

## DAFTAR PUSTAKA

- Agarwal, P., & Kulkarni, P. (2020). *Analysis of Waterfall Model and its Implementation in the Software Development Life Cycle*. International Journal of Computer Applications, 175(32), 34-39.
- Akmal, R. K., & Jaenudin, J. (2021). *Perancangan Company profile Bpm Bidan Wita Utami*
- Awaliyah, S. *St Berbasis Web*. Jurnal Riset Teknologi Informasi, 3(2), 337-346.
- Apriyanti, F., & Asmi, D. (2021). *Prototipe Website Company profile Sekolah Berbasis CMS WordPress di SMA Negeri 1 Mungkid*. Jurnal Sistem Informasi dan Komputer Akuntansi, 10(1), 11-20.
- Bernard, G., & Andritsos, P. (2017). *A Process Mining Based Model for Customer Journey Mapping*. CAiSE 2017 Forum and Doctoral Consortium Papers, 48-56.
- Buke, I. B., Amali, L. N., & Suhada, S. (2019). *Desain dan implementasi Web kajian Islam*. Jambura Journal of Informatics, 1(2), 57-66.
- Cimperman, Rob. (2006). *UAT Defined: A Guide to Practical User Acceptance Testing*. Pearson Education (2006).
- Hadi, A. P., & Rokhman, F. A. (2020). *Implementasi Website sebagai media informasi dan promosi pada pondok pesantren putra-putri Addainuriyah 2 Semarang*. Jurnal Ilmiah Komputer Grafis, 13(1), 39-49. doi: -
- Hakim, Lukmanul. ( 2004 ). *Modul Pemograman Web*. Jakarta: Modula.
- Islamiati, Y., Jatmika, A. H., & Wahyudi, F. (2021). *Pembuatan sistem informasi Company profile berbasis Website SMPN 4 Gunungsari*. JBegaTI, 2(2), 1-9. E-ISSN: 2746-0983.
- Lowdermilk, T. (2013). *User-Centered Design: A Developer's Guide to Building User-Friendly Applications*. United States of America: O'Reilly Media.
- Lubis, R. F. (2018). *Perancangan Antarmuka Aplikasi Berbasis Web Menggunakan User Centered Design Dalam Pembelajaran Keragaman Budaya*. JURTEKSI, 4(1), 1–6. <https://doi.org/10.33330/jurteksi.v4i1.2>
- Mardiastuti, A “*Mengenal Rumus Slovin, Kapan Digunakan dan Contoh Soal*,” 2022. Available: <https://www.detik.com/jabar/berita/d-6253944/mengenal-rumus-slovin-kapan-digunakan-dan-contoh-soal#:~:text=Rumus Slovin merupakan metode praktis,batas toleransi kesalahan yang ditetapkan.>

[Accessed: 03-Nov-2023].

M. A. Maricar, D. Pramana, and D. R. Putri, "Evaluasi Penggunaan SLiMS pada E-Library dengan Menggunakan User Experience Question (UEQ)," *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, Vol. 8, No. 2, p. 319, 2021.

M. S. Version and U. E. Questionnaire, "User Experience Questionnaire Handbook," pp. 1–15, 2019.

Naujoks, Frederik. (2019). User-centered-design-process-based-on-ISO-9241-210-ISO-2018. [https://www.researchgate.net/figure/\\_fig1\\_334974185](https://www.researchgate.net/figure/_fig1_334974185). Agustus 2019.

Nugroho B. (2004). *Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Gava Media.

Nurfadilah, L., & Fitrianingrum, E. (2021). Analisis Kualitas *Website Company Profile* Sebagai Media Promosi Perusahaan. *Jurnal Eksplora Informatika*, 6(1): 11-19.

Onong, C. T. (2008). *Basics of research for health professionals*. University Press of America.

Perry, William E. (2006). *Effective Methods for Software Testing 3<sup>rd</sup>*. Indianapolis, Indiana.

Purnomo, D. (2017). Prototipe sistem informasi pembelian bahan baku berbasis *Web*. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 3(2): 231-241.

Rahman, A., & Rosyani, P. (2022). Pembuatan *Company profile* Berbasis *Web* Pada Pinarax Shoe. *OKTAL: Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, 1(07): 930-934.

Saito, Ogawa, K. (1994). Ergonomics or human-system interaction. *The Japanese Journal of Ergonomics*, 30(1), 1-1. <https://doi.org/10.5100/jje.30.1>.

Schrepp, Martin. (2019). *All you need to know to apply the UEQ successfully in your projects*. <https://www.ueq-online.org/Material/Handbook.pdf>. Version 10 (03.05.2019)

---

(2018). The questionnaire (list of items) of the short version of the UEQ ([ueq-research.org](http://ueq-research.org)) <https://www.ueq-online.org/>, 14 Agustus 2023

Setiawan, Rony. (2021). <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-purwarupa-kenapa-itu-penting/>, 11 Agustus 2021.

Sommerville, I. (2021). *Software engineering*. Pearson Education Limited.

- Stefanus Eko Prasetyo, & Muhammad Yaasin. (2021). Perancangan *Company profile* Berbasis *Web* Pada Pondok Pesantren Salafiyah Syamsul Huda Batam. *Conference on Business, Social Sciences and Technology*, 1(1): 670-678. <https://journal.uib.ac.id/index.php/conescintech/article/view/1234>
- Sukarsa, I. M., & Mahardika, N. L. A. G. (2020). Penerapan Metode *Black Box* Testing pada Aplikasi *Web* dengan Pendekatan Equivalence Partitioning dan Decision Table Testing. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 8(2): 77-83. <https://doi.org/10.14710/jtsiskom.2020.1208>
- Syarif, I. F., & Fajri, A. F. (2021). Analisis Kualitas *Website Company profile* Sebagai Media Promosi dan Dampaknya Terhadap Keputusan Pembelian (Studi Pada Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Malang). *Jurnal Manajemen Bisnis dan Kewirausahaan*, 1(1): 24-32.
- Usman Ependi,dkk. (2019). System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: A Review. *Jurnal SIMETRIS*, Vol. 10 No. 1 April 2019, h. 71.
- Wijayanti, Aritya (2013). *Purwarupa Pengembangan Model Sistem Informasi*. Wordpress: Adzki. Syafaelvira.
- Wisnu (2023). Cara Menyusun Customer Journey. <https://myrobin.id/untuk-bisnis/customer-journey/>, 18 April 2023.
- <https://www.barantum.com/blog/customer-journey-adalah/>, 24 Januari 2023
- Nugraha, Jevi (2021). Informasi Beserta Jenis dan Fungsinya. <https://Merdeka.com, 21/1/2022>.
- Sanita, Meigitaria (2023). <https://communication.uui.ac.id/menyiapkan-diri-menghadapi-era-society-5-0-bagaimana-caranya/>, 20 September 2023.