

DAFTAR PUSTAKA

- Ade Mardiana. (2019). *Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*
- Alfiyanto Pramuaji & Muhammad Munir. (n.d.). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA MATERI PENGENALAN COREL DRAW SEBAGAI SARANA PEMBELAJARAN DESAIN GRAFIS DI SMK MUHAMMADIYAH 2 KLATEN UTARA.*
- Amaliyah N, F. W. . , & B. A. P. (2019). *MODEL PEMBELAJARAN INOVATIF ABAD 21 (1st Ed)*. Penerbit samudra biru (anggota IKAPI).
- Anggraeni, D., & Sutiyarsih, S. (2018). Peningkatan hasil belajar gerak dasar melempar melalui pendekatan bermain. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 14(1), 11–17.
- Arsyad, A. (2011). *media pembelajaran*. Rajawali Pers.
- E Adnan, F. J. & F. Juriana. (2016). *Perkembangan Peserta Didik. Pada Fase Usia Sekolah, Merupakan Waktu Perkembangan Mulai Dari Usia 6 Sampai 12 Tahun, Yang Dimana Rentang Umur Tersebut Sama Dengan Rentang Usia Anak Sekolah Dasar.*
- Eko Endarmoko. (2007). *Tesaurus Bahasa Indonesia*. gramedia pustaka utama.
- Fathul Mujib dan Nailur Rahmawati. (2012). Permainan Edukatif Pendukung Pembelajaran Bahasa Arab. *Yogyakarta: Diva Press*, 2(19).
- Fikriyah, S. N. (2021). Analisis Perkembangan Fisik-Motorik Siswa Kelas 3 di Sekolah Dasar Negeri Tajem. *Edunesia : Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 2(1), 200–207.
- Hadziq K & Musadad, A. (2016). *Penjas orkes untuk siswa SD/MI Kelas IV*. Yrama Widya.
- Hasan, M. , M. D. H. T. K. , T. T. , A. A. M. , R. A. , M. & P. indra, I. M. (2021). *MEDIA PEMBELAJARAN (Mei 2021)*. Tahta Media Group.

- Ibtida, A. & T. R. (2016). *PENGANTAR PRAKTIK MENDIDIK ANAK USIA SEKOLAH DASAR. Pengantar Praktik Mendidik Al Ibtida. 3(2).*
- Irfan, M., & Sukriadi, S. (2021). *MODEL PEMBELAJARAN MELEMPAR BERBASIS PERMAINAN PADA SISWA SEKOLAH DASAR Article History.*
<https://doi.org/10.21009/jpja.v4i01.18993>
- Jalinus, N. , & Ambiyar. (2016). *Media & Sumber Pembelajaran* (Ria (Ed); 1st ed, Ed.). KENCANA.
- Kustiawan, U., & Wedi, A . (2016). *PELATIHAN PEMBUATAN MEDIA GRAFIS DAN MEDIA PAPAN UNTUK MENINGKATKAN KUALITAS PEMBELAJARAN GURU.*
- Kustiawan, U., & Wedi, A. (n.d.). *PELATIHAN PEMBUATAN MEDIA GRAFIS DAN MEDIA PAPAN UNTUK MENINGKATKAN KUALITAS PEMBELAJARAN GURU.*
- Mashuri, H., Puspitasari, I. C., & Abadi, S. M. (2019). *Pendidikan Jasmani Dan Olahraga: Sebuah Pandangan Filosofi.*
- Nasrun, Faisal, & Feriyansyah. (n.d.). *PENDAMPINGAN MODEL PEMBELAJARAN INOVATIF DI SEKOLAH DASAR KECAMATAN MEDAN SELAYANG KOTA MEDAN. Januari, 24(2).*
<http://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/jpkm/article/view/10359>
- Nuryansyah, M. P. E. F. Fahyuni. M. Pd. I. (2013). *Buku Model Pembelajaran Inovatif.* 34.
- Rahman Tibahary Sekolah Tinggi Keguruan dan Ilmu Pendidikan Dampal selatan Jl Husain Laewang No, A., Dampal Selatan, S., & Tinggi Keguruan dan Ilmu Pendidikan Dampal selatan Jl Husain Laewang No, S. (2018). *MODEL-MODEL PEMBELAJARAN INOVATIF* Muliana. In *Scolae: Journal of Pedagogy* (Vol. 1, Issue 1).

Rihatno, T. (2020). *MENINGKATKAN HASIL BELAJAR GERAK DASAR MELEMPAR DENGAN MEDIA AUDIO VISUAL PADA SISWA KELAS III SDN 03 JELAMBAR BARU JAKARTA BARAT.*

Rusman, dkk. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi. Jakarta. Rajawali Pers.*

Sadiman, A. S. , R. R. , H. A. , & Rahardjito. (2011). *media pendidikan: pengertian, pengembangan, dan pemanfatannya.* Rajawali Pers.

Shoimin, A. (2014). *Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum.* 68.

Susanto, N. (2017). *Hakikat Dan Signifikansi Permainan.* 2(1), 99–104.

Ushuluddin, F., & Helmiati, H. (2016). *Model Pembelajaran.*

<https://www.researchgate.net/publication/311901095>

