

**PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL DAN
PERMAINAN MODIFIKASI TERHADAP
KERJASAMA TIM ANAK
USIA 7-9 TAHUN**



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

**GALIH WASESO NUGROHO
1605620053**

**Skripsi Ini Disusun Sebagai Salah Satu Persyaratan Untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Olahraga**

**PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI
FAKULTAS ILMU OLAHRAGA
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2024**

PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL DAN PERMAINAN MODIFIKASI TERHADAP KERJASAMA TIM ANAK USIA 7-9 TAHUN

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengkaji pengaruh permainan tradisional dan permainan modifikasi terhadap kerjasama tim pada anak usia 7-9 tahun. Kerjasama tim adalah salah satu kemampuan sosial penting yang perlu dikembangkan pada anak sejak dini, dan permainan merupakan media yang efektif untuk mengembangkan kemampuan ini. Permainan tradisional, yang sering kali mengandung nilai-nilai kebersamaan dan gotong royong, serta permainan modifikasi, yang disesuaikan dengan kebutuhan dan minat anak saat ini, menjadi fokus utama penelitian ini. Metode penelitian yang digunakan adalah eksperimen dengan desain pretest-posttest control group. Sampel penelitian terdiri dari 20 anak yang dibagi menjadi dua kelompok, yaitu kelompok permainan tradisional dan kelompok permainan modifikasi. Setiap kelompok berpartisipasi dalam serangkaian permainan yang dirancang untuk mendorong kerjasama tim selama periode 3 minggu. Data dikumpulkan melalui observasi langsung dan instrumen penilaian kerjasama tim yang valid dan reliabel. Hasil penelitian menunjukkan bahwa baik permainan tradisional maupun permainan modifikasi memiliki pengaruh positif yang signifikan terhadap kerjasama tim anak usia 7-9 tahun. Namun, terdapat perbedaan tingkat pengaruh antara kedua jenis permainan tersebut. Permainan tradisional cenderung lebih efektif dalam meningkatkan aspek komunikasi dan kepercayaan antar anggota tim, sementara permainan modifikasi lebih efektif dalam meningkatkan aspek koordinasi dan kemampuan memecahkan masalah secara bersama-sama.

Kata Kunci: Permainan Tradisional, Permainan Modifikasi, Kerjasama Tim.

**THE INFLUENCE OF TRADITIONAL GAMES AND MODIFIED GAMES
ON TEAMWORK OF CHILDREN AGED 7-9 YEAR**

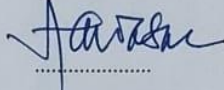
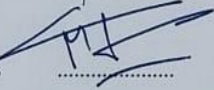
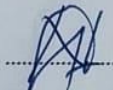
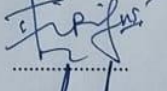
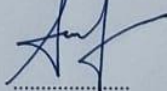
ABSTRACT

This study aims to examine the effect of traditional games and modified games on teamwork in children aged 7-9 years. Teamwork is one of the important social skills that need to be developed in children from an early age, and games are an effective medium for developing this skill. Traditional games, which often contain values of togetherness and mutual cooperation, and modified games, which are adapted to the needs and interests of children today, are the main focus of the study. The research method used was an experiment with a pretest-posttest control group design. The research sample consisted of 20 children who were divided into two groups, namely the traditional game group and the modified game group. Each group participated in a series of games designed to encourage teamwork over a 3-week period. Data were collected through direct observation and valid and reliable teamwork assessment instruments. The results showed that both traditional games and modified games had a significant positive influence on the teamwork of children aged 7-9 years. However, there are differences in the level of influence between the two types of games. Traditional games tend to be more effective in improving aspects of communication and trust between team members, while modified games are more effective in improving aspects of coordination and the ability to break down problems.

Keywords: Traditional Games, Modified Games, Teamwork.

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I <u>Prof. Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd.</u> NIP. 197701282005012002		15-07-2024
Pembimbing II <u>Dr. Eka Fitri Novitasari, M.Pd.</u> NIP. 197908252005012002		15-07-2024

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I 1. <u>Dr. Aan Wasan, S.Sos, M.Si</u> NIP. 197112192005011001	Ketua		12-07-2024
2. <u>Masnur Ali, M.Pd</u> NIP. 199209012019031014	Sekretaris		12-07-2024
3. <u>Prof. Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd</u> NIP. 197701282005012002	Anggota		15-07-2024
4. <u>Dr. Eka Fitri Novitasari, M.Pd</u> NIP. 197908252005012002	Anggota		15-07-2024
5. <u>Muhammad Arif, M.Pd</u> NIDN. 0023028304	Anggota		17-07-2024

