

DAFTAR PUSTAKA

- Anam, M. C., Soelistijo, D., Sahrina, A., & Utomo, D. H. (2023). Pengembangan media pembelajaran video animasi pada materi urbanisasi.
- Asirah, Eka Marhawati, Andi Sadaptoto. (2017). Pengaruh Penggunaan Media Video Terhadap Hasil Belajar TIK Siswa Kelas X Madrasah Aliyah Pesantren Alurwatul Kabupaten Sidenreng Rappang.
- Ashoumi, H., Pendidikan, P., Islam, A., & Pai, (2017). Pendayagunaan Media Pembelajaran Untuk Memaksimalkan Kompetensi PAI (Vol. 1, Issue 2).
- Azizatunnisa, F., Sekaringtyas, T., & Hasanah, U. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Game Edukatif Pada Pembelajaran IPA Kelas IV Sekolah Dasar (Vol. 6, Issue 1).
- Fransiska, C. (2013). Peningkatan Kemampuan Menyimak Isi Cerita dengan Menggunakan Media Audio Storytelling Terekam di Kelas V SDN 3 Panarung Palangka Raya.
- Hamzah B. Uno, (2008). Teori Motivasi Dan Pengukurannya: Analisis Di Bidang Pendidikan.
- Izzaturahma, E., Putu, L., Mahadewi, P., & Simamora, A. H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis ADDIE pada Pembelajaran Tema 5 Cuaca untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 9(2), 216–224.
- Krisdianto, B. N. (2017). Pengaruh Pengembangan Sumber Daya Manusia Dan Motivasi Terhadap Kinerja Pegawai Dinas Pariwisata Kota Batu.
- Latifa, I., Pribadi, F., & Sosiologi, J. (2021). Peran Pendidikan Non Formal Dalam Mengatasi Pengangguran di Era Digital.(Vol. 3).

- Megawati, I. (2016). Effectiveness Of Life Skills Training In Improving The Veil Modification Competence Entrepreneur Activity In Sanggar (SKB) Pandeglang. 1(1), 74–87.
- Natalia A, & Nurhastuti, D. (2019). Pengembangan Media Sosialisasi Akses e-resources Berbasis Tutorial di Perpustakaan Universitas Gadjah Mada.
- Rodhatul Jennah (2009). Media Pembelajaran. Penerbit Antasari Press. hal. 25.
- Safitri, Y., Sulistiowati, D., & Pd, M. (2018). Pengembangan Media Video Pembelajaran Tentang Cara Membuat Puff Pastry Dough Untuk Mahasiswa Gelombang I Program Study Pastry Dan Bakery di Surabaya Hotel School.
- Seprini, H. N. (2016). Pengaruh Diklat (Pendidikan dan Pelatihan) Terhadap Prestasi Kerja Karyawan di Bank BPR Rokan Hulu.
- Sugihartini, N., & Yudiana, K. (2018). ADDIE Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (MIE) Mata Kuliah Kurikulum dan Pengajaran.
- Suharsimi Arikunto, (2010). Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan, dan Praktek.
- Suhendar, A., & Mustofa, Z. (2014). Media Pembelajaran Mengenal Bentuk dan Warna Berbasis Multimedia.
- Supartini, M., Ilmu, P., Sosial, P., & Sarjana, P. (2016). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran dan Kreativitas Guru Terhadap Prestasi Belajar di SDN Mangunharjo 3.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional, diakses melalui situs web Badan Pengawas Keuangan dan Pembangunan (BPKP), <https://peraturan.bpk.go.id/Details/43920/uu-no-20-tahun-2003>.
- Wulandari, Eka (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis E-Book untuk Materi Sistem Pencernaan SMP Kelas VIII.