

**PENERAPAN PERMAINAN RAKYAT UNTUK MENINGKATKAN
GERAK DASAR LOKOMOTOR ANAK KELAS 2 SDN 06 PEJATEN
BARAT JAKARTA SELATAN**



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

Muhammad Irfan Nurdin

1605620037

**Skripsi ini ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam
mendapatkan Gelar Sarjana Olahraga**

PROGRAM STUDI OLAHRAGA REKREASI

FAKULTAS ILMU OLAHRAGA

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2024

PENERAPAN PERMAINAN RAKYAT UNTUK MENINGKATKAN GERAK DASAR LOKOMOTOR ANAK USIA 7-8 TAHUN

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan penerapan permainan rakyat untuk gerak dasar lokomotor anak usia 7-8 tahun. Penelitian ini dilakukan di SDN 06 Pejaten Barat, jalan rambutan, Kecamatan Pasar Minggu Kota Jakarta Selatan. Penelitian ini menggunakan metode *action research*. Subjek penelitian dalam penelitian ini adalah permainan rakyat yang ada didalam objek gerak dasar lokomotor, yaitu anak usia 7-8 tahun. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini yaitu pedoman tes peningkatkan gerak dasar lokomotor, observasi, wawancara dan dokumentasi. Teknik pengumpulan data menggunakan tes peningkatkan gerak dasar lokomotor, observasi, wawancara dan dokumentasi. Temuan yang ditemukan pada penelitian ini adalah gerak dasar lokomotor anak meningkat terhadap permainan rakyat. Namun selain itu lokomotor anak sudah mencapai target, yakni minimnya permainan di dalam pelajaran olahraga dan harus lebih diperhatikan lagi terkait pelajaran olahraga dalam berbasis permainan rakyat.

Kata Kunci : Meningkatkan, Permainan Rakyat, Gerak Dasar Locomotor



**APPLICATION OF FOLK GAMES TO IMPROVE BASIC LOCOMOTOR
MOVEMENTS IN CHILDREN AGE 7-8 YEARS**

ABSTRACT

This research aims to increase the application of folk games for basic locomotor movements in children aged 7-8 years. This research was conducted at SDN 06 Pejaten Barat, Jalan Rambutan, Pasar Minggu District, South Jakarta City. This research uses the action research method. The research subjects in this study were folk games that included basic locomotor movement objects, namely children aged 7-8 years. The instruments used in this research were test guidelines for improving basic locomotor movements, observation, interviews and documentation. Data collection techniques used basic locomotor movement improvement tests, observation, interviews and documentation. The findings found in this research were that children's basic locomotor movements increased in folk games. However, apart from that, children's motor skills have reached the target, namely the lack of games in sports lessons and more attention must be paid to sports lessons based on folk games.

Keywords: *Raising, Folk Games, Basic Locomotor Movements*



LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Nama	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I		
<u>Dr. Hernawan, SE., M.Pd</u> NIP. 196907212002121001		16 / 2024 / 7
Pembimbing II		
<u>Masnur Ali, M.Pd</u> NIP. 199209012019031014		17 / 2024 / 7

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
Pembimbing I			
1. <u>Prof. Dr. Nofi Marlina Siregar, M.Pd</u> NIP. 197701282005012002	Ketua		18 / 2024 / 7
2. <u>Dr. Sri Nuraini, M.Pd</u> NIP. 196707301993032001	Sekretaris		15 / 2024 / 7
3. <u>Dr. Hernawan, SE., M.Pd</u> NIP. 196907212002121001	Anggota		16 / 2024 / 7
4. <u>Masnur Ali, M.Pd</u> NIP. 199209012019031014	Anggota		17 / 2024 / 7
5. <u>Dra. Aryati, M.Pd</u> NIDK. 8973710021	Anggota		18 / 2024 / 4

Tanggal Lulus: 12 Juli 2024

PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi yang saya tulis ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta ataupun di perguruan tinggi lain
2. Skripsi ini adalah murni dari sebuah ide, gagasan, dan penelitian saya sendiri yang dibantu oleh arahan dosen pembimbing.
3. Seluruh tulisan dalam skripsi ini tidak terdapat pendapat yang telah ditulis oleh orang lain, kecuali pendapat yang dijadikan sebagai acuan dan telah disebutkan nama pengarang serta dicantumkan pada daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sungguh – sungguh dan apabila terdapat ketidakbenaran dan penyimpangan dalam pernyataan ini dikemudian hari, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan aturan yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 12 Juli 2024


NIM. 1605620037



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: [lib.ami.ac.id](http://lib.uni.ac.id)

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Muhammad Irfan Nurdin
NIM : 1605620077
Fakultas/Prodi : Olahraga Rekreasi / Ilmu Kesehatan
Alamat email : nurdinirfan619@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul : Penerapan permainan rakyat untuk meningkatkan gerak dasar lokomotor ~~SD~~ kelas 2 SDN 06 Pejaten Barat Jakarta Selatan

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta 23, Juli 2024

Penulis


(Ni. Irfan Nurdin)
nama dan tanda tangan

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT, karena berkat Rahmat dan hidayahnya saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Penulisan skripsi ini dilakukan bertujuan untuk memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Olahraga Program Studi Olahraga Rekreasi Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta. Saya menyadari banyak peran beberapa pihak dari sejak masa perkuliahan hingga sampai tahap penyusunan skripsi ini, tanpa peran bantuan, bimbingan, dan dukungan pihak lain sangatlah sulit untuk saya dapat menyelesaikan Skripsi ini.

