

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE* APLIKASI *CLAIM REIMBURSEMENT* BERBASIS *WEBSITE* DI PT CAKRA WIJAYA SOLUSI MENGGUNAKAN METODE FIVE PLANES**



**AKBAR MAULANA**

**1512620077**

**PROGRAM STUDI**

**PENDIDIKAN TEKNIK INFORKATIKA DAN KOMPUTER**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

**2024**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PERANCANGAN *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE*  
APLIKASI *CLAIM REIMBURSEMENT* BERBASIS *WEBSITE* DI PT  
CAKRA WIJAYA SOLUSI MENGGUNAKAN METODE FIVE PLANES**

Akbar Maulana, NIM. 1512620077

**NAMA DOSEN**

**TANDA TANGAN**

**TANGGAL**

Dosen Pembimbing 1:  
Ressy Dwitias Sari, S.T., MT.  
NIP. 198909152019032021



20 Juli 2024

Dosen Pembimbing 2:  
Irma Permata Sari, S.Pd., M.Eng  
NIP. 198710112019032012



20 Juli 2024

**PENGESAHAN PANITIA UJIAN SKRIPSI**

**NAMA DOSEN**

**TANDA TANGAN**

**TANGGAL**

Dosen Penguji 1 (Ketua Penguji):  
Dr. Widodo, S.Kom, M.Kom  
NIP. 197203252005011002



20 Juli 2024

Dosen Penguji 2:  
Murien Nugraheni, S.T., M.Cs  
NIP. 198710112019032012



20 Juli 2024

Dosen Penguji 3:  
Ali Idrus, S.Kom, M.Kom  
NIP. 198802262019031010



20 Juli 2024

## LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini yang berjudul Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Claim Reimbursement Berbasis Website Di PT Cakra Wijaya Solusi Menggunakan Metode Five Planes merupakan Karya asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di Perguruan Tinggi lain.
2. Skripsi ini belum dipublikasikan, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
3. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 21 Mei 2024

Yang Membuat Pernyataan,



Akbar Maulana

No. Reg. 1512620077



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Akbar Maulana  
NIM : 1512620077  
Fakultas/Prodi : Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer  
Alamat Email : [akbarmaulana\\_1512620077@mhs.unj.ac.id](mailto:akbarmaulana_1512620077@mhs.unj.ac.id)

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Claim Reimbursement Berbasis Website Di Pt Cakra Wijaya Solusi Menggunakan Metode Five Planes

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 24 Juni 2024

Penulis

Akbar Maulana

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan barokahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Perancangan *User Interface* Dan *User Experience* Aplikasi *Claim Reimbursement* Berbasis *Website* Di PT Cakra Wijaya Solusi Menggunakan Metode *Five Planes*”**. Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah banyak memberikan bantuan dan dukungan dalam penyusunan skripsi ini. Ucapan terima kasih tersebut penulis tujukan kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa atas segala penyertaan, hikmat, serta nafas kehidupan yang sampai saat ini masih bisa penulis rasakan.
2. M. Ficky Duskarnaen, M.Sc selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Universitas Negeri Jakarta.
3. Ibu Ressy Dwitias Sari, S.T., M.T.I selaku Dosen Pembimbing 1 skripsi.
4. Irma Permata Sari, S.Pd., M.Eng. selaku Dosen Pembimbing 2 skripsi.
5. Bapak/Ibu dosen Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Universitas Negeri Jakarta.
6. Kedua orang tua dan keluarga yang telah mendukung penulis dengan segenap jiwa dan raga.
7. Anna Maulidita yang telah memberikan dukungan dan semangat kepada penulis selama masa perkuliahan dan penyusunan skripsi ini.
8. Seluruh pihak yang terlibat secara langsung maupun tidak langsung yang tak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik, saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk memberikan wawasan bagi pembaca maupun penulis sendiri.

Jakarta, 25 Januari 2024

Penyusun,



## ABSTRAK

**Akbar Maulana**, Perancangan *User Interface Dan User Experience* Aplikasi *Claim Reimbursement* Berbasis Web Di PT Cakra Wijaya Solusi Menggunakan Metode Five Planes. Skripsi. Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Jakarta 2024. Dosen Pembimbing: Ressay Dwitias Sari, S.T., M.T.I dan Irma Permata Sari, S.Pd., M.Eng.

