

## DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, N., Alim, J. A., & Alpusari, M. (2022). Pengembangan Video Animasi Materi Bangun Datar Berbasis Budaya Melayu Di Sekolah Dasar. *Indonesian Journal Of Science, Technology, Engineering, Art, And Mathematics Education*, 1(1), 45–60.
- Amalia, P., & Silalahi, B. R. (2022). Pengembangan Media Video Animasi Tema Indahya Keragaman Di Negeriku Kelas Iv Sd.
- Ardiansyah, A. A., & Nana, N. (2020). Peran Mobile Learning Sebagai Inovasi Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Di Sekolah. *Indonesian Journal Of Educational Research And Review*, 47–56.
- Azis, N., Pribadi, G., & Nurcahya, M. S. (2020). Analisa Dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. *Ikra-Ith Informatika: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 4(3), 1–5.
- Bakhrun, A., Ekawijana, A., Noviansyah, B., & Maspupah, A. (2022). Perancangan Aplikasi Mobile Learning Untuk Pembelajaran Database Menggunakan Model Addie. *Intecom: Journal Of Information Technology And Computer Science*, 5(2), 161–172.
- Betty Ayu Noviani, S. P. (N.D.). Ilmu Boga Dasar Pengolahan Makanan, Metode Dasar Memasak. Guepedia. <https://Books.Google.Co.Id/Books?Id=S5pceaaaqbaj>
- Dewanti, L., & Yasmita, E. M. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Tematik Terpadu Berbasis Buku Cerita Bergambar Pada Siswa Di Sdn 17 Pasar Surantih Pesisir Selatan-Sumatera Barat. *Jurnal Ilmiah Hospitality*, 11(1), 381–388.
- Eka Rachmawati, M. P., Lina Mufidah, M. P., Rr. Christiana Mayang Anggraeni Stj, M. P., & Titik Sulistyani, S. P. M. M. (2021). *Ilmu Dan Teknologi Boga Dasar*. Deepublish. <https://Books.Google.Co.Id/Books?Id=Mbogeaaaqbaj>
- Fadilah, A., Nurzakiyah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat Dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal Of Student Research*, 1(2), 1–17.
- Febryanti, A., Sachriani, S., & Febriana, R. (2023). Pengembangan Media Mobile Learning Berbasis Android Pada Materi Pengolahan Dan Penyajian Kue Tradisional Indonesia Berbahan Dasar Tepung. *Syntax Idea*, 5(1), 59–68.
- Fitriana N.S. (2018). Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Terintegrasi Asmaul Husna Pada Pembelajaran Tematik.

- Hafidah, I. (2021). Penelitian Dan Pengembangan (*Research & Development*). <https://Atb-Bandung.Ac.Id>
- Hakky, M. K., Wirasasmita, R. H., & Uska, M. Z. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Siswa Kelas X Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, 2(1), 24–33.
- Harmayani, E., Santoso, U., & Gardjito, M. (2019). Makanan Tradisional Indonesia Kelompok Makanan Fermentasi Dan Makanan Yang Populer Di Masyarakat: *Vol. Seri 1*. Gajah Mada University Press.
- Hidayati, L. (2021). Teknik Pengolahan Hidangan Kontinental. Cerdas Ulet Kreatif Publisher. <https://Books.Google.Co.Id/Books?Id=Ye8aeaaaqbaj>
- Imania, K. A., & Bariah, S. H. (2020). Pengembangan Flipped Classroom Dalam Pembelajaran Berbasis Mobile Learning Pada Mata Kuliah Strategi Pembelajaran. *Jurnal Petik*, 6(2), 45–50.
- Latifah, A., Satria, E., & Nugraha, A. I. (2022). Rancang Bangun Role Playing Game Cerita Rakyat Asal Usul Pulomas Berbasis Android. *Jurnal Algoritma*, 19(2), 790–797.
- Latip Rizal Abdul, Mugara Ronny, & Firdaus Anugrah Ramadhan. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Berbantuan Model Inkuiri Terbimbing Pada Materi Gaya Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Siswa Kelas Iv Sd. *Journal Of Elementary Education*, 7(3).
- Martha, Z. D., Adi, E. P., & Soepriyanto, Y. (2018). E-Book Berbasis Mobile Learning. *Jktp: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 1(2), 109–114.
- Martias, L. D. (2021). Statistika Deskriptif Sebagai Kumpulan Informasi. *Fihris: Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi*, 16(1), 40–59.
- Masykhur, M. A., & Risnani, L. Y. (2020). Pengembangan Dan Uji Kelayakan Game Edukasi Digital sebagai Media Pembelajaran Biologi Siswa Sma Kelas X Pada Materi Animalia. *Bioedukasi (Jurnal Pendidikan Biologi)*, 11(2), 90–104.
- Maydiantoro, A. (2021). Model-Model Penelitian Pengembangan (Research And Development). *Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik Indonesia (Jpppi)*.
- Mesra, R., Salem, V. E. T., Goretti, M., Polii, M., Daniel, Y., Santie, A., Made, N., Wisudariani, R., Sarwandi, R. P., Sari, R., Yulianti, A., Nasar, Y., Yenita, D., Putu, N., & Santiari, L. (2023). *Research & Development Dalam Pendidikan Pt. Mifandi Mandiri Digital*.

