

# **MODEL PERMAINAN PANTAI UNTUK WISATAWAN LOKAL DI PANTAI LARANGAN TEGAL**

**ARFIN ROZANY**

## **ABSTRAK**

Secara umum penelitian ini bertujuan untuk membuat Model Permainan Untuk Di Pantai Larangan Tegal. Penelitian ini melakukan dua kali uji coba, di Pantai Muarareja Tegal, Jawa Tengah dengan sample 15 orang dan di Pantai larangan Tegal, Jawa Tengah dengan sample 35 orang. Waktu yang digunakan selama penelitian mulai dari rencana penelitian hingga penyusunan dilakukan bulan September 2019 sampai dengan Januari 2020. Penelitian dan pengembangan dilakukan untuk menerapkan model permainan Pantai Untuk Wisatawan lokal di pantai larangan. Penelitian dan Pengembangan (R and D) ini menggunakan pendekatan Borg dan Gall (*Research and Development*) dengan metode yang digunakan adalah pengembangan model. Pengumpulan data dilakukan dengan cara validasi dua ahli di bidang permainan dan ahli pariwisata. Dari 15 model Setelah diadakan uji validasi dosen ahli dan uji coba akhirnya tercipta 10 macam Model Permainan Untuk Wisatawan lokal di pantai larangan Di Pantai Larangan Tegal. Berdasarkan hasil penelitian Model Permainan Untuk Wisatawan lokal di pantai larangan di Pantai Larangan Tegal dapat di kembangkan dan di terapkan terhadap wisatawan lokal di pantai larangan. Hasil akhir dari penelitian ini berupa Model permainan untuk wisatawan lokal di pantai larangan di Pantai Larangan Tegal.

**Kata Kunci:** Model Permainan, Pantai, Wisatawan, Lokal.

# **BEACH GAME MODEL FOR LOCAL TOURISTS ON THE BEACH IN TEGAL CENTRAL JAVA**

**ARFIN ROZANY**

## **ABSTRACTS**

In general, this study aims to create a beach game model for local tourists. This study conducted two trials, on the beach of muarareja, Tegal, Central Java with a sample of 15 people, and on the beach ban tegal Central Java with a sample of 35 people. The time spent during the study starting from the research plant to the preparation is conducted in September 2019 until January 2020. research and development is carried out to apply the Larangan beach game model to local tourists. Research and development (R&D) uses the Borg and Gall (Research and development) approach with the method used is model development. Data collection is done by validating two experts in the field of games and tourist experts. From 15 models after expert validation and trial tests were finally created 10 types of beach game models for local tourists. Based on the research results of the un beach game model for local tourists. The final result of this research is a beach play model for local tourists.

Keywords : Model Game, Beach, Tourist, Local