Pemanfaatan teknologi informasi memungkinkan berkembangnya sistem informasi yang dibutuhkan oleh perusahaan, salah satunya adalah sistem *reimbursement* atau penggantian biaya kepada seseorang sebagai ganti uang pribadi yang telah dikeluarkan. Namun, saat ini 75% perusahaan di Indonesia masih menggunakan sistem manual untuk klaim *reimbursement*, termasuk PT. Cakra Wijaya Solusi yang masih menggunakan proses manual sehingga menyebabkan kehilangan bukti transaksi, penumpukan dokumen, dan terlambatnya penyampaian laporan bulanan keuangan. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang *User Interface dan User Experience* aplikasi *Claim Reimbursement* berbasis *website* menggunakan Metode Five Planes yang terdiri dari 5 tahap, yaitu *strategy plane*, *scope plane*, *structure plan*, *skeleton plane*, dan *surface plane*. Penelitian ini memberikan hasil akhir berupa *High-fidelity Prototype* (tahap *surface plane*), hasil pengujian *UI* menggunakan *Heuristic Evaluation* dengan nilai 82% yang dikualifikasikan sebagai Baik dengan keterangan Tidak Perlu Direvisi, dan *Usability Testing* yang diuji menggunakan metode SUS (*System Usability Scale*) melalui kuesioner *google form* yang dibagikan kepada seluruh karyawan PT. Cakra Wijaya Solusi. Hasil pengujiannya menunjukkan bahwa rancangan *User Interface dan User Experience* aplikasi *Claim Reimbursement* memiliki skor 91,5 dengan *grade scale* "A", *acceptable rating* "acceptable", dan *adjective rating* "Best Imagineable".

Kata Kunci: *User Interface, User Experience, Reimbursement, Five Planes*

## ABSTRACT

*Akbar Maulana, Designing the User Interface and User Experience of the Web-Based Claim Reimbursement Application at PT Cakra Wijaya Solusi Using the Five Planes Method. Thesis. Informatics and Computer Engineering Education Study Program. Faculty of Engineering. Jakarta State University 2024. Supervisors: Ressy Dwitias Sari, S.T., M.T.I and Irma Permata Sari, S.Pd., M.Eng.*

*The utilization of information technology allows for the development of the information systems needed by companies, one of which is the reimbursement system, or the replacement of expenses incurred by an individual. However, currently, 75% of companies in Indonesia still use a manual system for reimbursement claims, including PT. Cakra Wijaya Solusi, which still uses a manual process, resulting in lost transaction receipts, document accumulation, and delayed monthly financial reporting. Therefore, this study aims to design the User Interface Dan User Experience of a web-based reimbursement claim application using the Five Planes Method, which consists of five stages: **strategy plane, scope plane, structure plane, skeleton plane, and surface plane**. This research provides the final result in the form of a high-fidelity prototype (surface plane stage), UI testing results using Heuristic Evaluation with a score of **82%** which qualifies as **Good**, and usability testing evaluated using the SUS (System Usability Scale) method through a Google Form questionnaire distributed to all employees of PT. Cakra Wijaya Solusi. The test results show that the User Interface Dan User Experience design of the reimbursement claim application scored 91.5, with a grade scale of "A", an acceptable rating of "**acceptable**", and an adjective rating of "**Best Imaginable**".*

**Kata Kunci:** *User Interface, User Experience, Reimbursement, Five Planes*

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Rumusan Masalah .....	5
1.5. Tujuan Penelitian.....	5
1.6. Manfaat Penelitian.....	5
1.6.1. Manfaat Teoritis:.....	5
1.6.2. Manfaat Praktis:.....	5
<b>BAB II KAJIAN TEORI.....</b>	<b>7</b>
2.1. Landasan Teori .....	7
2.1.1. <i>Reimbursement</i> .....	7
2.1.2. <i>Website</i> .....	7
2.1.3. <i>User Interface</i> .....	8
2.1.4. <i>User Experience</i> .....	10
2.1.5. <i>Metode Five Planes</i> .....	12
2.1.6. <i>User Persona</i> .....	13
2.1.7. <i>User Flow</i> .....	13
2.1.8. <i>Flowchart</i> .....	14
2.1.9. <i>Aplikasi Figma</i> .....	15
2.1.10. <i>Wireframe</i> .....	16
2.1.11. <i>Prototype</i> .....	16