- Muqdamien, B., Umayah, U., Juhri, J., & Raraswaty, D. P. (2021). Tahap Definisi Dalam Four-D Model Pada Penelitian Research & Development (R&D) Alat Peraga Edukasi Ular Tangga Untuk Meningkatkan Pengetahuan Sains Dan Matematika Anak Usia 5-6 Tahun. *Intersections*, 6(1), 23–33.
- Nurhidayati, L. (2021). *Teknik Pengolahan Hidangan Kontinental*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif.
- Pangalo, E. G. (2020). Pembelajaran Mobile Learning Untuk Siswa Sma. *Jurnal Teknologi Pendidikan: Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pembelajaran*, 5(1), 38–56.
- Permata, D. A., & Putri, H. (2019). Pembuatan Kaldu Sapi Instan Dengan Pemanfaatan Oxtail Dan Brokoli (*Brassica Oleraceae*, L.). *Agroteknika*, 2(1), 20–30.
- Pravitasari, A. (2019). *Pengolahan Kaldu : Stock*. Tangerang Selatan: Indocamp.
- Purnomo, F. A., & Sulaiman, S. (2022). Kemampuan Guru Penjasorkes Dalam Perencanaan Pelaksanaan Dan Evaluasi Pembelajaran Pada Smk Negeri Sekabupaten Purbalingga. *Indonesian Journal For Physical Education And Sport*, 3(2), 479–488.
- Purwanti, H. (2021). Pembelajaran Kreatif Pada Praktik Pengolahan Dan Penyajian Makanan Kontinental Melalui Metode Demonstrasi. *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 6(2), 127–136.
- Rachma, Y. Y., Setyadi, D., & Mampouw, H. L. (2020). Pengembangan Mobile Learning Barusikung Berbasis Android Pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung. *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, 9(3), 475–486.
- Rachmawati, E., Mufidah, L., Stj, R. C. M. A., & Sulistyani, T. (2021). Ilmu Dan Teknologi Boga Dasar. Deepublish.
- Rahardjo, T., Degeng, I. N. S., & Soepriyanto, Y. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Mobile Learning Berbasis Anrdroid Aksara Jawa Kelas X Smk Negeri 5 Malang. *Jktp: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 2(3), 195–202.
- Rihani, A. L., Maksum, A., & Nurhasanah, N. (2022). Studi Literatur: Media Interaktif Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas V Sekolah Dasar. *Jkpd (Jurnal Kajian Pendidikan Dasar)*, 7(2), 123–131.
- Rizqa, N. (2021). Pemanfaatan Media Visual Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Di Sma Negeri 7 Banjarmasin.
- Rumengan, Y., & Talakua, C. (2020). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Smartphone Terhadap Minat Belajar Siswa Sma

Negeri 1 Seram Utara Barat. *Jurnal Bioeduin: Biology Education Of Indonesia*, 10(2), 33–40.

Safira, D. V. T., Marliani, D. S., Nasihah, D. D., Nurmaulidiyah, N., Mubarak, J. F., & Ratnaningsih, N. (2022). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Android Berbantuan Ispring Dan Website 2 Apk Builder Pada Materi Aritmatika Sosial. *Gauss: Jurnal Pendidikan Matematika*, 5(2), 15–28.

Sahla. R.O., Artanti. G. D., & Febriana. R. (2023). Pengembangan Media Video Pembelajaran Pembuatan Pasta Segar Pada Mata Kuliah Makanan Kontinental. 3(8).

Saputra, I. M. P., & Putra, D. B. K. N. S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Dengan Model Hannafin And Peck Pada Muatan Ipa Kelas Iv. *Mimbar Ilmu*, 26(1), 88–98.

