BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era transformasi digital saat ini, salah satu aspek paling terlihat dari peradaban manusia sepanjang sejarah adalah kemajuan teknologi. Teknologi telah berkembang dengan cepat seiring berjalannya waktu dan mengikuti perkembangan jaman. Kemajuan teknologi terus berlanjut hingga saat ini, di mana kita hidup dalam era digital yang penuh dengan inovasi teknologi yang selalu diperbaharui. Kemajuan dan inovasi teknologi yang meningkat secara signifikan juga terjadi di Indonesia. Perkembangan yang cepat dalam penggunaan internet dan mobilitas tinggi dalam penggunaan perangkat *mobile* telah mengubah cara interaksi, transaksi, berbelanja, serta partisipasi masyarakat dalam aktivitas ekonomi dan sosial.

Salah satu bidang perusahaan yang juga mengikuti perkembangan teknologi yaitu perbankan. Perkembangan teknologi ini juga membuka peluang perusahaan untuk menghasilkan produk yang lebih inovatif, meningkatkan keterlibatan pelanggan, dan membuat keputusan yang lebih cerdas berdasarkan informasi yang lebih mendalam. Perusahaan kini harus menyesuaikan strategi untuk beradaptasi dengan perkembangan teknologi agar dapat bertahan, berkembang, dan memanfaatkan peluang di era yang semakin terkoneks<mark>i secara digital. L</mark>ayanan pada perbankan sudah menjadi kebutuhan di tengah masyarakat, dengan itu saat ini perbankan memberikan layanan sistem informasi yang memudahkan pelanggan untuk bertransaksi sehari-hari melalui smartphone yaitu dengan layanan mobile banking. Mengacu pada Peraturan Otoritas Jasa Keuangan Nomor 12 /POJK.03/2018, layanan perbankan digital adalah layanan perbankan melalui media elektronik yang dikembangkan dengan mengoptimalkan pemanfaatan data nasabah. Adapun pada April 2023 nilai transaksi digital banking di Indonesia turun 11,8% dibanding Maret 2023 (month-on-month/mom), serta lebih rendah 20,1% dibanding April 2022 (year-on-year/yoy). Namun, jika dirunut lima tahun ke belakang, pada April 2023 nilai transaksi perbankan digital secara nasional sudah tumbuh 158% dibanding April 2018 (Ahdiat, 2023).

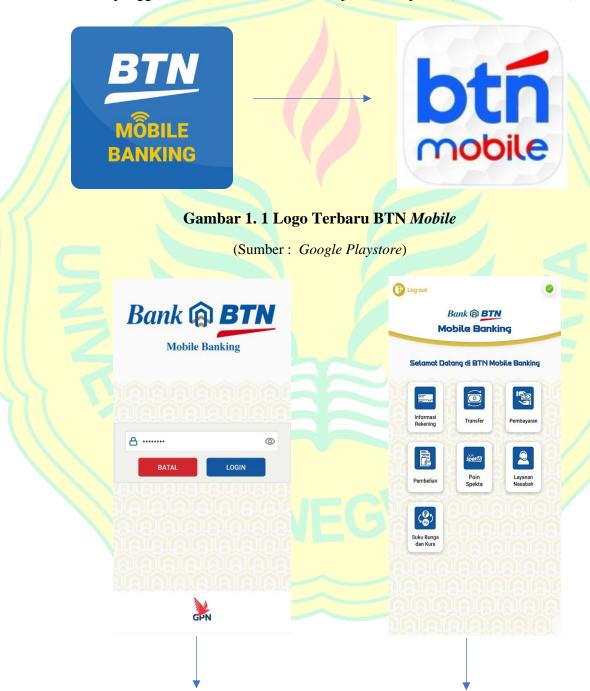
Mobile banking merupakan salah satu inovasi perkembangan teknologi yang digunakan oleh perusahaan perbankan. Dengan penggabungan informasi, transaksi dan layanan bisnis pengguna dapat memanfaatkan aplikasi mobile banking. Pengguna mobile banking dapat menggunakan layanan perbankan 24 jam tanpa harus mengunjungi kantor cabang perbankan untuk melakukan sebuah transaksi.

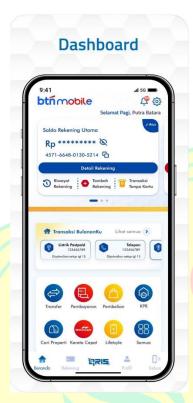
Salah satu perusahaan perbankan yang telah menggunakan layanan *mobile* banking yaitu, Bank Tabungan Negara (BTN). Bank BTN merupakan perbankan yang dikelola di bawah pemerintahan, maka dari itu Bank BTN memiliki tanggung jawab sosial dan ekonomi yang lebih besar terhadap masyarakat. Salah satu produk yang terkenal dari Bank BTN adalah memberikan pembiayaan perumahan yang terjangkau kepada masyarakat Indonesia. Selain fokus pada pembiayaan perumahan, BTN juga menyediakan berbagai produk dan layanan perbankan lainnya seperti tabungan, deposito, kredit konsumer, dan investasi. Saat ini Bank BTN memiliki cabang dan kantor yang tersebar di seluruh Indonesia, sehingga dapat melayani masyarakat di berbagai daerah khususnya di DKI Jakarta.