2.1.12.	<i>Heuristic Evaluation</i> .....	18
2.1.13.	<i>System Usability Scale</i> .....	19
2.2.	Penelitian yang Relevan .....	21
2.3.	Kerangka Berpikir .....	26
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....		29
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian .....	29
3.2.	Alat dan Bahan Penelitian .....	29
3.2.1	Alat Penelitian .....	29
3.2.2	Bahan Penelitian .....	30
3.3.	Diagram Alir Penelitian .....	31
3.3.1.	<i>Strategy Plane</i> .....	32
3.3.2.	<i>Scope Plane</i> .....	36
3.3.3.	<i>Structure Plane</i> .....	42
3.3.4.	<i>Skeleton Plane</i> .....	63
3.3.5.	<i>Surface Plane</i> .....	87
3.3.6.	<i>Usability Testing</i> .....	87
3.4.	Teknik Pengumpulan Data .....	88
3.4.1.	Observasi .....	88
3.4.2.	Wawancara .....	88
3.4.3.	Studi Literatur .....	88
3.5.	Teknik Analisis Data .....	89
3.5.1.	Pengujian <i>User Interface</i> .....	89
3.5.2.	<i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	91
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN</b> .....		94
4.1.	Deskripsi Hasil Penelitian .....	94
4.1.1.	Tahap <i>Surface Plane</i> .....	94
4.1.2.	<i>Usability Testing</i> .....	131
4.2.	Analisis Data Penelitian .....	131
4.2.1.	Hasil Penilaian <i>User Interface</i> .....	131
4.2.2.	Hasil Penilaian <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	133
4.3.	Pembahasan .....	135
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....		137

5.1.	Kesimpulan.....	137
5.2.	Saran .....	137
DAFTAR PUSTAKA .....		139
DAFTAR LAMPIRAN.....		143
Lampiran 1. Surat Izin Observasi .....		143
Lampiran 2. Surat Tugas Dosen Pembimbing .....		144
Lampiran 3. Lembar Konsultasi Dosen Pembimbing.....		145
Lampiran 4. Surat Pernyataan Seminar Proposal Dosen Pembimbing I.....		146
Lampiran 5. Surat Pernyataan Seminar Proposal Dosen Pembimbing II .....		147
Lampiran 6. Hasil Wawancara dengan Karyawan PT. Cakra Wijaya Solusi .		148
Lampiran 7. Lembar Pernyataan dalam Kuesioner Google Form .....		153
Lampiran 8. Validasi Instrumen Pengujian User Interface oleh Ahli Desain.		156
Lampiran 9. Hasil Pengujian User Interface Oleh Ahli Desain.....		159
Lampiran 10. Data Jawaban Kuesioner .....		162
Lampiran 11. Hasil Usability Testing Responden (Individual) .....		163
Lampiran 12. Struktur Organisasi PT Cakra Wijaya Solusi .....		203
Lampiran 13. Dokumentasi Dengan <i>User</i> .....		204

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.4 Penelitian Relevan dalam 5 tahun terakhir .....	23
Tabel 3.1 Spesifikasi Perangkat Keras pada Laptop.....	29
Tabel 3.2 Daftar Perangkat Lunak yang digunakan.....	29
Tabel 3.3 Daftar Pertanyaan Instrumen Ahli Desain .....	89
Tabel 3.4 Kategori Penilaian (Arikunto, 2007).....	90
Tabel 3.5 Daftar Pertanyaan SUS .....	91
Tabel 3.6 Skala Likert.....	92
Tabel 4.1 Tipe <i>Font</i> .....	94
Tabel 4.2 Palet Warna.....	95
Tabel 4.3 Tabel Hasil Penilaian Instrumen Ahli Desain.....	131
Tabel 4.4 Tabel Penilaian Rancangan Desain <i>User Interface</i> .....	133
Tabel 4.5 Hasil Skor Pengujian .....	134
Tabel 4.6 Hasil Akhir Skor SUS.....	134