Saya mengucapkan terima kasih sebesar – besarnya kepada Bapak Dr. Hernawan, S.E, M.Pd, selaku Dekan Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta, Bapak Dr. Aan Wasan, Sos, M.Si, selaku Koordinator Program Studi Olahraga Rekreasi, Bapak Dr. Hernawan, S.E, M.Pd, dan Bapak Masnur Ali, M.Pd, Selaku Dosen Pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktu, tenaga, serta pikiran untuk saya menyusun skripsi ini, Dosen ahli permainan rakyat Bapak Hartman Nugraha, M.Pd dan dosen ahli Gerak Dasar Ibu Dr. Eka Fitri Novitasari, M.Pd, yang telah membantu dalam usaha validasi konsep permainan dan instrumen yang saya buat, Bapak, Ibu, Abang, dan keluarga saya, yang tidak henti - hentinya memberi dukungan material dan moral, sahabat - sahabat saya, yang telah banyak membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini, serta pacar saya yang tak pernah lelah memberi motivasi, dukungan, dan semangat kepada saya.

Akhir kalimat, saya berharap kepada Allah SWT semoga berkenan membalas segala perbuatan baik semua pihak yang telah membantu. Semoga penulisan skripsi ini membawa manfaat bagi pengetahuan ilmu keolahragaan.

