

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Mahmud. (2018). Teknik Simulasi dan Permodelan. Yogyakarta : Universitas Gajah Mada Adisasmata, Raharjo
- Arsyad, Azhar. (2014). Media Pembelajaran. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Aji, W. N. (2016). Model Pembelajaran Dick and Carrey Dalam Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia. *Kajian Linguistik Dan Sastra*, 1(2), 119.
- Alwi, Hasan. Dkk. (2008). Sejarah Perkembangan Pencak Silat. Yogyakarta : Andi Yogyakarta.
- Bambang Syamsul Arifin. (2015). Psikologi Sosial. Bandung: CV Pustaka Setia
- Benny A. (2009). Model Desain Sistem Pembelajaran, Jakarta : Dian Rakyat. Smaldino, S.,
- Erwin Setyo. (2015). Pencak Silat dan Perkembangan Sejarah Pencak Silat, Teknik teknik dalam Pencak Silat, Pengetahuan Dasar Pencak Silat. Yogyakarta: Pustaka Baru Press
- Ir. Syofian Siregar, M. (2013). Metode Penelitian Kuantitatif . In M. Ir. Syofian Siregar, Metode Penelitian Kuantitatif (p.252). Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP.
- Johansyah Lubis. (2016). Pencak Silat edisi ke dua. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Lefudin. (2017). Belajar Dan Pembelajaran Dilengkapi Dengan Model Pembelajaran, Strategi Pembelajaran, Pendekatan Pembelajaran Dan Metode Pembelajaran. Yogyakarta: Deepublish.
- Lowther, D., Mims, C., & Russell, J. (2018). *Instructional Technology and Media for Learning*.
- Mahayudin Syafari, M., Lalu Muh. Fahrurrozi (2020). Bugar dengan Gerak Berirama. Pendidikan Olahraga dan Rekreasi.
- Muhammad Mariyanto. (2020). View metadata, citation and similar papers at core.ac.uk. *Manfaat Pemanasan Dalam Latihan Olahraga*, 8, 274–282.
- Mulyatininghsih, E. (2016). Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan. Bandung: Alfabet
- Purnomo. (2021). E. Pengembangan Model Latihan Fleksibilitas Dalam

Pembelajaran Pencak Silat. Musamus J. Phys. Educ

Syafari, M. L. M. F. (2020). bugar dengan gerak berirama. Kenetrian Pendidikan Dan Kebudayaan

Sri Nuraini & Hartman Nugraha. (2017). Teori dan praktik permainan kecil, "lembaga pengembangan pendidikan UNJ", h.1

Sugiono. (2017). Metodologi penelitian kuantitatif kualitatif dan kombinasi.

Bandung : Alfabeta.

Yumarlin, MZ. (2013). Pengembangan Permainan Ular Tangga Untuk Kuis Mata Pelajaran Sains Sekolah Dasar. Jurnal Teknik, 3(1), 75-84.