Untuk mendapatkan kesetiaan pengguna agar selalu memakai layanannya, aplikasi *mobile banking* harus selalu diperbaharui dengan tuntutan kebutuhan yang semakin banyak oleh pengguna. Berdasarkan riset Populix bertajuk "*Consumer Preference Towards Banking and E-Wallet Apps*" pada Mei 2022, yang melibatkan 1.000 responden berusia 18-55 tahun di Indonesia menunjukkan bahwa sebagian responden memilih BRI *Mobile* – BRI (26%), Livin' by Mandiri – Bank Mandiri (25%), BNI *mobile banking* – BNI (23%), Bank Syariah Indonesia – BSI (9%), Octo *Mobile* – CIMB Niaga (5%), Permata *Mobile* – Permata Bank (5%), dan BTN Mobile Banking – BTN (4%) sebagai deretan aplikasi *mobile banking* yang mereka gunakan sehari-hari, hal ini berdasarkan (Redaksi, 2023). Bank BTN terus melakukan inovasi dan perkembangan terhadap layanan BTN *Mobile*-nya.

Layanan *mobile banking* yang dikelola oleh Bank BTN telah melakukan pembaharuan menyeluruh dengan mengganti nama, menambahkan fitur, dan mengubah *interface* aplikasinya. Berdasarkan wawancara dengan karyawan Bank BTN (Rizky Permata Putri sebagai *digital client service*), mengatakan bahwa Bank

BTN memperbaharui *mobile banking* terbarunya per tanggal 12 Februari 2023. Direktur IT & *Digital* Bank BTN, Andi Nirwoto mengatakan aplikasi BTN *Mobile* merupakan penyempurnaan dari *mobile banking* BTN versi sebelumnya. BTN *Mobile* terbaru ini menawarkan layanan yang mudah, lengkap dan terhubung dengan layanan ekosistem perumahan, dengan layanan lengkap dan mudah tersebut, pengguna aktif BTN *Mobile* menunjukkan lonjakan (S. Setiawan, 2023).





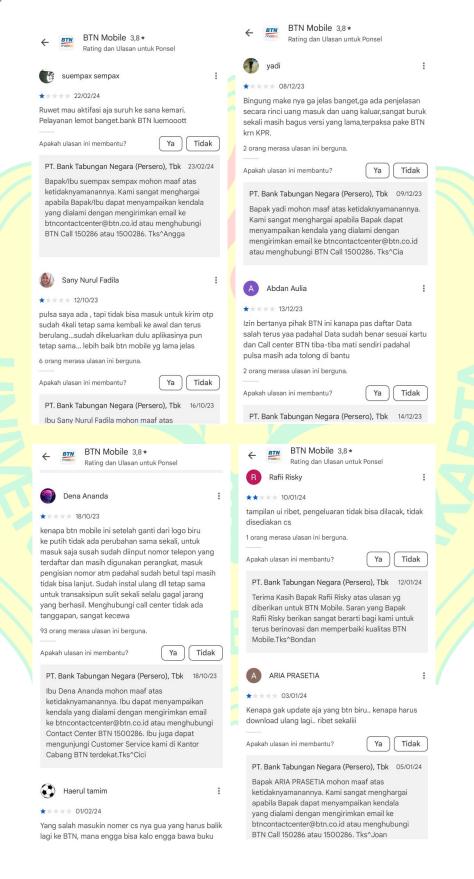


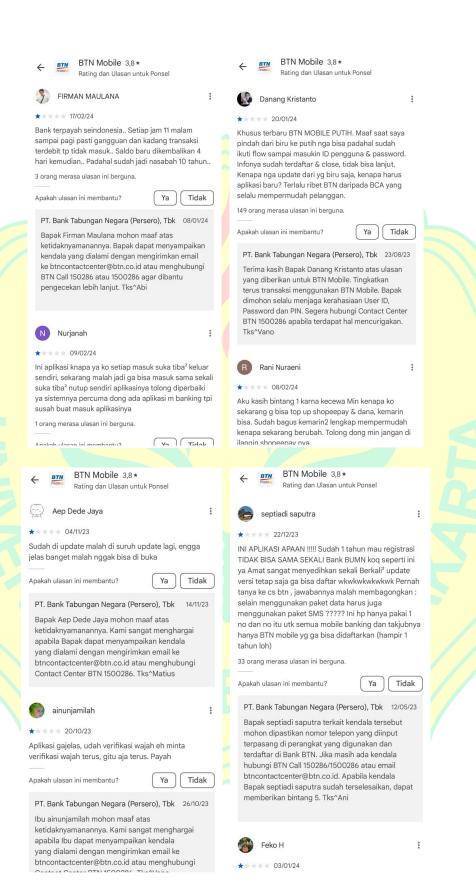
Gambar 1. 2 Tampilan terbaru BTN Mobile

(Sumber: Google Playstore)

