahan	99
Tabel 4.2.	Tampilan Revisi Ahli Media.....	122
Tabel 4.3.	Hasil Pengujian Ahli Materi.....	125
Tabel 4.4.	Hasil Pengujian Ahli Media	127
Tabel 4.5.	Hasil Kuesioner Uji Potensi Responden	130
Tabel 4.6.	Hasil Kuesioner SUS.....	132
Tabel 4.7.	Hasil Perhitungan SUS.....	132

DAFTAR GAMBAR

Nomor	Judul Gambar	Halaman
Gambar 2.1.	Tahapan MDLC versi Luther-Sutopo.....	9
Gambar 2.2.	Ragam Media Pembelajaran.....	19
Gambar 2.3.	Ilustrasi dari Fungsi Media Pembelajaran.....	23
Gambar 2.4.	Contoh Navigasi pada Video.....	29
Gambar 2.5.	Contoh Navigasi pada Halaman.....	29
Gambar 2.6.	Contoh Kontrol pada Menu.....	29
Gambar 2.7.	Contoh Kontrol pada Animasi.....	30
Gambar 2.8.	Contoh <i>Hypermap</i> pada Tampilan Peta.....	30
Gambar 2.9.	Contoh Respons <i>Feedback</i> pada Kuis.....	31
Gambar 2.10.	Ilustrasi <i>Drag and Drop</i>	32
Gambar 2.11.	Contoh Kontrol Simulasi pada Pelajaran Fisika.....	32
Gambar 2.12.	<i>Format Header IPv4</i>	48
Gambar 2.13.	Contoh Pemotongan Paket dalam <i>Fragment Offset</i>	49
Gambar 2.14.	<i>Common Protocol Numbers</i>	50
Gambar 2.15.	Perbandingan Format <i>Header IPv4</i> dan <i>IPv6</i>	51
Gambar 2.16.	Tampilan Awal Adobe InDesign.....	53
Gambar 2.17.	Tampilan Lembar Kerja Adobe InDesign.....	54
Gambar 2.18.	Tampilan Awal Flip PDF Corporate.....	55
Gambar 2.19.	Tampilan <i>Pop-Up Import</i> PDF Flip PDF Corporate.....	55
Gambar 2.20.	Interpretasi Nilai SUS.....	58
Gambar 2.21.	Kerangka Berpikir Rancangan Produk.....	64
Gambar 3.1.	Diagram Alir Penelitian.....	67
Gambar 3.2.	Rancangan <i>Layout Cover</i> Depan dan Belakang.....	76
Gambar 3.3.	Rancangan <i>Layout</i> Halaman Penjelasan dan Petunjuk.....	76
Gambar 3.4.	Rancangan <i>Layout</i> Halaman Capaian Pembelajaran dan Peta Konsep	77
Gambar 3.5.	Tampilan Jenis <i>Font</i> yang akan Digunakan pada <i>E-Book</i> Interaktif.....	78
Gambar 3.6.	Warna yang akan Digunakan pada <i>E-Book</i> Interaktif.....	78
Gambar 3.7.	Interpretasi Nilai SUS dari Hasil Uji Coba Produk.....	92
Gambar 4.1.	Rancangan Cover Depan dan Belakang.....	96