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir Penelitian.....	28
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian .....	31
Gambar 3.2 <i>User Persona</i> Narasumber 1 .....	35
Gambar 3.3 <i>User Persona</i> Narasumber 2 .....	35
Gambar 3.4 <i>User Flow</i> Login Aplikasi.....	43
Gambar 3.5 <i>User Flow</i> Keluar Aplikasi .....	43
Gambar 3.6 <i>User Flow</i> Tambah Data Klaim .....	44
Gambar 3.7 <i>User Flow</i> Ubah Data Klaim.....	45
Gambar 3.8 <i>User Flow</i> Hapus Data Klaim .....	45
Gambar 3.9 <i>User Flow</i> Filter Data Klaim .....	46
Gambar 3.10 <i>User Flow</i> Lihat Bukti Pembelian.....	46
Gambar 3.11 <i>User Flow</i> Unggah Bukti Pembelian .....	47
Gambar 3.12 <i>User Flow</i> Ubah Bukti Pembelian .....	47
Gambar 3.13 <i>User Flow</i> Hapus Data Pembelian .....	47
Gambar 3.14 <i>User Flow</i> Tambah <i>Operational Funds</i> .....	48
Gambar 3.15 <i>User Flow</i> Ubah <i>Operational Funds</i> .....	48
Gambar 3.16 <i>User Flow</i> Hapus <i>Operational Funds</i> .....	49
Gambar 3.17 <i>User Flow</i> Filter <i>Operational Funds</i> .....	49
Gambar 3.18 <i>User Flow</i> Tambah Laporan Pembelian <i>Operational Funds</i> .....	50
Gambar 3.19 <i>User Flow</i> Unggah Bukti Pembelian <i>Operational Funds</i> .....	50
Gambar 3.20 <i>User Flow</i> Lihat Bukti Pembelian <i>Operational Funds</i> .....	51
Gambar 3.21 <i>User Flow</i> Ubah Bukti Pembelian <i>Operational Funds</i> .....	51
Gambar 3.22 <i>User Flow</i> Hapus Bukti Pembelian <i>Operational Funds</i> .....	51
Gambar 3.23 <i>User Flow</i> Tambah Pengguna.....	52
Gambar 3.24 <i>User Flow</i> Ubah Pengguna .....	53
Gambar 3.25 <i>User Flow</i> Hapus Pengguna.....	53
Gambar 3.26 <i>User Flow</i> Filter Pengguna .....	54
Gambar 3.27 <i>User Flow</i> Tambah Divisi.....	54
Gambar 3.28 <i>User Flow</i> Ubah Divisi .....	55
Gambar 3.29 <i>User Flow</i> Hapus Divisi.....	55
Gambar 3.30 <i>User Flow</i> Tambah Kategori.....	56
Gambar 3.31 <i>User Flow</i> Ubah Kategori .....	56
Gambar 3.32 <i>User Flow</i> Hapus Kategori.....	57
Gambar 3.33 <i>User Flow</i> Tambah Kode Akun .....	57
Gambar 3.34 <i>User Flow</i> Ubah Kode Akun.....	58
Gambar 3.35 <i>User Flow</i> Hapus Kode Akun .....	58
Gambar 3.36 <i>User Flow</i> Tambah <i>Project</i> .....	59
Gambar 3.37 <i>User Flow</i> Ubah <i>Project</i> .....	59
Gambar 3.38 <i>User Flow</i> Hapus <i>Project</i> .....	60
Gambar 3.39 <i>User Flow</i> Menolak dan Menyetujui Klaim .....	60