Bank BTN mengubah tampilan pada *mobile banking* terbarunya dan menambahkan beberapa fitur versi terbaru diantaranya fitur *split bill*, fitur *cashflow tracker*, fitur *e-wallet*, fitur tarik tunai tanpa kartu, fitur *face id* serta terhubung dengan BTN Properti, *Virtual Branch*, dan lain-lain. Namun setelah memperbaharui keseluruhan aplikasi *mobile banking*-nya, berdasarkan data yang di dapatkan melalui *Google Playstore*, aplikasi BTN *Mobile* memiliki rating 3,8 dari 5 dengan 15 ribu *review* yang terdiri dari *review* positif dan negatif dari penggunanya seperti pada Gambar 1.3. Berdasarkan *review* dari pengguna tersebut dapat diketahui bahwa masih ada kekurangan pada aplikasi BTN *Mobile* yang membuat pengguna memberikan *rating* kecil maupun ulasan yang berisi keluhan seperti sulit saat *login* aplikasi BTN *Mobile*, kesulitan saat verifikasi wajah, *stuck* di-*loading* saat melakukan transaksi, *response* time lama, sering keluar aplikasi secara tiba-tiba, kendala saat mengirim kode OTP berulang kali sehingga merugikan pemakaian pulsa, pembukaan rekening sulit, dan masih ada pengguna

yang bingung dengan tampilannya sehingga sulit untuk menemukan fitur yang diinginkan untuk bertransaksi.

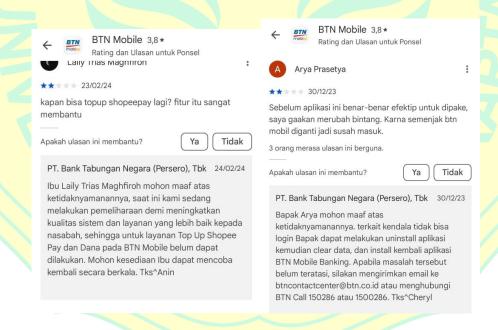


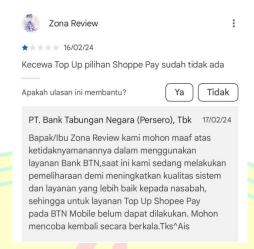


Gambar 1. 3 Ulasan Negatif Pengguna BTN Mobile

(Sumber: Google Playstore)

Melihat dari fitur review pengguna aplikasi di Google Playstore yang masih memiliki seperti ketidakjelasan informasi kekurangan review: Seiring meningkatnya jumlah review, terdapat kecenderungan ketidakjelasan informasi yang disampaikan oleh pengguna dengan terdapat review bersifat subjektif dan kurang jelas, sehingga sulit untuk memahami sumber ketidakpuasan atau kepuasan pengguna secara rinci, partisipasi pengguna yang rendah, meskipun banyak pengguna yang menggunakan dan mengunduh aplikasi, tidak semua pengguna sudah memberikan komentarnya dilihat dari google playstore nasabah BTN yang men-download BTN Mobile sudah mencapai 1 juta lebih, tetapi hanya 15 ribu pengguna yang telah memberikan ulasan. Dengan pengukuran yang akan peneliti lakukan diharapkan dapat memberikan penilaian yang lebih jelas dan mendalam untuk mengetahui tingkat kepuasan pengguna BTN Mobile berdasarkan metode EUCS, yang nantinya dapat ditingkatkan sebagai strategi untuk mempertahankan persaingan dengan *mobile banking* perbankan lainnya.





Gambar 1. 4 Ulasan Pengguna Subjektif BTN Mobile

(Sumber: Google Playstore)

Dalam penelitian (Nurhaeda et al., 2021) menyebutkan bahwa kepuasan pelanggan berkaitan dengan perbandingan antara persepsi pelanggan terkait layanan yang diterima dengan harapan pelanggan terhadap layanan yang diinginkannya. Jika harapan pengguna terpenuhi, maka kualitas layanan yang ditampilkan sudah baik, sebaliknya jika harapan pengguna tidak terpenuhi, maka kualitas layanan yang ditampilkan dianggap belum dapat diterima. Kepuasan pengguna merupakan aspek yang penting pada produk teknologi informasi di suatu perusahaan. Pengguna akan merasa puas bila aplikasi mobile banking mudah digunakan dengan navigasi yang jelas, user interface yang mudah dipahami, dan proses transaksi yang sederhana. Kepuasan pengguna dapat berubah seiring waktu, maka perbankan perlu terus memantau review balik pengguna, berkomunikasi dengan pengguna, dan berupaya untuk meningkatkan layanan agar sesuai dengan kebutuhan dan harapan pengguna. Tingkat kepuasan dapat dinilai berdasarkan sejauh mana kinerja memenuhi atau tidak memenuhi ekspektasi pengguna. Apabila kinerja sesuai dengan ekspektasi, pengguna akan merasa puas. Tetapi jika kinerja tidak memenuhi ekspektasi, pengguna akan merasa kecewa.