Gambar 4.2. Rancangan Halaman Penjelasan Isi Modul dan Petunjuk Penggunaan	97
Gambar 4.3. Rancangan pada Setiap Halaman dan Halaman Peta Konsep.....	97
Gambar 4.4. Bahan-Bahan untuk Kebutuhan Naskah Materi.....	98
Gambar 4.5. Tampilan Naskah Materi	99
Gambar 4.6. Tampilan Cover Depan.....	106
Gambar 4.7. Tampilan Cover Belakang	106
Gambar 4.8. Tampilan Halaman Awal	107
Gambar 4.9. Tampilan Halaman Utama <i>E-Book</i> Interaktif.....	107
Gambar 4.10. Tampilan Halaman Pembatas	108
Gambar 4.11. Tampilan Halaman Tutorial Penggunaan dan Penjelasan Isi	108
Gambar 4.12. Tampilan Petunjuk Penggunaan dan Daftar Isi	109
Gambar 4.13. Tampilan Daftar Tabel, Daftar Gambar, dan Capaian Pembelajaran	109
Gambar 4.14. Tampilan Halaman Pendahuluan dan Sekilas Tentang IPv4	109
Gambar 4.15. Tampilan Halaman Implementasi.....	110
Gambar 4.16. Tampilan Halaman Rangkuman	110
Gambar 4.17. Tampilan Halaman Daftar Pustaka dan Glosarium	110
Gambar 4.18. Tampilan Halaman Identitas Pengembang.....	111
Gambar 4.19. Pembuatan <i>Hyperlink</i> pada Daftar Isi	111
Gambar 4.20. Pembuatan <i>Hyperlink</i> pada Alamat <i>Website</i>	112
Gambar 4.21. Proses Mengekspor <i>File</i> ke PDF	112
Gambar 4.22. Tampilan Awal Pembuatan <i>Project</i> Baru.....	113
Gambar 4.23. Proses Mengimpor <i>File</i> PDF ke Flip PDF Corporate	113
Gambar 4.24. Tampilan <i>E-Book</i> Interaktif di Flip PDF Corporate	114
Gambar 4.25. Tampilan Pemberian Bidang untuk Komponen Interaktif	114
Gambar 4.26. Contoh Proses Membuat <i>Pop-Up</i> Gambar.....	115
Gambar 4.27. Contoh Proses Membuat Video Interaktif.....	116
Gambar 4.28. Contoh Proses Menambahkan Audio	116
Gambar 4.29. Kuis Tipe <i>Multiple Choice</i>	117
Gambar 4.30. Kuis Tipe <i>Checkboxes</i>	117
Gambar 4.31. Kuis Tipe <i>Drag and Drop</i>	118

Gambar 4.32. Proses Menambahkan <i>Link</i> Kuis	118
Gambar 4.33. Tampilan Jendela <i>Convert</i> Produk ke HTML	119
Gambar 4.34. Tampilan Jendela Produk Berhasil di- <i>Convert</i>	119
Gambar 4.35. Tampilan Jendela <i>Create Account</i>	120
Gambar 4.36. Tampilan Produk sebelum di <i>Publish</i>	120
Gambar 4.37. Tampilan <i>Link</i> Produk setelah Berhasil di <i>Publish</i>	120
Gambar 4.38. Hasil Interpretasi Skor SUS	133



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

DAFTAR LAMPIRAN

Nomor	Judul Lampiran	Halaman
Lampiran 1.	Surat Tugas Dosen Pembimbing	149
Lampiran 2.	Lembar Konsultasi Dosen Pembimbing I.....	150
Lampiran 3.	Lembar Konsultasi Dosen Pembimbing II	152
Lampiran 4.	Surat Pernyataan Dosen Pembimbing I.....	154
Lampiran 5.	Surat Pernyataan Dosen Pembimbing II.....	155
Lampiran 6.	Validasi Instrumen Wawancara dengan Dosen Pengampu Mata Kuliah.....	156
Lampiran 7.	Hasil Wawancara dengan Dosen Pengampu Mata Kuliah.....	158
Lampiran 8.	Hasil Kuesioner kepada Mahasiswa	160
Lampiran 9.	Lembar Validasi Instrumen Ahli Materi	162
Lampiran 10.	Lembar Validasi Instrumen Ahli Media.....	165
Lampiran 11.	Lembar Validasi Instrumen Uji Produk Responden (Kuesioner Uji Potensi).....	168
Lampiran 12.	Lembar Validasi Instrumen Uji Produk Responden (Kuesioner SUS)	170
Lampiran 13.	Hasil Diskusi Materi <i>E-Book</i> Interaktif.....	172
Lampiran 14.	Instrumen Ahli Materi	173
Lampiran 15.	Instrumen Ahli Media.....	176
Lampiran 16.	Data Hasil Uji Produk Responden (Kuesioner Uji Potensi).....	179
Lampiran 17.	Data Hasil Uji Produk Responden (Kuesioner SUS)	180
Lampiran 18.	Hasil Perhitungan Skor SUS pada Pernyataan Ganjil dan Genap	181