

DAFTAR PUSTAKA

- Amung Ma'mun dan Yudha M. Saputra. (2000). Perkembangan Gerak dan Belajar Gerak. *Pendidikan Jasmani, Departemen Pendidikan dan Kebudayaan*.
- Arikunto, Suharsimi. (2009). Manajemen Penelitian. Jakarta: PT Rineka cipta
- Arista, K. (2012). Daya Tahan dan Cara Latihan Untuk Peningkatan Kondisi Fisik.
- Beauty, T. R. C., Nurhasan, N., & Tuasikal, A. R. S. (2020). Pengaruh Model Pembelajaran Permainan Sirkuit Terhadap Peningkatan Kebugaran Jasmani Dan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran PJOK. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 6(2).
- Benny A Pribadi. (2014). Model Desain Sistem Pembelajaran. *Desain Dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi*, XXVI, 196. <https://doi.org/ISBN 978-602-7985-91-9>
- Bintari Kartika Sari. (2017). Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Impelentasinya dengan Teknik Jigsaw. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan: Tema "Desain Pembelajaran Di Era ASEAN Economic Community (AEC) Untuk Pendidikan Indonesia Berkemajuan ,"* 94–96, 87–102.
- Borg, W.R & Gall, M.D Gall. (1983). Educational Research: An Introduction, Fift Edition. New York: Longman.
- Darmawan, I. (2017). Upaya meningkatkan kebugaran jasmani siswa melalui penjas. *Jurnal Inspirasi Pendidikan*, 7(2), 143-154.
- Fajaryanto, M., HERPANDIKA, R. P., & PRATAMA, B. A. (2023). *Hasil Penerapan Tes Kebugaran Pelajar Nusantara (Tkpn) Pada Siswa Sdn 1 Rejomulyo Kecamatan Kras Kabupaten Kediri* (Doctoral dissertation, Universitas Nusantara PGRI Kediri).
- Gholy, M. S., Sumardi, S., & Hadi, S. R. (2021). Pengembangan Model Pembelajaran PJOK Melalui Program SIBBER Untuk Meningkatkan Kebugaran Jasmani Berkarakter Sportivitas. *JOSSAE (Journal of Sport Science and Education)*, 134-145.
- Gillis, H. L. (1992). Therapeutic uses of adventure-challenge-outdoor-wilderness: Theory and research.
- Hamidie Ronald, A. O. (2022). *Pedoman Pelaksanaan TES KEBUGARAN PELAJAR NUSANTARA*. Jakarta: Kementrian Pemuda Dan Olahraga Republik Indonesia.

- Humaedi, H., Iskandar, H., & Abduh, I. (2019). Pengembangan Model Pembelajaran Outbound pada Pendidikan Jasmani dalam Meningkatkan Kesegaran Jasmani Siswa. *Jurnal Inspirasi Pendidikan*, 9(2), 117-122.
- Juniarto, M., & Nurulfa, R. (2020, December). Sosialisasi Senam Jantung Dalam Upaya Meningkatkan Kebugaran Dan Kesehatan Masyarakat Kota Bekasi Provinsi Jawa Barat. In *Prosiding Seminar Nasional Pengabdian Kepada Masyarakat* (Vol. 1, pp. SNPPM2020SH-86).
- Lengkana, A. S., & Muhtar, T. (2021). *Pembelajaran Kebugaran Jasmani*. CV Salam Insan Mulia.
- Lubis, J. (2018). *Pembinaan Kebugaran Jasmani dan Recovery*. Depok: Raja Grafindo Persada.
- Mubin, A. H., & Rustandi, E. (2021). Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Petualangan terhadap Peningkatan Gerak Dasar Lokomotor. *JOURNAL RESPECS*, 3(1), 7-17.
- NURULFA, R. (2022). *PENGEMBANGAN MODEL BELAJAR GERAK DASAR MENGGUNAKAN DIGITAL SIMULATION UNTUK ANAK USIA 6-8 TAHUN* (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA).
- Rusman, Dkk, and M. P. (2012). Model-Model Pembelajaran. *Model Pembelajaran, Raja Grafindo, Jakarta*.
- Sakti, B. P. (2017). Indikator pengembangan karakter siswa sekolah dasar. *Magistra Unwidha Klaten*, 30(101), 1.
- Sugiana, Dian, “Augmented Reality Type QR-Code: Pengembangan Perangkat Pembelajaran Di Era Revolusi Industry 4.0.” *Jurnal Mahasiswa Prodi Magister Pendidikan Matematika Universitas Siliwangi*, 2019
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D*. Metode Penelitian, Bandung.
- Sukmadinata. (2010). *Metode Penelitian Pendidikan*. Pendidikan Jasmani, 3(1), 78–95.
- Susanto, *Teori Belajar dan Pembelajaran*, Jakarta: Kencana Media, 2019.
- Yudi Hari Rayanto, & Sugianti. (2020). *PENELITIAN PENGEMBANGAN MODEL ADDIE DAN R2D2: TEORI DAN PRAKTEK*. LEMBAGA ACADEMIC & RESEARCH INSTITUTE.