

DAFTAR PUSTAKA

- Adu, J. P., Nenohai, J. M. H., & Rimo, I. H. E. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Menggunakan Smart Apps Creator pada Materi Pola Bilangan. *Fraktal: Jurnal Matematika dan pendidikan matematika*, 3(1), Article 1. <https://doi.org/10.35508/fractal.v3i1.7076>
- Akbar, H. F., & Hadi, M. S. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall terhadap minat dan hasil belajar siswa. *Community Development Journal: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(2), 1653–1660. <https://doi.org/10.31004/cdj.v4i2.13143>
- Alfarizi, M. S., Arrasid, F., & Syafi'i, I. (2021). Strategi Internalisasi Nilai Keagamaan pada Siswa Sekolah Menengah Pertama di Masa Covid- 19. *Belajea: Jurnal Pendidikan Islam*, 6(2), Article 2. <https://doi.org/10.29240/belajea.v6i2.2406>
- Anjarani, A. S., Mulyadiprana, A., & Respati, R. (2020). Fun Thikers sebagai Media Pembelajaran untuk Siswa Sekolah Dasar: Kajian Hipotetik. *PEDADIDAKTIKA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 7(4), Article 4. <https://doi.org/10.17509/pedadidaktika.v7i4.26466>
- Ansori, Y. Z., Saputra, D. S., & Yunarti, S. (2019). Media Monopoli Menciptakan Suasana Yang Menyenangkan Pada Pembelajaran IPS. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, 1, 764–770.
- Aprilia, M., & Harly. (2023). *Pengembangan Permainan Kartu Huruf Bergambar Untuk Meningkatkan Ketrampilan Membaca Permulaan Anak Kelompok B di Tk Al-Ma'mun Mapak Indah Mataram* [Skripsi, Universitas Mataram]. <http://eprints.unram.ac.id/35497/>
- Fadhiliva, M., Ardianti, S. D., & Fardani, M. A. (2023). Peningkatan Pemahaman Konsep Melalui Model Think Pair Share dengan Media Karen (Kartu Perubahan Energi). *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(3), Article 3. <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i3.1332>
- Firmadani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *KoPeN: Konferensi Pendidikan Nasional*, 2(1), Article 1.
- Hamiyah, N., & Jauhar, M. (2014). *Strategi Belajar Mengajar di kelas*. Prestasi pustakara.
- Harahap, M., Mujib, A., & Nasution, A. S. (2022). Pengembangan Media Uno Math untuk Mengukur Pemahaman Konsep Luas Bangun Datar. *All Fields of Science Journal Liaison Academia and Society*, 2(1), Article 1. <https://doi.org/10.58939/afosj-las.v2i1.158>
- Indriana, D. (2011). *Ragam alat bantu media pengajaran*. Diva Press.