Sari. D. P, Afandi, & Tenriawaru. A. B. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning (M-Learning) Berbasis Android Materi Sistem Pencernaan Pada Manusia Kelas Viii Smp/Mts. *Jurnal Cendekia Sambas*, 1(1).

Sholihah, F. (2018). Pengembangan Mobile Learning Matematika Berbasis Android Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Matematis Siswa: Penelitian Dan Pengembangan Di Sma Negeri 24 Bandung.

Siregar, R. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Addie Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi Siswa Pada Smk Paba Binjai. *Liabilities (Jurnal Pendidikan Akuntansi)*, 2(1), 68–87.

Solikin, I., Amalia, R., Darma, B., Jenderal Ahmad Yani No, J., & Selatan, S. (2019). Materi Digital Berbasis Web Mobile Menggunakan Model 4d. In *Jurnal Sistem Informasi* (Vol. 8, Issue 3).

Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif Dan Kualitatif Dan R&D*. Alfabeta.

Sulistiawikarsih, L. H. (N.D.). Hubungan Minat Belajar Dengan Hasil Belajar Pengolahan Makanan Kontinental Smk Pencawan School Medan. *Garnish (Jurnal Pendidikan Tata Boga)*, 5(1).

Surahman, E. (2019). Integrated Mobile Learning System (Imoles) Sebagai Upaya Mewujudkan Masyarakat Pebelajar Unggul Era Digital. *Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran*, 5(2), 50–56.

Sutrisno, Wardah, Panjaitan, M., Marlina, S., Manurung, A., Sinaga, M., Lasty, W., Lestari, E., Sari, W., & Abidin, Z. (2023). *Media Pembelajaran: Konsep Dan Aplikasi* (1st Ed.). Tahta Media Group.

- Swasono, M. A. H. (2011). Optimasi Pengolahan Kaldu Ayam Dan Brokoli Dalam Bentuk Instan Dan Analisa Biaya Produksi. *Agromix*, 2(1).
- Tita Ratna, W., Iman, Z. Y., Mm, M., & Evi Yulianingsih, E. Y. (2022). Rancang Bangun Sistem Monitoring Nilai Akademik Dengan Metode User Centered Design Berbasis Android (Studi Kasus: Smk Muhammadiyah 2 Palembang). *Rancang Bangun Sistem Monitoring Nilai Akademik Dengan Metode User Centered Design Berbasis Android (Studi Kasus: Smk Muhammadiyah 2 Palembang)*.
- Trisiana, A. (2020). Penguatan Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui Digitalisasi Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan*, 10(2), 31–41.
- Ula. H.M. (2023). *Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Sel Sma Kelas Xi*.
- Verawati, V., & Comalasari, E. (2019). Pemanfaatan Android Dalam Dunia Pendidikan. *Prosiding Seminar Nasional Program Pascasarjana Universitas Pgris Palembang*.
- Voutama, A., & Novalia, E. (2021). Perancangan Aplikasi M-Magazine Berbasis Android Sebagai Sarana Mading Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Tekno Kompak*, 15(1), 104–115.
- Wahid, A. (2018). Jurnal Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar. *Istiqra: Jurnal Pendidikan Dan Pemikiran Islam*, 5(2).
- Wahyuni, S., Wulandari, E. U. P., Fadilah, R. E., & Yusmar, F. (2022). Pengembangan Mobile Learning Module Berbasis Android Untuk Meningkatkan Literasi Digital Siswa Smp. *Lensa (Lentera Sains): Jurnal Pendidikan Ipa*, 12(2), 125–134.
- Widiastika Asti, M., Hendracipta, N., & A Syachruroji, A. S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Pada Konsep Sistem Peredaran Darah Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(1), 47–64.
- Wijaya, M. S., & Tjahyadi, R. A. (2023). Pentingnya Keahlian Dan Kepercayaan Dalam Membangun Loyalitas. *Jurnal Ilmu Manajemen Dan Bisnis*, 14(1), 28–31.
- Wosal, Y. (2021). Pengembangan Pedoman Pembuatan Media Pembelajaran Tematik Kurikulum 2013 Kelas Vi Tema 6 “Menuju Masyarakat Sejahtera”. *Jurnal Ilmiah Pembelajaran*, 3(1).
- Wulandari, D. (2020). Modul Pengolahan Dan Penyajian Makanan Kontinental. Smk Al Musyaffa’kendal.