

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Kesimpulan

Penelitian pembuatan model permainan pantai untuk wisatawan lokal di pantai larangan dikemas dalam buku permainan kecil. Berdasarkan data pada hasil penelitian yang telah diperoleh dari uji coba kelompok kecil dengan 15 sampel, di uji cobakan sebanyak 10 model permainan, sehingga uji coba kelompok besar terhadap 35 sampel dan 10 model permainan, serta pembahasan dari hasil penelitian, maka peneliti dapat menarik kesimpulan bahwa uji coba kelompok kecil dan uji kelompok besar model permainan pantai untuk wisatawan lokal di pantai larangan dinyatakan layak untuk dipergunakan.

B. Implikasi

Penerapan Pengembangan model permainan pantai yang telah dikembangkan oleh peneliti dinilai cocok digunakan untuk wisatawan lokal di pantai larangan, sehingga dapat memberikan kontribusi yang baik untuk inovasi wahana yang terdapat di pantai.

C. Saran

Sehubungan dengan produk yang dirancang dan dikembangkan yaitu model permainan pantai untuk wisatawan lokal di pantai larangan peneliti akan

memberikan saran-saran yang meliputi saran pemanfaatan, saran diseminasi, dan saran pengembangan lanjutan.

1. Saran Pemanfaatan

Pada pemanfaatan produk ini harus memperlihatkan kondisi sarana dan prasarana yang ada, serta penguasaan permainan saat membawakan. Produk ini diharapkan menjadi alternatif media tambahan permainan pantai yang menjadi rujukan para pelaku pariwisata.

a. Wisatawan lokal di pantai larangan

Produk model permainan pantai yang dibawakan harus lebih dikuasai oleh fasilitator agar tidak adanya protes pada saat permainan di bawakan, khususnya pada saat permainan kompetisi, dimana permainan kompetisi ini membutuhkan keadilan dan ketegasan dalam menjalankan dan menyampaikan.

b. Pengelola pantai

Pada pelaksanaan kegiatan praktik permainan pantai di lapangan sebaiknya pengelola pantai sebelum membawakan permainan harus lebih mengerti dahulu permainan apa yang mau dibawakan, karena akan menambah keantusiasan wisatawan lokal di pantai larangan dalam melaksanakan permainan dan tidak membosankan.

c. Program Studi Olahraga Rekreasi Fakultas Ilmu Olahraga

Pengembangan Model permainan pantai ini sebaiknya ditambahkan sebagai bahan kepustakaan. Sehingga bagi mahasiswa yang ingin melakukan penelitian dan pengembangan sejenis hendaknya penelitian ini dapat digunakan sebagai acuan dalam meneliti.

2. Saran Diseminasi

Dalam pembuatan produk ini peneliti menyarankan, Sebelum menyebarluaskan produk ini perlu tahapan evaluasi dari ahli yang berguna untuk menyempurnakan produk, serta harus memperhatikan sasaran yang akan diuji dan disesuaikan dengan kondisi sasaran yang ingin dituju baik isi maupun kemasan, karena pengembangan model permainan ini dibuat berdasarkan atas kondisi lingkungan yang ada di sekitar Lapangan. Sehingga model permainan pantai ini dapat lebih menarik dan bermanfaat.

3. Saran Pengembangan Lebih Lanjut

Dalam pengembangan penelitian ini ke arah lebih lanjut, peneliti mempunyai saran-saran sebagai berikut:

a. Dalam pengembangan produk berupa permainan pantai diperlukan kreatifitas dan inovatif dalam memanfaatkan sarana dan prasarana yang berguna membantu peserta agar lebih cepat dalam mempelajari materi yang diberikan dan menambah kemenarikan dan antusias peserta dalam tambahan permainan.

b. Dalam penyebarluasan produk, peneliti memberi saran yaitu bahwa sebelum disebarluaskan sebaiknya produk ini dievaluasi kembali dan disesuaikan dengan kondisi sarana yang akan digunakan.

Demikian saran-saran terhadap pemanfaatan, diseminasi, maupun pengembangan produk lebih lanjut terhadap Pengembangan model permainan pantai. Semoga Pengembangan model permainan pantai untuk wisatawan lokal di pantai larangan yang dibuat bermanfaat sebagai inovasi wahana yang tersedia di pantai.