

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN BERBASIS
ANDROID MATERI *RUSSIAN SERVICE* DALAM MATA
KULIAH PENATAAN DAN PELAYANAN RESTORAN**



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

**MUHAMMAD AUNUR ROHIM
1514619040**

Skripsi Ini Ditulis untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TATA BOGA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2024**

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Judul : Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android
Materi *Russian Service* dalam Mata Kuliah Penataan dan
Pelayanan Restoran
Penyusun : Muhammad Aunur Rohim
NIM : 1514619040

Disetujui oleh:

Pembimbing I,

Yeni Yulianti, M.Pd
NIP. 199006132022032007

Pembimbing II,

Dr. Nur Riska, S.Pd, M.Si
NIP. 197904152005012004

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Pendidikan Tata Boga

Dr. Nur Riska, S.Pd, M.Si
NIP. 197904152005012004

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android Materi *Russian Service* dalam Mata Kuliah Penataan dan Pelayanan Restoran
Penyusun : Muhammad Aunur Rohim
NIM : 1514619040
Tanggal Ujian : 8 Juli 2024

Disetujui oleh:

Pembimbing I,

Yeni Yulianti, M.Pd
NIP. 199006132022032007

Pembimbing II,

Dr. Nur Riska, S.Pd, M.Si
NIP. 197904152005012004

Pengesahan Panitia Ujian Skripsi:

Ketua Penguji,

Dr. Annis Kandriasari, M.Pd
NIP. 198411022014042002

Anggota Penguji 1,

Dr. Rina Febriana, M.Pd
NIP. 197202112005012001

Anggota Penguji 2,

Dr. Rusilanti, M.Si
NIP. 196306251988032001

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Pendidikan Tata Boga

Dr. Nur Riska, S.Pd, M.Si
NIP. 197904152005012004

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini merupakan Karya asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di Perguruan Tinggi lain.
2. Skripsi ini belum dipublikasikan, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka
3. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 8 Juli 2024

Yang Membuat Pernyataan



Muhammad Aunur Rohim
NIM. 1514619040



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Muhammad Aunur Rohim

NIM : 1514619040

Fakultas/Prodi : Teknik/Pendidikan Tata Boga

Alamat email : m.aunurrhm@gmail

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

**PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID MATERI
RUSSIAN SERVICE DALAM MATA KULIAH PENATAAN DAN PELAYANAN
RESTORAN**

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 8 Juli 2024

Penulis

(Muhammad Aunur Rohim)

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur ke hadirat Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan skripsi dengan judul “Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android Materi *Russian Service* dalam Mata Kuliah Penataan dan Pelayanan Restoran” sebagai syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) pada Program Sarjana Program Studi Pendidikan Tata Boga Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta.

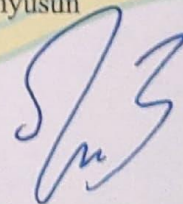
Dalam penyusunan skripsi ini banyak hambatan serta rintangan yang penulis hadapi namun pada akhirnya dapat melaluinya berkat adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak baik secara moral maupun spiritual. Untuk itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Dr. Nur Riska, S.Pd, M.Si selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Tata Boga dan Dosen Pembimbing II yang telah bersedia meluangkan waktu untuk membimbing penulis selama penyusunan skripsi.
2. Yeni Yulianti, M.Pd selaku Dosen Pembimbing I dan Pembimbing Akademik yang telah memberi bimbingan selama menempuh studi S1 dan bersedia meluangkan waktu untuk memberikan arahan selama penyusunan skripsi.
3. Mulyati, M.Si., Dr. Ifan Iskandar, S.Pd., PG Dipl in TESOL, M.Hum., Rizqi Adi Surya, S.SI., Maya Oktaviani, S.Pd., M.Pd., dan Dra. Kiani Wanmusara selaku ahli yang melakukan uji validasi dari berbagai aspek pada penelitian ini.
4. Seluruh jajaran Dosen, Laboran, Staff Prodi dan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta yang turut membantu selama proses perkuliahan.
5. Ibunda, almarhum ayahanda, serta adik-adik yang banyak memberikan dukungan baik secara moril, materiil, dan spiritual kepada penulis selama proses perkuliahan hingga menyelesaikan skripsi ini.
6. Teman-teman jurusan Pendidikan Tata Boga 2019 yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu memberikan dukungan, masukan, dan pembelajaran selama masa perkuliahan.

Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat untuk mendorong penelitian-penelitian selanjutnya.

Jakarta, 8 Juli 2024

Penyusun



Muhammad Aunur Rohim
NIM. 1514619040

PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID MATERI *RUSSIAN SERVICE* DALAM MATA KULIAH PENATAAN DAN PELAYANAN RESTORAN

MUHAMMAD AUNUR ROHIM

Pembimbing: Yeni Yulianti, M.Pd dan Dr. Nur Riska, M.Si

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan dan menguji kelayakan aplikasi pembelajaran berbasis Android materi *Russian Service* dalam mata kuliah Penataan dan Pelayanan Restoran. Penelitian ini menggunakan metode penelitian *Research & Development* (R&D). Model yang digunakan dalam penelitian ini yaitu model pengembangan 4D, tahapan dalam model pengembangan 4D antara lain yaitu: (1) Pendefinisian (*define*), (2) Pembuatan rancangan (*design*), (3) Pengembangan (*develop*), dan (4) Penyebarluasan (*disseminate*). Teknik pengumpulan data pada penelitian ini yaitu menggunakan studi dokumen dan kuesioner, penelitian ini menggunakan instrumen validasi kelayakan produk yang diberikan ahli materi, ahli media, dan ahli bahasa, serta instrumen uji coba pengguna yang diberikan oleh pengguna media pada uji coba *one to one*, uji coba *small group*, dan uji *field test*, serta instrumen diseminasi. Teknik analisis data yang digunakan pada penelitian ini yaitu statistik deskriptif. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa aplikasi pembelajaran berbasis Android untuk materi *Russian service* dalam mata kuliah Penataan dan Pelayanan Restoran memiliki efektivitas dan kualitas tinggi dalam mendukung proses pembelajaran. Aplikasi ini dinilai layak oleh para ahli dengan persentase kelayakan yang sangat baik: 86.15% untuk materi, 93.75% untuk media, dan 82% untuk bahasa. Uji coba menunjukkan penerimaan positif dengan nilai rata-rata 88.41% pada uji perorangan, 86.09% pada uji terbatas, dan 89.19% pada uji lapangan. Fitur interaktif seperti navigasi video, halaman, kuis, *drag and drop*, serta simulasi *roleplay* meningkatkan motivasi dan keterlibatan mahasiswa, membantu mereka memahami konsep dan prosedur *Russian service*.

Kata Kunci: Pengembangan Aplikasi, Russian Service, Penataan Dan Pelayanan Restoran

DEVELOPMENT OF AN ANDROID-BASED LEARNING APPLICATION ON RUSSIAN SERVICE MATERIALS IN THE RESTAURANT ARRANGEMENT AND SERVICE COURSE

MUHAMMAD AUNUR ROHIM

Supervisors: Yeni Yulianti, M.Pd and Dr. Nur Riska, M.Si

ABSTRACT

The aim of this research is to develop and test the feasibility of an Android-based learning application for Russian Service material in the Restaurant Arrangement and Service course. This research uses the Research & Development (R&D) method. The model used in this research is the 4D development model, the stages in the 4D development model include: (1) Define, (2) Design, (3) Develop, and (4) Disseminate. The data collection technique in this research is using document studies and questionnaires, this research uses product feasibility validation instruments given by material experts, media experts and language experts, as well as user testing instruments given by media users in one to one test, small group test, and field test, as well as dissemination instruments. The data analysis technique used in this research is descriptive statistics. The results of this research show that the Android-based learning application for Russian service material in the Restaurant Arrangement and Service course has high effectiveness and quality in supporting the learning process. This application was rated as feasible by experts with excellent eligibility percentages: 86.15% for material, 93.75% for media, and 82% for language. The trial showed positive acceptance with an average value of 88.41% in one to one test, 86.09% in small group test, and 89.19% in field test. Interactive features such as video navigation, pages, quizzes, drag and drop, and roleplay simulations increase student motivation and engagement, helping them understand Russian service concepts and procedures.