Jakarta, 12 Juli 2024

Mahasiswa,

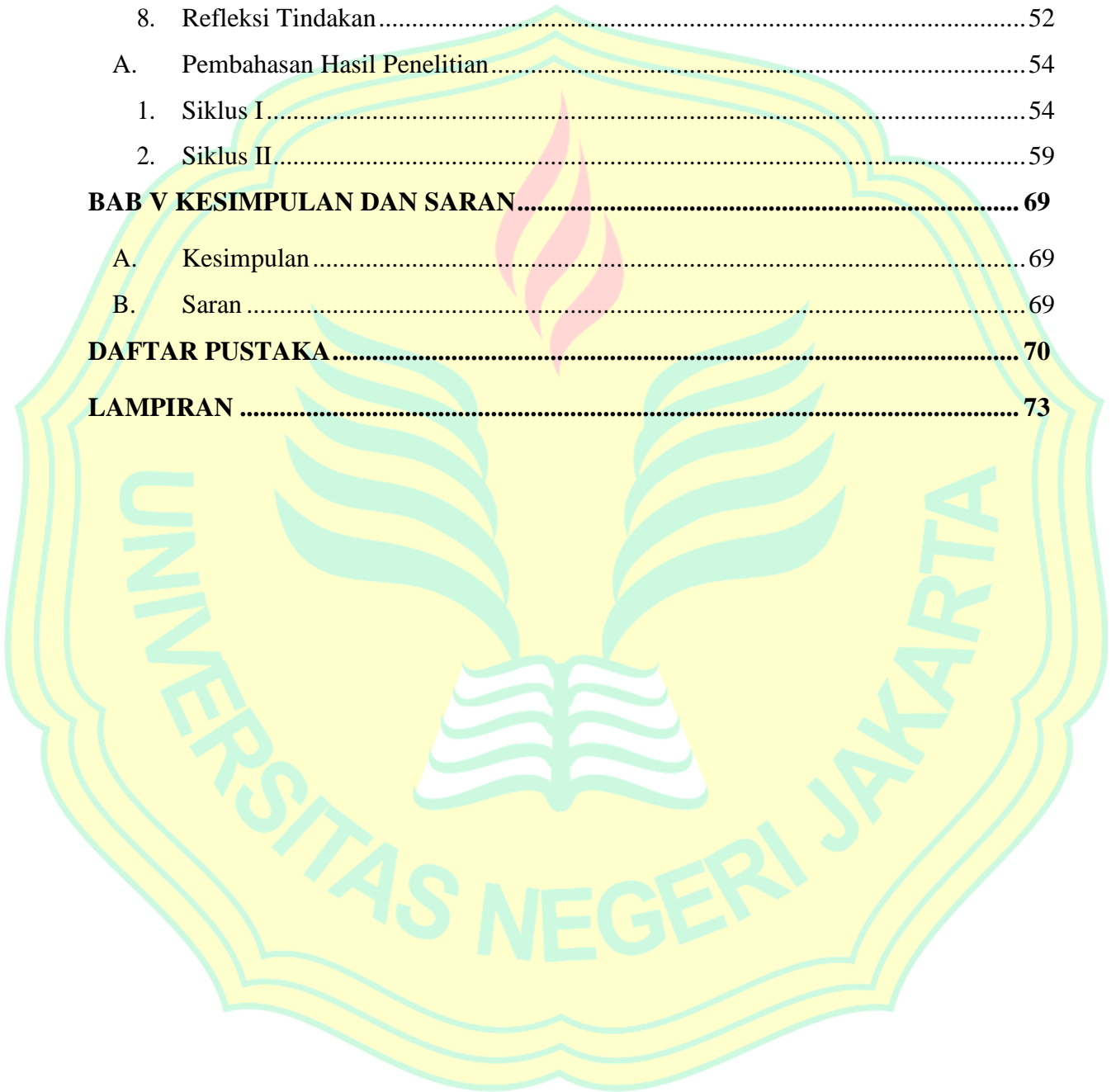
MIN

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
FORMULIR PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	10
C. Batasan Masalah	11
D. Rumusan Masalah.....	11
E. Kegunaan Penelitian	11
BAB II KAJIAN TEORETIK	12
A. Konsep Penelitian Tindakan	12
B. Konsep Tindakan	13
1. Siswa Sekolah Dasar	13
2. Gerak Dasar Lokomotor	15
3. Permainan Rakyat	20
C. Kerangka Teoretik	22
1. Permainan Petak Umpet	22
2. Permainan Ular Naga.....	22

3.	Permainan Suit Jalan	23
4.	Permainan Boi-boian	24
5.	Permainan Kucing-kucingan	25
6.	Permainan Petak Jongkok.....	25
7.	Permainan Buaya-buayaan	25
8.	Permainan Cag-cag	26
9.	Permainan Lompat Jengkal.....	26
10.	Permainan Dhingklik Oglak Aglik	27
11.	Permainan Lompat Tali.....	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		29
A.	Tujuan Penelitian	29
B.	Tempat Dan Waktu Penelitian.....	29
C.	Metode Penelitian	29
D.	Prosedur Penelitian Tindakan	30
1.	Perencanaan	30
2.	Tindakan	30
3.	Observasi	30
4.	Refleksi	31
E.	Kriteria Keberhasilan Tindakan.....	31
F.	Sumber Data	32
G.	Teknik Pengumpulan Data	32
1.	Kisi-kisi Instrumen	32
2.	Jenis Instrumen	36
3.	Validasi Data	37
H.	Teknik Analisis Data	37
1.	Analisis Data Kuantitatif	38
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		40
A.	Deskripsi data hasil penelitian.....	40
1.	Deskripsi Kondisi Awal Penelitian.....	40
2.	Data siklus I.....	42
3.	Tes dan Observasi Silkus I	44

4. Refleksi Tindakan.....	46
5. Tahap perencanaan	47
6. Tahap pelaksanaan tindakan.....	48
7. Observasi siklus II	50
8. Refleksi Tindakan.....	52
A. Pembahasan Hasil Penelitian.....	54
1. Siklus I.....	54
2. Siklus II.....	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	69
A. Kesimpulan.....	69
B. Saran	69
DAFTAR PUSTAKA.....	70
LAMPIRAN	73



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Research Gap	8
Tabel 3.1 Instrumen Tes Peningkatan Gerak Dasar Lokomotor.....	33
Tabel 4.1 Distribusi Hasil tes awal gerak dasar (jalan, lompat dan lari)	41
Tabel 4.2 Distribusi Hasil tes siklus 1.....	44
Tabel 4.3 Distribusi Hasil gerak dasar lokomotor siklus 2 (jalan-lompat-lari).....	52
Tabel 4.4 Uraian Kegiatan Siklus I.....	56
Tabel 4.5 Uraian Kegiatan Siklus II.....	60
Tabel 4.6 Uraian Kegiatan Siklus II.....	63



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Desain Penelitian Tindakan.....	9
Gambar 2.2 Gerak Dasar Jalan	11
Gambar 2.3 Gerak Dasar Lari	12
Gambar 2.4 Gerak Dasar Lompat	13
Gambar 2.5 Permainan 1	20
Gambar 2.6 Permainan 2	20
Gambar 2.7 Permainan 3	22
Gambar 2.8 Permainan 4	22
Gambar 2.9 Permainan 5	23
Gambar 2.10 Permainan 6	24
Gambar 2.11 Permainan 7	25
Gambar 2.12 Permainan 8	25
Gambar 2.13 Permainan 9	26
Gambar 2.14 Permainan 10	27
Gambar 2.15 Permainan 11	27
Gambar 2.16 Grafik histogram hasil gerak dasar tes awal.....	42
Gambar 2.17 Grafik histogram hasil permainan siklus 1.....	46
Gambar 2.18 Grafik histogram hasil permainan siklus 2.....	55
Gambar 2.19 Grafik Data Tes Awal Siklus I dan Siklus II.....	71

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Model Tindakan.....	76
Lampiran 2. Instrumen Pengambilan Data	98
Lampiran 3. Hasil Validasi Data.....	106
Lampiran 4. Catatan Lapangan	111
Lampiran 5. Hasil Tindakan.....	115
Lampiran 6. Dokumen dan Foto Pelaksanaan Tindakan	116
Lampiran 7. Riwayat Hidup.....	130