Tanggal Lulus: 8 Juli 2024

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 24 Juni 2024
Yang Menyatakan



Galih Waseso Nugroho
NIM. 1605620053



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Galih Waseso Nugroho
NIM : 1605620053
Fakultas/Prodi : Olahraga Rekreasi
Alamat email : galihwaseso17@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Pengaruh Permainan Tradisional Dan Permainan Modifikasi Terhadap Kerjasama Tim Anak Usia 7-9 Tahun

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 19 Juli 2024

Penulis

(Galih Waseso Nugroho)

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan Kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat, karunia serta berkat yang dilimpahkan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul **“PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL DAN PERMAINAN MODIFIKASI TERHADAP KERJASAMA TIM ANAK USIA 7-9 TAHUN”**. Penyusunan skripsi ini dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam mendapatkan gelar sarjana manajemen di Universitas Negeri Jakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini, tidak lepas dari hambatan serta rintangan yang dihadapi penulis. Namun pada akhirnya penulis mampu untuk mengatasi dengan berkat dukungan dan juga bantuan secara moril maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu, pada kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Hernawan, SE., M.Pd. selaku Dekan Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta.
2. Bapak Dr. Aan Wasan, S.Sos, M.Si selaku Ketua Prodi Olahraga Rekreasi Universitas Negeri Jakarta.
3. Prof. Dr.Nofi Marlina Siregar, M.Pd selaku Dosen Pembimbing I Skripsi yang telah bersedia meluangkan waktu, pikiran, dan tenaga untuk membimbing dan membantu penulis selama proses penyusunan skripsi ini.
4. Dr. Eka Fitri Novitasari, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II Skripsi yang telah bersedia meluangkan waktu, pikiran, dan tenaga untuk membimbing dan membantu penulis selama proses penyusunan skripsi ini.

5. Seluruh dosen dan karyawan Universitas Negeri Jakarta.
6. Orang tua, saudara kandung, serta keluarga yang selalu disisi penulis memberikan dan mencukupi kebutuhan penulis.
7. Para teman serta sahabat yang selalu membantu dan mendukung penulis.
8. Semua pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah memberikan dukungan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna sehingga penulis selaku penyusun sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi segala pihak.

Jakarta, 24 Juni 2024

Penyusun

GWN

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	10
C. Pembatasan Masalah	11
D. Perumusan Masalah	11
E. Kegunaan Penelitian	11
BAB II KAJIAN TEORITIK.....	13
A. Deskripsi Konseptual	13
1. Anak	13
2. Kerjasama.....	18
3. Permainan Tradisional	28
4. Permainan Modifikasi.....	36
B. Kerangka Berfikir	41
D. Hipotesis	44
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	45
A. Tujuan Penelitian	45
B. Tempat dan Waktu Penelitian	45
C. Metode Penelitian	47

D. Populasi dan Sampel	48
E. Teknik Pengumpulan Data.....	48
F. Teknik Analisis Data.....	64
G. Hipotesis Statistika	71
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	72
A. Hasil.....	72
B. Pembahasan	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	81
A. Kesimpulan	81
B. Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	83
DAFTAR LAMPIRAN	89
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	121

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Tabel Resech GAP.....	7
Tabel 2.1 Keunggulan Permainan Tradisional.....	42
Tabel 2.2 Keunggulan Permainan Modifikasi.....	43
Tabel 3.1 Waktu Penelitian	45
Tabel 3.2 Kisi Kisi Instrumen.....	52
Tabel 3.3 Aspek Kerjasama	55
Tabel 3.4 Kriteria Penilaian	56
Tabel 4.1 Pretest	72
Tabel 4.2 Uji Validitas.....	73
Tabel 4.3 Uji R2	73
Tabel 4.4 Uji Q2.....	75
Tabel 4.6 Uji Signifikan	77

LAMPIRAN

Lampiran Data Penelitian	89
Lampiran Hasil Perhitungan	90
Lampiran Desain Permainan	93
Lampiran Pengajuan Judul	108
Lampiran Pengajuan Dosen Pembimbing	109
Lampiran Dosen pembimbing 1	110
Lampiran Dosen pembimbing 2	111
Lampiran <u>Surat Observasi</u>	112
Lampiran Surat penelitian	113
Lampiran <u>Surat Balesan</u>	114
Lampiran Ahli 1	115
Lampiran Ahli 2	116
Lampiran Dokumentasi	117
Lampiran Riwayat Hidup	121