

## DAFTAR PUSTAKA

- Aryani N. & Everlyn S. (2019) Perancangan *Motion Graphic* Tentang Pentingnya Semua Imunisasi Bagi Anak. *Jurnal Titik Imaji*, 2(2):29-37.
- Apriyansyah M.R., Sambowo K. A., & Maulana A. (2020) Pengembangan media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 9(1):8-18
- Pakpahan A. & Mansoor A. Z. (2021) Analisis Prinsip *Motion Graphic* Pada Video “*The Genius Of Merie Curie*”. *Jurnal Komunikasi Visual Wimba*, 12(2):96-109
- [MENKES] Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. (2017). Penyelenggaraan Imunisasi.
- Chaeruman U. A. (2015) *Instrumen Evaluasi Media Pembelajaran*. Jakarta: Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Sangkoy T. F. J., Tulenan V., Paturusi S. D. E. (2020) Pembuatan Video Animasi Interaktif 3D Dampak Vaksin Covid-19 Pada Tubuh Manusia. *Jurnal Teknik Informatika*, 15(2)
- Rezky S. F., & Suherdi D. (2019) Penerapan Multimedia pada Sosialisasi Virus Rubella. Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Komputer dan Sains 2019 Aula AMIK Imelda, 3 Agustus 2019, AMIK IMELDA, Medan – Indonesia
- Purnawati E. & Wijiantoro F. (2022) Pengembangan Media Simulasi Digital untuk Panduan Pendukung Program GISA (Gerakan Indonesia Sadar Adminduk). *Jurnal Ilmu- ilmu Informatika dan Manajemen STMIK*, 16(1)
- Firdaus A. A., Ramadhan G., Salsabila R., Nashrullah M. (2022) Evaluasi Perancangan *Motion Graphic* Dua Dimensi sebagai Multimedia

- Pendukung bagi Siswa SMK pada Masa *Online Learning*. *Journal Of Animation and Game Studies*, 8(2)
- Rosita E., Hidayat W., Hidayat W., & Yuliani (2021) Uji Validitas dan Reliabilitas Kuesioner Perilaku Proposal. *FOKUS*, 4(4)
- Dewi, S. K., & Sudaryanto, A. (2020). Validitas dan Reliabilitas Kusioner Pengetahuan, Sikap dan Perilaku Pencegahan Demam Berdarah. SEMNASKEP.
- Kurniawan E., Nofriadi, & Nata A. (2022) Penerapan *System Usability Scale* (SUS) Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi di STMIK Royal. *Journal of Science and Sosial Research*, 5(1): 43 – 49
- Abdurrahman & Ulfa M. (2021) Analisis *Usability* Sistem Komputerisasi Haji Terpadu Palembang Menggunakan Metode *System Usability Scale* (SUS). *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi dan Informatika*, 2(3)
- Aisyah S. & Fatisa Y. (2022) Desain dan Uji Coba Media Pembelajaran Menggunakan Multimedia Interaktif *Lectora Inspire* Pada Materi Larutan Penyangga. *Journal of Chemistry Education and Integration*, 1(1): 34-44
- Sukardiyono T. & Ernawati I. (2017) Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *ELINVO (Electronics, Informatics, and Vocational Education*, 2(2)
- Tartila A. & Mahsusi H. (2021) Penggunaan Media Video Motion Graphic Dalam Pembelajaran Menulis Teks Persuasi Siswa Kelas VII-2 SMP Negeri 7 Bekasi Tahun Pelajaran 2020/2021. *Jurnal Kajian Budaya, Bahasa dan Sastra*, 1(4)
- Utami S. Z. W. (2019) Pengaruh Teknik Video Edukasi Terhadap Harga Diri Siswa. *Jurnal Transformasi*, 5(2)
- Umami H., Rahmawati F., & Maulida M. N. (2021) Pengaruh Media Video Edukasi Tentang Vulva Hygiene Terhadap Tingkat Pengetahuan dan Sikap Remaja Putri. *Jurnal Kesehatan Saelmakers PERDANA*, 4(1)

Makalalag D. R., Mutmainah, & Anuli W. Y. (2021) Penggunaan Media Video Edukasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran IPS Sekolah Dasar. *Journal of Elementary Educational Research*, 1(2):68-78

Darmin, dkk. (2023) Pentingnya Imunisasi Dasar Lengkap Pada Bayi dan Balita. *Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat MAPALUS Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Gunung Maria Tomohon*, 1(2)

Safaatun Y. (2023) Hubungan Tingkat Pengetahuan Ibu Terhadap Kepatuhan Dalam Pemberian Imunisasi Dasar Lengkap Pada Bayi 9-12 Bulan di Puskesmas Batur 2. <http://repository.unimugo.ac.id/id/eprint/2860>. Diakses 4 Juli 2024

Video Instagram Reels. <https://www.facebook.com/business/ads-guide/update/video/instagram-reels>. Diakses 4 Juli 2024

Handoyo, E. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Model MDLC (Multimedia Development Life Cycle). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(1), 45-55.

Munir (2012) *Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Penerbit Alfabeta