

DAFTAR PUSTAKA

- Atty, J. C. (2023). Peningkatan Pola Gerak Dasar Menggunakan Model Permainan Menjala Ikan pada Siswa TK Dharwasi Nonbes. *Jurnal Pendidikan Tambusai*.
<https://www.jptam.org/index.php/jptam/article/view/6189>
- Bewu, Y. N. (2021). *Dampak permainan dhingklik oglak aglik pada masa bdr (belajar dari rumah) usia 5-6 tahun di tk tunas mekar desa gunung* repository.unipasby.ac.id.
<https://repository.unipasby.ac.id/eprint/1329/3/3>. BAB I.pdf
- Damayanti, N., & Suparno, S. (2023). Efektivitas Model Permainan Petak Umpet untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Anak. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak....*
<https://mail.obsesi.or.id/index.php/obsesi/article/view/4937>
- Erlin, K., Sukri, M., & Lukmanulhakim, L. (n.d.). Peningkatan keterampilan sosial melalui permainan tradisional lompat jengkal pada anak usia dini. *Jurnal Pendidikan Dan....*
<https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/view/53708>
- Habibi, S. M., & Kuntjoro, B. F. T. (2023). Pengembangan model pembelajaran gerak dasar lokomotor melompat untuk peningkatan permainan lompat katak sdn v 147 *Riyadhoh: Jurnal Pendidikan* <https://ojs.uniska-bjm.ac.id/index.php/riyadhohjurnal/article/view/11497>
- Hamzah, H., Dahrial, D., Andriansyah, A., Antoni, P., & ... (2023). Kemampuan Gerak Dasar Siswa SD Negeri 02 Benteng Kecamatan Sungai Batang Kabupaten Indragiri Hilir. *Jurnal Pendidikan*
<https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/6693>
- HASIM, M. P. (2023). *Model permainan gerak dasar lokomotor untuk anak usia 5-6 tahun*. repository.unj.ac.id. <http://repository.unj.ac.id/id/eprint/37042>
- Kamu, M., Zubaidi, M., & Laiya, S. W. (2023). Pengaruh Permainan Tradisional Egrang Batok Kelapa Dengan Kemampuan Gerak Dasar Lokomotor Anak Kelompok B. *Student Journal of Early* <https://ejournal-fip-ung.ac.id/ojs/index.php/SJECE/article/view/2490>

- Kaylla, A., Siregar, A. F. R., & Aprila, A. (2023). Pembuatan Program Permainan Suit Menggunakan String Pada Aplikasi Dev C++. *Emperical Research In Computer* <https://journaleric.com/index.php/eric/article/view/5>
- Pamungkas, R., Wahyudi, U., & Angga, P. D. (2022). Studi Perbandingan Kemampuan Gerak Lokomotor dan Manipulatif di Dataran Rendah dan Dataran Tinggi pada Siswa Sekolah Dasar. *Sport Science and Health*. <http://journal3.um.ac.id/index.php/fik/article/view/2186>
- Pratama, D. N., & Nurrochmah, S. (2020). Survei keterampilan gerak dasar lokomotor, nonlokomotor dan manipulatif pada siswa Kelas VII sekolah menengah pertama. *Sport Science and Health*. <http://journal3.um.ac.id/index.php/fik/article/view/1671>
- Ramadhani, A. S., & Wahyuni, S. (2023). Penggunaan Metode Permainan Tradisional Petak Jongkok Dalam Meningkatkan Perkembangan Sosial Emosional Anak di RA Nurul Ilmi Arrafi. *EduInovasi: Journal of Basic* <https://journal.laaroiba.ac.id/index.php/eduinovasi/article/view/3721>
- Rosyidin, H. A., & Kumaat, A. N. (2021). Kontribusi Permainan Tradisional “Boi-Boian” Pada Motorik Kasar Anak Usia 7-10 Tahun Di Dsn. Sidokampir Ds. Budugsidorejo Kec. Sumobito Kab. Jombang. *Jurnal Kesehatan Olahraga*, 09(03). <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-kesehatan-olahraga/article/view/40756>
- Sari, E. F. N., Syechabudin, K., & Asmawi, M. (2018). Penerapan Permainan Kecil Untuk Meningkatkan Keterampilan Gerak Dasar Berlari Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani*.... <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jpja/article/view/7223>
- Sasputra, A. E. (2023). Pengaruh Permainan Kucing-kucingan dan Permainan Estafet bola untuk meningkatkan kemampuan psikomotor passing bawah *Seminar Nasional Keindonesiaan (FPIPSKR)....* <https://conference.upgris.ac.id/index.php/snk/article/view/4732>
- Semakur, Y. (2020). Pendekatan Bermain Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Gerak Dasar Lari Pada Siswa Kelas V Sd Katolik 041 Talibura. *Jurnal Ekonomi, Sosial & Humaniora*.

<https://jurnalintelektiva.com/index.php/jurnal/article/view/153>

Sholihah, I., & Rakhmawati, N. (2019). Pengaruh Permainan Tradisional Ular Naga Modifikasi Terhadap Aspek Perkembangan Kemampuan Berhitung Anak Usia 5-6 Tahun. *Jurnal Mahasiswa Unesa*, 8(1), 1–7.

<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/paud-teratai/article/view/28500>

Suhati, S. (2021). Peningkatan hasil belajar lompat jauh melalui permainan lompat karet dan kardus. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Karakter*. <https://journal.i-rpp.com/index.php/jipk/article/view/44>

Sukmawati, A., Rahman, T., & Giyartini, R. (2021). Media Mozaik Untuk Memfasilitasi Perkembangan Motorik Halus Anak Usia 4-5 Tahun: Tinjauan Literatur Sistematis. *Jurnal PAUD Agapedia*.

<https://ejournal.upi.edu/index.php/agapedia/article/view/40924>

Widiarti, W., Yetti, E., & Siregar, N. (2021). Peningkatan Kemampuan Gerak Dasar Lokomotor Anak melalui Modifikasi Seni Tradisional Burok. In *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* (Vol. 5, Issue 2, pp. 1787–1798). scholar.archive.org. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v5i2.1005>