

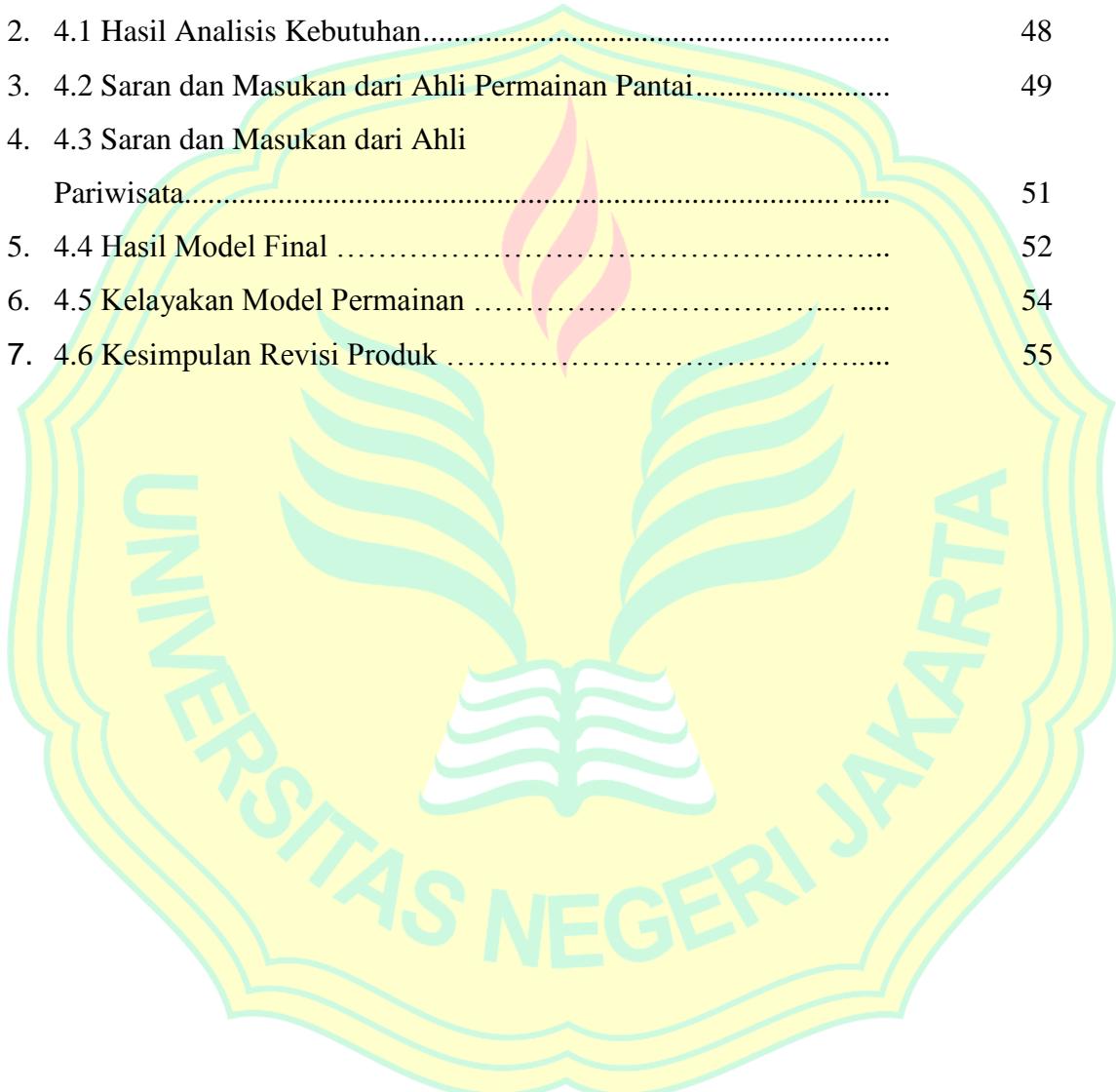
DAFTAR ISI

	Halaman
RINGKASAN	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Masalah	3
C. Perumusan Masalah	4
D. Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN TEORETIK	6
A. Konsep Pengembangan Model.....	6
1. Pengembangan Model Dick dan Carey.....	10
2. Model ASSURE	11
3. Model Jerold E. Kamp	12
4. Model Addie	13
5. Model Borg dan Gall.....	14
B. Konsep Model Yang Dikembangkan	21
C. Kerangka Teoritik	23
1. Pengertian Model	22
2. Permainan.....	24
3. Wisatawan	26
4. Pantai.....	27
5. Masa Remaja.....	28
D. Rancangan Model.....	29

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	36
A. Tujuan Penelitian	36
B. Tempat dan Waktu Penelitian	36
C. Karakteristik Model	37
D. Pendekatan Metode Penelitian	37
E. Langkah-Langkah Pembuatan Model	39
1. Analisis Kebutuhan	39
2. Perencanaan Pengembangan Model.....	39
3. Validasi, Evaluasi dan Revisi Model	43
4. Implementasi Model.....	46
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	47
A. Hasil Pengembangan Model	47
1. Hasil Analisis Kebutuhan.....	47
2. Model <i>Draft</i> Awal	48
3. Model <i>Draft</i> Final.....	52
B. Kelayakan Model.....	53
C. Revisi Produk	55
1. Hasil Uji Coba Awal	56
2. Hasil Uji Coba Pemakaian.....	56
D. Pembahasan.....	57
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	59
A. Kesimpulan	59
B. Implikasi.....	59
C. Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN.....	64

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. 3.1 Daftar Nama Para Ahli Dalam Justifikasi	44
2. 4.1 Hasil Analisis Kebutuhan.....	48
3. 4.2 Saran dan Masukan dari Ahli Permainan Pantai.....	49
4. 4.3 Saran dan Masukan dari Ahli Pariwisata.....	51
5. 4.4 Hasil Model Final	52
6. 4.5 Kelayakan Model Permainan	54
7. 4.6 Kesimpulan Revisi Produk	55



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
2.1 Model Pengembangan Dick dan Carey	10
2.2 Model Pengembangan ASSURE	11
2.3 Model Pengembangan Kemp	12
2.4 Model Pengembangan ADDIE	13
2.5 Instructrional Design Rand D Borg & Gall	15
2.6 Langkah-Langkah Penggunaan Metode <i>Research and Development (R & D)</i>	30
3.1 Langkah-Langkah Penggunaan Metode <i>Research and Development (R & D)</i>	40

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
1. Dokumentasi Uji Coba Awal	64
2. Dokumentasi Uji Coba Pemakaian	65
3. Model <i>Draft Final</i>	67