Keywords: Application Development, Russian Service, Restaurant Arrangement and Service

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah	6
1.4 Perumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Konsep Pengembangan Produk.....	8
2.1.1 Model ADDIE.....	8
2.1.2 Model ASSURE	10
2.1.3 Model Borg & Gall	11
2.1.4 Model <i>Decide, Design, Develop, Evaluate</i> (DDD-E).....	13
2.1.5 Model 4D	15
2.2 Konsep Produk Yang Dikembangkan	18
2.2.1 Media Pembelajaran.....	18

2.2.2	Aplikasi Pembelajaran	25
2.3	Kerangka Teoritik.....	31
2.3.1	Penataan dan Pelayanan Restoran.....	31
2.3.2	<i>Russian Service</i>	35
2.4	Rancangan Produk.....	48
2.5	Penelitian Relevan	51

BAB III METODOLOGI PENELITIAN 56

3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	56
3.2	Metode Pengembangan Produk.....	56
3.2.1	Tujuan Pengembangan	56
3.2.2	Metode Pengembangan	56
3.2.3	Sasaran Produk.....	57
3.3	Instrumen.....	57
3.3.1	Kisi-Kisi Instrumen.....	57
3.3.2	Validasi Instrumen	60
3.4	Prosedur Pengembangan	61
3.4.1	Pendefinisian (<i>Define</i>).....	61
3.4.2	Perancangan (<i>Design</i>)	62
3.4.3	Pengembangan (<i>Develop</i>)	63
3.4.4	Penyebarluasan (<i>Disseminate</i>)	65
3.5	Teknik Pengumpulan Data	65
3.6	Teknik Analisis Data	66

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN..... 68

4.1	Hasil Pengembangan Produk.....	68
4.1.1	Lokasi Penelitian.....	68
4.1.2	Proses Pengembangan Produk	68
4.2	Kelayakan Produk	85
4.2.1	Kelayakan Aspek Materi.....	86
4.2.2	Kelayakan Aspek Media	89
4.2.3	Kelayakan Aspek Bahasa.....	93

4.2.4	Uji Coba Perorangan (<i>One to One</i>).....	95
4.2.5	Uji Coba Terbatas (<i>Small Group</i>)	98
4.2.6	Uji Coba Lapangan (<i>Field Test</i>).....	102
4.3	Pembahasan	103
4.3.1	Faktor Pendukung	107
4.3.2	Faktor Penghambat.....	107
4.3.3	Kelebihan Produk.....	107
4.3.4	Kekurangan Produk.....	108
BAB V KESIMPULAN		109
5.1	Kesimpulan.....	109
5.2	Implikasi.....	110
5.3	Saran	110
DAFTAR PUSTAKA		111
LAMPIRAN.....		115



DAFTAR TABEL

Nomor	Judul Tabel	Halaman
Tabel 2.1	Kelompok Media	23
Tabel 2.2	Pokok Bahasan Mata Kuliah Penataan dan Pelayanan Restoran	32
Tabel 2.3	Persamaan dan Perbedaan Penelitian Relevan	54
Tabel 3.1	Kisi-Kisi Instrumen Uji Kelayakan Ahli Media	58
Tabel 3.2	Kisi-Kisi Instrumen Uji Kelayakan Ahli Materi	58
Tabel 3.3	Kisi-Kisi Instrumen Uji Kelayakan Ahli Bahasa	59
Tabel 3.4	Kisi-Kisi Instrumen Uji Coba Pengguna	59
Tabel 3.5	Kisi-Kisi Instrumen Diseminasi	60
Tabel 3.6	Pedoman Penilaian	66
Tabel 3.7	Kriteria Penilaian Kelayakan Evaluasi Produk	67
Tabel 3.8	Kriteria Penilaian Respons Pengguna	67
Tabel 4.1	Hasil Penyebaran Uji Diseminasi	84
Tabel 4.2	Hasil Penilaian Aplikasi Aspek Materi Tahap 1	86
Tabel 4.3	Daftar Perbaikan Media Aspek Materi Tahap 1	87
Tabel 4.4	Hasil Penilaian Aplikasi Aspek Materi Tahap 2	88
Tabel 4.5	Hasil Penilaian Aplikasi Aspek Media Tahap 1	89
Tabel 4.6	Daftar Perbaikan Media Aspek Materi Tahap 1	91
Tabel 4.7	Hasil Penilaian Aplikasi Aspek Media Tahap 2	93
Tabel 4.8	Hasil Penilaian Aplikasi Aspek Bahasa	94
Tabel 4.9	Daftar Perbaikan Media Aspek Materi	95
Tabel 4.10	Hasil Uji Coba Perorangan	96
Tabel 4.11	Daftar Perbaikan Uji Coba Perorangan	98
Tabel 4.12	Hasil Uji Coba Terbatas	98
Tabel 4.13	Daftar Perbaikan Uji Coba Terbatas	101
Tabel 4.14	Hasil Uji Coba Lapangan	102