- Indriastuti, A. N., & Abidin, Z. (2022). Pengaruh Permainan Uno Stacko dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Matematika di Masa Pandemi. *Jurnal Basicedu*, 6(1), Article 1. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i1.1862>
- Japar, M., Kardiman, Y., Raharjo, R., Fadhillah, D., & Syarifa, S. (2021). *Interactive Mobile Technologies on Civic Education Learning in Higher Education* (hlm. 84–96). International Association of Online Engineering. <https://www.learntechlib.org/p/219012/>
- Japar, M., Nur Fadhillah, D., & Lakshita H.P, G. (2021). *Media dan Teknologi Pembelajaran PPKN* (Revisi). CV. Jakad publishing.
- Kasali, R. (2007). *Manajemen Periklanan* (Cetakan kelima). Pustaka Utama Grafiti.
- Khairani, I. A., Dewi, D. A., & Furnamasari, Y. F. (2021). Pendidikan Pancasila sebagai Pembentuk Karakter Disiplin Siswa. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(3), 7497–7500. <https://doi.org/10.31004/jptam.v5i3.2187>
- Kholiq, A. (2020). Media Pembelajaran Bahasa Arab. *Prosiding Konferensi Nasional Bahasa Arab*, 6(6), Article 6.
- Lalita, C. D., Haryadi, R., & Oktarisa, Y. (2023). Pengembangan Game UNO Stacko Physics untuk Meningkatkan Minat Belajar Fisika. *Cendikia: Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran*, 1(5), Article 5. <https://doi.org/10.572349/cendikia.v1i5.490>
- Mayasari, A., Pujasari, W., Ulfah, & Arifuddin, O. (2021). Pengaruh Media Visual Pada Materi Pembelajaran Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik. *Jurnal Tahsinia*, 2(2), 173–179. <https://doi.org/10.57171/jt.v2i2.303>
- Paramita, A. R., & Damayanti, M. I. (2019). *Pengembangan Media Kartu Uno untuk pemebeljaaran menulis narasi di kelas IV sekolah dasar*. 7. <https://ejournal.unesa.ac.id>
- Prasetyaningtyas, S. (2020). Penerapan Metode Permainan Kartu Kwartet Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar dan Keaktifan Belajar Pada Materi Klasiifikasi Mahluk Hidup Kelas VII Smpn 1 Semin. *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 5(1), Article 1. <https://doi.org/10.51169/ideguru.v5i1.118>
- Purnengsih, I., Rukiyah, Y., & Apriani, H. (2019). Perancangan Media Informasi sebagai Media Penunjang Pendidikan Karakter Siswa SMP Islam Al Mustarih. *Jurnal PkM (Pengabdian kepada Masyarakat)*, 2(03), Article 03. <https://doi.org/10.30998/jurnalpkm.v2i03.3000>
- Purwanto, M. N. (2016). *Prinsip-Prinsip dan teknik evaluasi pengajaran*. PT. Remaja Rosda Karya.
- Rojali, A. (2022). Meningkatkan Penggunaan Media Pembelajaran yang Aktif melalui Fasilitas Sekolah di SMA Negeri 1 Cabang Bungin Tahun Pelajaran 2021/2022. *Jurnal Ilmiah Guru Indonesia*, 3(1), Article 1.

- Roqib, M, M. (2009). *Ilmu Pendidikan Islam ; Pengembangan Pendidikan Integratif di Sekolah, Keluarga dan Masyarakat*. LKiS Yogyakarta.
- Sapriyah, S. (2019). Media Pembelajaran dalam proses belajar mengajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), Article 1.
- Sholihah, E., Supardi, A., & Hilmi, I. (2022). Teknologi Media Pembelajaran Bahasa Arab. *Al-Urwatul Wutsqo : Jurnal Ilmu Keislaman Dan Pendidikan*, 3(1), Article 1.
- Sudjana, Dr. N., & Rivai, Drs. A. (2019). *Media Pengajaran* (14 ed.). Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian & Pengembangan*. alfabeta.
- Sumadyani, T. A. (2020). Peningkatan Hasil Belajar PPKn Materi Perumusan dan Penetapan Pancasila sebagai Dasar Negara melalui Model Pembelajaran Discovery Learning di SMPN 3 Trenggalek. *Jurnal Simki Pedagogia*, 3(6), Article 6. <https://doi.org/10.29407/jsp.v3i6.74>
- Sutrami, K. F., & Amrullah, M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard Berbasis PBL (Program Based Learning) Pada Pembelajaran Pendidikan Pancasila. *Dharmas Education Journal (DE_Journal)*, 4(1), 97–107. <https://doi.org/10.56667/dejournal.v4i1.922>
- Thoifah, I. (2015). *Statistika Pendidikan dan Metode Penelitian Kuantitatif*. Madani.
- Ulfah, T. A., Wahyuni, E. A., & Nurtamam, M. E. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Kartu Uno Pada Pembelajaran Matematika Materi Satuan Panjang*. <https://doi.org/10.31219/osf.io/qt4mv>