Gambar 3.40 <i>User Flow</i> Menolak dan Menyetujui <i>Request Funds</i> .....	61
Gambar 3.41 <i>User Flow</i> Mengunduh Laporan .....	61
Gambar 3.42 <i>User Flow</i> Mengunggah bukti pembayaran klaim <i>reimbursement</i> . 62	62
Gambar 3.43 <i>User Flow</i> Mengunggah bukti pembayaran <i>operational funds</i> .....	62
Gambar 3.44 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Login</i> .....	64
Gambar 3.45 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Dasbor</i> .....	64
Gambar 3.46 <i>Wireframe</i> Modal <i>Notifikasi</i> .....	65
Gambar 3.47 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Profil</i> .....	65
Gambar 3.48 <i>Wireframe</i> <i>Reimbursement</i> .....	66
Gambar 3.49 <i>Wireframe</i> <i>Formulir Klaim</i> .....	66
Gambar 3.50 <i>Wireframe</i> Modal <i>Detail Reimbursement</i> .....	67
Gambar 3.51 <i>Wireframe</i> Modal <i>Unggah Bukti Pembelian</i> .....	67
Gambar 3.52 <i>Wireframe</i> Modal <i>Bukti Pembelian</i> .....	68
Gambar 3.53 <i>Wireframe</i> <i>Pengembalian Dana Sudah Dibayarkan</i> .....	68
Gambar 3.54 <i>Wireframe</i> Modal <i>Bukti Pembayaran</i> .....	69
Gambar 3.55 <i>Wireframe</i> Modal <i>Filter Data Klaim</i> .....	69
Gambar 3.56 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Operasional Funds</i> .....	70
Gambar 3.57 <i>Wireframe</i> Modal <i>Request Funds</i> .....	70
Gambar 3.58 <i>Wireframe</i> Modal <i>Detail Request Funds Before ACC</i> .....	71
Gambar 3.59 <i>Wireframe</i> Modal <i>Detail Request Funds After ACC</i> .....	71
Gambar 3.60 <i>Wireframe</i> Modal <i>Lihat Bukti Pembayaran</i> .....	72
Gambar 3.61 <i>Wireframe</i> Modal <i>Laporan Pengeluaran</i> .....	72
Gambar 3.62 <i>Wireframe</i> Modal <i>Detail Request Funds After Laporan</i> .....	73
Gambar 3.63 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Laporan</i> .....	73
Gambar 3.64 <i>Wireframe</i> Modal <i>Filter Laporan</i> .....	74
Gambar 3.65 <i>Wireframe</i> Modal <i>Hapus Data</i> .....	74
Gambar 3.66 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Reimbursement</i> .....	75
Gambar 3.67 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Master Data Pengguna</i> .....	76
Gambar 3.68 <i>Wireframe</i> Modal <i>Tambah Pengguna</i> .....	76
Gambar 3.69 <i>Wireframe</i> Modal <i>Detail Pengguna</i> .....	77
Gambar 3.70 <i>Wireframe</i> Modal <i>Filter Pengguna</i> .....	77
Gambar 3.71 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Master Data Divisi</i> .....	78
Gambar 3.72 <i>Wireframe</i> Modal <i>Tambah Data Divisi</i> .....	78
Gambar 3.73 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Master Data Kategori</i> .....	79
Gambar 3.74 <i>Wireframe</i> Modal <i>Tambah Kategori</i> .....	79
Gambar 3.75 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Master Data Kode Akun</i> .....	80
Gambar 3.76 <i>Wireframe</i> Modal <i>Tambah Kode Akun</i> .....	80
Gambar 3.77 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Master Data Project</i> .....	81
Gambar 3.78 <i>Wireframe</i> Modal <i>Tambah Project</i> .....	81
Gambar 3.79 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Reimbursement Finance</i> .....	82
Gambar 3.80 <i>Wireframe</i> Modal <i>Unggah Bukti Pembayaran Klaim</i> .....	82
Gambar 3.81 <i>Wireframe</i> Modal <i>Detail Reimbursement Finance</i> .....	83