DAFTAR GAMBAR

Nomor	Judul Tabel	Halaman
Gambar 2.1	Langkah Penelitian R&D Model ADDIE	9
Gambar 2.2	Langkah Penelitian R&D Model Assure	11
Gambar 2.3	Langkah Penelitian R&D Model Borg & Gall	12
Gambar 2.4	Langkah Penelitian R&D Model 4D	15
Gambar 2.5	Silver Platter	36
Gambar 2.6	Cara Mengapit Makanan pada Russian Service	36
Gambar 2.7	Vegetable Bowl	41
Gambar 2.8	Sauce Boat	42
Gambar 2.9	<i>Soup Tureen</i>	42
Gambar 2.10	Plate Warmer	43
Gambar 2.11	Cara Memegang Clamp	43
Gambar 2.12	Penataan Soup di Tray	44
Gambar 2.13	Penataan Main Course di Tray	44
Gambar 2.14	Elaborate Cover	45
Gambar 2.15	Table D'hote Cover	45
Gambar 2.16	Alur Pengembangan Media Model 4D	49
Gambar 2.17	Diagram Alir Penggunaan Aplikasi Pembelajaran	49
Gambar 2.18	Diagram Alir Materi pada Aplikasi Pembelajaran	50
Gambar 2.19	Diagram Alir Simulasi pada Aplikasi Pembelajaran	51
Gambar 4.1	Desain Tata Letak Menu Utama	74
Gambar 4.2	Desain Tombol	75
Gambar 4.3	Desain Tata Letak Penyajian Materi	75
Gambar 4.4	Desain Format Penyajian Materi Baris	76
Gambar 4.5	Desain Format Penyajian Materi Prosedural	76
Gambar 4.6	Desain Format Penyajian Materi Hotspot	77
Gambar 4.7	Desain Tata Letak Simulasi Roleplay	77
Gambar 4.8	Proses Edit Karakter	78
Gambar 4.9	Desain Karakter Simulasi	78
Gambar 4.10	Proses Pengeditan Foto Pendukung Materi	79
Gambar 4.11	Proses Pengeditan Ilustrasi Digital (Rohim, 2024)	80
Gambar 4.12	Proses Penempatan Dialog Teks Simulasi (Rohim, 2024)	80
Gambar 4.13	Proses Penempatan Ilustrasi Karakter (Rohim, 2024)	81
Gambar 4.14	Proses Pengambilan Suara Dialog (Rohim, 2024)	81
Gambar 4.15	Gambar Barcode Pengunduhan Aplikasi (Rohim, 2024)	85

DAFTAR LAMPIRAN

Nomor	Judul Tabel	Halaman
Lampiran 1	RPS Mata Kuliah Penataan dan Pelayanan Restoran	116
Lampiran 2	Kuesioner Analisis Kebutuhan	124
Lampiran 3	Bukti Analisis Kebutuhan	126
Lampiran 4	Hasil Kuesioner Analisis Kebutuhan	129
Lampiran 5	Data Wawancara Dosen Pengampu	130
Lampiran 6	Garis-Garis Besar Isi Media	133
Lampiran 7	Jabaran Materi	138
Lampiran 8	Story Board	166
Lampiran 9	Bukti Validasi Instrumen	185
Lampiran 10	Instrumen Validasi Ahli Materi	194
Lampiran 11	Instrumen Validasi Ahli Media	199
Lampiran 12	Instrumen Validasi Ahli Bahasa	205
Lampiran 13	Instrumen Uji Coba Pengguna & Uji Diseminasi	207
Lampiran 14	Foto Dokumentasi Uji Coba	211
Lampiran 15	Hasil Tabulasi Uji Coba Pengguna	212
Lampiran 16	Daftar Riwayat Hidup	217