Salah satu model untuk mengevaluasi sistem informasi adalah menggunakan metode *End User Computing Satisfaction* (EUCS) yang dikembangkan oleh Doll & Torkzadeh pada tahun 1998. *End User Computing Satisfaction* (EUCS) adalah metode yang digunakan untuk menilai kepuasan dari

pengguna suatu sistem aplikasi dengan membandingkan antara harapan dan kenyataan dari sebuah sistem informasi. Metode EUCS mengukur kepuasan pengguna berdasarkan lima variabel yaitu isi (content), akurasi (accuracy), bentuk (format), kemudahan pengguna (ease of use), dan ketepatan waktu (timeliness). Untuk mengukur kepuasan pengguna suatu sistem informasi, peneliti menggunakan metode EUCS karena merupakan metode yang berfokus pada pengukuran kepuasan pengguna terhadap kemudahan penggunaan, kinerja sistem, dan kepuasan mereka secara keseluruhan dalam berinteraksi dengan sistem. Konsep dari EUCS ialah mengevaluasi secara menyeluruh terhadap aplikasi berdasarkan pengalaman pengguna (Saputri & Alvin, 2020). Tujuan dari metode EUCS ini lebih berfokus pada memahami dan meningkatkan kepuasan pengguna akhir sistem informasi, dengan penekanan pada faktor-faktor yang mempengaruhi kepuasan mereka. Hasil analisis dari metode ini dapat digunakan untuk fokus pada perbaikan dalam pengalaman pengguna akhir dengan melihat dari faktor yang perlu diperbaiki dalam hal kemudahan penggunaan dan kinerja sistem. Sebuah sistem informasi dapat dianggap sebagai sistem yang digunakan secara konsisten oleh pengguna jika ia memiliki tingkat layanan yang sesuai dengan ekspektasi pengguna dan mampu memberikan kepuasan kepada pengguna.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas, peneliti tertarik untuk melakukan penelitian terkait kepuasan pengguna terhadap aplikasi BTN *Mobile* dengan judul "Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi BTN *Mobile* menggunakan Metode *End User Computing Satisfaction* (EUCS)"

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dapat diidentifikasikan beberapa masalah, diantaranya sebagai berikut :

- 1. Terdapat beberapa komentar tidak puas terhadap aplikasi BTN *Mobile* di *Google Playstore*.
- 2. Berdasarkan *rating* dan *review* di *Google Playstore*, peneliti mengukur tingkat kepuasan pengguna aplikasi BTN *Mobile* untuk mengetahui variabel yang dominan dan tidak dominan pada aplikasi BTN *Mobile* sehingga dapat menjadi bahan evaluasi dan perkembangan sistem kedepannya.

3. Belum adanya pengukuran seberapa puas penggunaan aplikasi BTN *Mobile* oleh pengguna.

1.3 Batasan Masalah

Berdasakan masalah yang telah dirumuskan, maka batasan masalah dalam penelitian ini antara lain:

- 1. Objek penelitian yang digunakan adalah aplikasi BTN Mobile di Google Playstore.
- 2. Populasi dalam penelitian ini yaitu pengguna BTN *Mobile* di DKI Jakarta.

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, peneliti merumuskan masalah pada penelitian ini yaitu bagaimana tingkat kepuasan pengguna aplikasi BTN *Mobile* berdasarkan metode *End User Computing Satisfaction (Content, Accuracy, Format, Ease Of Use dan Timeliness)*?

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang peneliti lakukan yaitu:

1. Mengetahui tingkat kepuasan pengguna aplikasi BTN *Mobile* berdasarkan metode *End User Computing Satisfaction*.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

Memberikan konstribusi dan pengalaman terhadap pengetahuan penelitian dengan metode *End User Computing Satisfaction* (EUCS) dan dapat menjadi referensi kepada pihak terkait untuk meningkatkan kualitas layanan, mengembangkan, dan memperbaharui BTN *Mobile* agar terus meningkatkan kepuasan pengguna terhadap pemakaian BTN *Mobile* sehingga dapat memperkuat posisi Bank BTN di dalam era digitalisasi dengan perusahaan perbankan lainnya.