Gambar 3.82 Wireframe Halaman <i>Operational Funds Finance</i> .....	83
Gambar 3.83 Wireframe Modal Unggah Bukti Pembayaran <i>Operational Funds</i> .....	84
Gambar 3.84 Wireframe Halaman Dasbor.....	84
Gambar 3.85 Wireframe Modal Detail <i>Reimbursement</i> .....	85
Gambar 3.86 Wireframe Modal Alasan Penolakan <i>Reimbursement</i> .....	85
Gambar 3.87 Wireframe Modal Detail <i>Operational Funds</i> .....	86
Gambar 3.88 Wireframe Modal Detail <i>Operational Funds</i> Setelah Pelaporan ....	86
Gambar 3.89 Wireframe Halaman Laporan.....	87
Gambar 4.1 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Halaman Login.....	96
Gambar 4.2 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Halaman Dasbor.....	97
Gambar 4.3 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Halaman Modal Notifikasi.....	98
Gambar 4.4 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Halaman Profil .....	99
Gambar 4.5 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Modal Ubah Profil .....	99
Gambar 4.6 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Halaman <i>Reimbursement</i> .....	100
Gambar 4.7 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Modal Formulir Klaim .....	101
Gambar 4.8 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Modal Detail <i>Reimbursement</i> ...	102
Gambar 4.9 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Modal Tambah Pembelian .....	102
Gambar 4.10 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Unggah Bukti Pembelian .....	103
Gambar 4.11 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Lihat Bukti Pembelian .....	103
Gambar 4.12 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Setelah Dibayarkan .....	104
Gambar 4.13 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Modal Bukti Pembayaran.....	104
Gambar 4.14 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Modal Filter Data Klaim .....	105
Gambar 4.15 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Halaman <i>OF</i> .....	106
Gambar 4.16 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Form Request Funds .....	107
Gambar 4.17 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Detail Pengajuan <i>OF</i> .....	108
Gambar 4.18 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Detail <i>OF</i> Dibayarkan .....	108
Gambar 4.19 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Lihat Bukti Pembayaran.....	109
Gambar 4.20 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Laporan Pengeluaran <i>OF</i> .....	110
Gambar 4.21 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Detail <i>OF</i> Setelah Laporan.....	110
Gambar 4.22 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Laporan Pengeluaran <i>OF</i> .....	111
Gambar 4.23 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Halaman Laporan .....	112
Gambar 4.24 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Filter Halaman Laporan .....	112
Gambar 4.25 <i>High-fidelity Prototype Employee</i> Modal Hapus Data .....	113
Gambar 4.26 <i>High-fidelity Prototype Manager</i> Halaman <i>Reimbursement</i> .....	114
Gambar 4.27 <i>High-fidelity Prototype Manager</i> Halaman <i>Operatioal Funds</i> .....	114
Gambar 4.28 <i>High-fidelity Prototype Manager</i> Master Data Pengguna .....	115
Gambar 4.29 <i>High-fidelity Prototype Manager</i> Tambah Data Pengguna .....	116
Gambar 4.30 <i>High-fidelity Prototype Manager</i> Detail Data Pengguna.....	116
Gambar 4.31 <i>High-fidelity Prototype Manager</i> Filter Data Pengguna.....	117
Gambar 4.32 <i>High-fidelity Prototype Manager</i> Halaman Master Data Divisi ...	118
Gambar 4.33 <i>High-fidelity Prototype Manager</i> Tambah Divisi .....	118

Gambar 4.34 <i>High-fidelity Prototype Manager</i> Master Data Kategori .....	119
Gambar 4.35 <i>High-fidelity Prototype Manager</i> Tambah Kategori.....	119
Gambar 4.36 <i>High-fidelity Prototype Manager</i> Master Data Kode Akun.....	120
Gambar 4.37 <i>High-fidelity Prototype Manager</i> Tambah Kode Akun .....	121
Gambar 4.38 <i>High-fidelity Prototype Manager</i> Halaman Master Data <i>Project</i> .	122
Gambar 4.39 <i>High-fidelity Prototype Manager</i> Tambah <i>Project</i> .....	122
Gambar 4.40 <i>High-fidelity Prototype Finance</i> Halaman <i>Reimbursement</i> .....	123
Gambar 4.41 <i>High-fidelity Prototype Finance</i> Bukti Pembayaran Klaim.....	123
Gambar 4.42 <i>High-fidelity Prototype Finance</i> Detail Setelah Dibayarkan .....	124
Gambar 4.43 <i>High-fidelity Prototype Finance</i> Halaman <i>OF</i> .....	125
Gambar 4.44 <i>High-fidelity Prototype Finance</i> Modal Bukti Pembayaran <i>OF</i> ...	125
Gambar 4.45 <i>High-fidelity Prototype M&amp;F</i> Halaman Dasbor.....	126
Gambar 4.46 <i>High-fidelity Prototype M&amp;F</i> Modal Detail <i>Reimbursement</i> .....	127
Gambar 4.47 <i>High-fidelity Prototype M&amp;F</i> Penolakan <i>Reimbursement</i> .....	128
Gambar 4.48 <i>High-fidelity Prototype M&amp;F</i> Modal Detail <i>Request Funds</i> .....	129
Gambar 4.49 <i>High-fidelity Prototype M&amp;F</i> Penolakan <i>OF</i> .....	129
Gambar 4.50 <i>High-fidelity Prototype M&amp;F</i> Detail Setelah Pelaporan .....	130



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Observasi .....	143
Lampiran 2. Surat Tugas Dosen Pembimbing .....	144
Lampiran 3. Lembar Konsultasi Dosen Pembimbing.....	145
Lampiran 4. Surat Pernyataan Seminar Proposal Dosen Pembimbing I.....	146
Lampiran 5. Surat Pernyataan Seminar Proposal Dosen Pembimbing II .....	147
Lampiran 6. Hasil Wawancara dengan Karyawan PT. Cakra Wijaya Solusi .....	148

