

DAFTAR PUSTAKA

- Aniesiyah, A. N., Tolle, H., & Muslimah Az-Zahra, H. (2018). Perancangan User Experience Aplikasi Pelaporan Keluhan Masyarakat Menggunakan Metode Human-Centered Design. *Pengembangan Teknologi Informasi Dan Komputer*, 2, 5503–5511. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Aulia, E. (2024). ANALISIS USER EXPERIENCE APLIKASI TWITTER MENGGUNAKAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ). *Jurnal Teknik Dan Science*, 3(1), 31–39. <https://www.ueq-online.org/>.
- Budiman, A., Eko Pranoto, B., Gus, A., & Setiawan, ap. (2021). PENDAMPINGAN DAN PELATIHAN PENGELOLAAN WEBSITE SMA NEGERI 1 SEMAKA TANGGAMUS. *Journal of Technology and Social for Community Service (JTSCS)*, 2(2), 150–159. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknobdimas>
- Cahyani1, R. D., & Dwi, A. (2022). Penerapan Metode User Centered Design dalam Perancangan Ulang Desain Website MAN 1 Pasuruan. *JEISBI*, 03, 40–48. <https://mansatupasuruan.sch.id>.
- Devella, S., & Rachmat, N. (2021). Pelatihan pembuatan website sekolah menggunakan wordpress untuk guru TIK SMA Negeri 17 Palembang. *Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4(2), 406–411.
- Ghufron, K. M., Kusuma, W. A., & Fauzan, F. (2020). PENGGUNAAN USER PERSONA UNTUK EVALUASI DAN MENINGKATKAN EKSPEKTASI PENGGUNA DALAM KEBUTUHAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 3(2), 90–99. <https://doi.org/10.31598/sintechjournal.v3i2.587>
- Herawati, Y., Arianti, Y. M., Damerianta, S., & Mintarsih, N. (2022). Analisis User Experience Pada Tiktok Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 21(4). <https://doi.org/10.32409/jikstik.21.4.3108>
- Hikmah Alim, R., Komarudin, O., & Carudin. (2023). PERANCANGAN DESAIN UI/UX PADA WEBSITE SMAN 5 KARAWANG DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 7, Issue 5). <https://doi.org/https://doi.org/10.36040/jati.v7i5.7319>
- Husna, H. T., Susanti, F., & Pratondo, A. (2020). PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI PENDIDIKAN SEKS UNTUK ANAK USIA 6-12 TAHUN. 6(2), 2697–2706.
- Indrayani, H. (2012). Henni Indrayani - penerapan-teknologi-informasi-dalam-peni-450f6274. *El-Riyasah*, 3. <https://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/elriyasah/article/view/664>
- Kardbri, F. W., Suwawi, D. J. S., & Herdiani, A. (2021). Perancangan User Interface Fitur SAN Class untuk Guru pada Aplikasi SANEDU Menggunakan Metode Goal-Directed Design. *EProceedings of Engineering*, 8, 836–851. <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/14328/14112>
- Karina, & Pibriana, D. (2023). PENGGUNAAN METODE USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE UNTUK MENGANALISIS KUALITAS PENGALAMAN PENGGUNA APLIKASI MYINDIHOME MOBILE.

- METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 7(1). <https://doi.org/10.46880/jmika.Vol7No1.pp10-19>
- Laugwitz, B., Held, T., & Schrepp, M. (2008). Construction and evaluation of a user experience questionnaire. *Lecture Notes in Computer Science (Including Subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 5298 LNCS, 63–76. https://doi.org/10.1007/978-3-540-89350-9_6
- Mao, J.-Y., Vredenburg, K., Smith, P. W., & Carey, T. (2005). The State Of USER-CENTERED DESIGN PRACTICE. *Communicaton of the ACM*, 48(3), 105–109. <https://dl.acm.org/doi/10.1145/1047671.1047677>
- Nielsen, J. (n.d.). *Usability 101: Introduction to Usability*.
- Norman, D., & Nielsen, J. (1998, August 8). Menurut Jacob Nielsen dan Don Norman, User Experience (UX) meliputi semua aspek dari interaksi yang dilakukan end-user (user akhir) dengan perusahaan pengembang Perangkat Lunak (Software), pelayanan dari perusahaan tersebut, dan juga dengan produk yang dihasilkan oleh perusahaan pengembang Perangkat Lunak (Software). NN/g Nielsen Norman Group. <https://www.nngroup.com/articles/definition-user-experience/>
- Puspita Eugenia, M., Abdurrofi, M., Almahenzar, B., & Khoirunnisa, A. (2021). Pendekatan Metode User-Centered Design dan System Usability Scale dalam Redesain dan Evaluasi Antarmuka Website Studi Kasus Website Diseminasi Sensus Pertanian (User-Centered Design and System Usability Scale Method Approach in Website Interface Redesign and Evaluation: A Case Study of the Dissemination Agricultural Census Website). *Metode User-Centered Design Dalam Redesain Dan Evaluasi Antarmuka.....*, 573–584. <https://st2013.bps.go.id/>
- Rahman Hidayatullah, A., & Andhyka Kusuma, W. (2021). Penggunaan User Persona untuk Evaluasi Pengalaman Pengguna LMS dan Mengidentifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak. *Jurnal Syntax Admiration*, 2(9), 1629–1642. <https://doi.org/10.46799/jsa.v2i9.301>
- Ramadhan, R. L., Syahrina, A., & Musnansyah, A. (2021). MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN. *E-Proceeding of Engineering*, 8(5), 9693–9704.
- Safitri, Y. D., & Sucipto, A. (2022). PERANCANGAN USER INTERFACE (UI) DAN USER EXPERIENCE (UX) SISTEM PENGADUAN PENCEMARAN LINGKUNGAN. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 3(3), 26–32. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Sosial Humaniora Terapan Jurnal Sosial Humaniora Terapan, J., & PELANGGAN KEPUASAN PELANGGAN Ngurah Ranga Wiwesa, K. (2021). USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE UNTUK MENGELOLA KEPUASAN PELANGGAN. In *Jurnal Sosial Humaniora Terapan* (Vol. 3, Issue 2).