

DAFTAR PUSTAKA

- Adabia, R. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital Mata Kuliah Micro Teaching Mahasiswa Teknologi Pendidikan. *Journal of Educational Technology, Curriculum, Learning, and Communication*, 105-113.
- Arikunto, S. (2007). *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Bangor, A., Kortum, P., & Miller, J. (2008). Determining What Individual SUS Scores Mean: Adding an Adjective Rating Scale. *Journal Of User Experience*, 114-123.
- Cavanaugh, A. B., Rahmawati, E., & Putra, I. N. (2021). Analisis dan Perancangan UI/UX dengan Metode User Centered Design pada Website DLU Ferry. *JSIKA*.
- Damayanti, C., Triayudi, A., & Sholihati, I. D. (2022). Analisis UI/UX Untuk Perancangan Website Apotek dengan Metode Human Centered Design dan System Usability Scale. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 551-559.
- Dwinugroho, A., & Adriyanto, A. R. (2019). PERANCANGAN PURWARUPA APLIKASI INVESTASI PERTANIAN PROTOTYPE DESIGN OF AGRICULTURAL INVESTMENT APPLICATIONS. *e-Proceeding of Art & Design*, 3984-4009.
- Ependi, U., Kurniawan, T. B., & Panjaitan, F. (2019). SYSTEM USABILITY SCALE VS HEURISTIC EVALUATION: A REVIEW. *Jurnal SIMETRIS*, 65-74.
- Eugenia, M. P., Abdurrofi, M., Almahenzar, B., & Khoirunnisa, A. (2019). Pendekatan Metode User-Centered Design dan System Usability Scale dalam Redesain dan Evaluasi Antarmuka Website. *Politeknik Statistika STIS*, 573-584.
- Fleury, S., & Chaniaud, N. (2023). Multi-user centered design: acceptance, user experience, user research and user testing. *Theoretical Issues in Ergonomics Science*.
- Garret, J. J. (2011). *The elements of user experience*. Berkeley: Peachpit.
- Hardani, Auliya, N. H., Fardani, R. A., Ustiawaty, J., Utami, E. F., Sukmana, D. J., & Istiqomah, R. R. (2020). *METODE PENELITIAN KUALITATIF & KUANTITATIF*. Yogyakarta: CV. Pustaka Ilmu Group Yogyakarta.
- Hendra, D., & Abdullah, R. (2019). PENGARUH DISIPLIN BELAJAR TERHADAP HASIL BELAJAR PADA MATA DIKLAT GAMBAR TEKNIK SISWA KELAS XI JURUSAN TEKNIK GAMBAR

BANGUNAN DI SMK NEGERI 2 KOTA SOLOK. *Journal of Civil Engineering and Vocational Education*.

Hill, K. (2020). Usability beyond the Home Page: Bringing Usability into the Technical Services Workflow. *The Serials Librarian*, 172-180.

Indrayana, M. N. (2002). *MENCARI MODEL EVALUASI DENGAN PENDEKATAN YANG SESUAI UNTUK PENDIDIKAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL*. Surabaya: Universitas Kristen Petra.

Irawan, B. I., & Mahardhika, G. P. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Situs Web CreativePub dengan Metode User Centered Design. *Journal UII*.

ISO 9241-210. (2010). Human-centred design for interactive. *International Organization for Standardization*.

Joo, H. (2017). A Study on Understanding of UI and UX, and Understanding of Design According to User Interface Change. *International Journal of Applied Engineering*, 9931-9935.

Kurniawan S, Y., Az-Zahra, H. M., & Perdanakusuma, A. R. (2021). Perancangan User Experience Aplikasi Presensi Mobile Menggunakan Metode Human Centered Design (Studi Kasus: Universitas Kadiri). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 1295-1303.

Kurniawan, R., & Putra, D. P. (2022). Perancangan User Interface Sistem Kredit Aktivitas Mahasiswa STMIK “AMIKBANDUNG” Berbasis Website Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *JOINT (Journal of Information Technology)*, 23-30.

Manik, V. (2020). *EVALUASI USABILITY PADA APLIKASI MOBILE ACC.ONE MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) DAN USABILITY TESTING*. Yogyakarta: UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA.

Maulidiyani, N., & Dana, R. D. (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI PEGAWAI HONORER BERBASIS WEB PADA DINAS SOSIAL KABUPATEN CIREBON. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 270-277.

Nioga, A., Brata, K. C., & Fanani, L. (2019). Evaluasi Usability Aplikasi Mobile KAI Access Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Dan Discovery Prototyping (Studi Kasus PT KAI). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 1396-1402.

Novák, J. Š., Masner, J., Benda, P., Šimek, P., & Merunka, V. (2023). Eye Tracking, Usability, and User Experience: A Systematic Review. *International Journal of Human-Computer Interaction*.

- Pratiwi, D., Saputra, M. C., & Wardani, N. H. (2018). Penggunaan Metode User Centered Design (UCD) dalam Perancangan Ulang Web Portal Jurusan Psikologi FISIP Universitas Brawijaya. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2448-2458.
- Preece, J., Rogers, Y., & Sharp, H. (2016). *Interaktionsdesign bortom Människadator-interaktion*. Lund: Studentlitteratur AB.
- Reyhan, A. F., Aknuranda, I., & Rokhmawati, R. I. (2020). Pengujian Usability Untuk Aplikasi Silsilah Keluarga Myheritage Dalam Memenuhi Kebutuhan Umat Islam Dengan Pendekatan Kuantitatif. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2111-2120.
- Ritonga, M. A., Muda, M. A., Septiyana, T., & Komarudin, M. (2023). PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN BERBASIS WEB PADA PERHITUNGAN LUASAN KUMUH BALAI PRASARANA PERMUKIMAN WILAYAH LAMPUNG. *JITET (Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan)*, 176-187.
- Saputra, A. (2019). Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *JTIM : Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, 206-212.
- Sembodo, F. G., Fitriana, G. F., & Prasetyo, N. A. (2021). Evaluasi Usability Website Shopee Menggunakan System Usability Scale (SUS). *Journal of Applied Informatics and Computing (JAIC)*, 146-150.
- Simarmata, J. (2010). *Rekayasa Web*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Solichuddin, R. B. (2021). *PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN PADA SITUS WEB "KALOGRAFI"*. Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia.
- Sugiyono. (2013). *METODE PENELITIAN KUANTITATIF, KUALITATIF, DAN R&D*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Umiga, M. (2022). Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi e-Learning Studi Kasus SMK N Jenawi dengan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Cakrawala Informasi*, 56-62.
- Yunus, A. I. (2018). *Perancangan Desain user Interface dan User Experience Pada Aplikasi Siakad Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) Pada Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya*. Surabaya: Institut Bisnis & Informatika Stikom Surabaya.
- Zen, C. E., Namira, S., & Rahayu, T. (2022). Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design). *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 17-26.