

DAFTAR PUSTAKA

- Abraham, J. 2021. *Unit Testing dan User Acceptance Testing* pada Sistem Informasi Pelayan Kategorial Pelayanan Anak [skripsi]. Jakarta: Program Studi Teknik Informatika, Politeknik Negeri Jakarta.
- Ahmed, R. 2013. *The Web Book: Build Static & Dynamic Websites*. Ed ke-1. South California: CreateSpace Independent Publishing Platform.
- Anggara, D. A., Harianto, W., & Aziz, A. (2021). Prototipe desain *user interface* aplikasi ibu siaga menggunakan lean ux. *Jurnal Kurawal*, 4:58-70
- [Depdiknas] Departemen Pendidikan Nasional. (2016). Kamus Besar Bahasa Indonesia. Ed ke-5. Jakarta: Balai Pustaka.
- Galitz, W.O. (2002). *The Essential Guide to User Interface Design*. Ed ke-2. Canada: John Wiley & Sons.
- Gothelf, J. & Seiden, J. (2021). *Lean UX: Designing Great Products with Agile Teams*. Ed ke-3. California: O'Reilly Media.
- Hambling, B. & Goethem, P. V. (2013). *User Acceptance Testing: A step-by-step Guide*. Ed ke-1. Swindon: BCS Learning & Development Limited.
- Hartson, R. & Pyla, P. (2012). *The UX Book: Process and Guidelines for Ensuring a Quality User Experience*. Massachusetts: Elsevier.
- Huda, A. S., & Fernando, Y. (2021). *E-ticketing* penjualan tiket event music di wilayah lampung pada karcismu menggunakan *library reactjs*. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 2:96-103.
- Luddin, M.R., et al. (2016). *Pedoman Akademik 2016/2017*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Malewcz, M. & Malewicz, D. (2021). *Designing User Interfaces*. [tempat tidak diketahui]: Hype.
- Miller, L. (2019). *UX Fundamentals: The Concepts, Process, and Proving the Value*. [tempat tidak diketahui]: Usabilla.
- Mohammad, R.M. 2016. Perancangan *User Experience* Aplikasi Belibun Menggunakan Metode Lean UX [skripsi]. Bogor: Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Institut Pertanian Bogor.
- Nursaid, F. F., Brata, A. H., & Kharisma, A. P. (2020). Pengembangan sistem informasi pengelolaan persediaan barang dengan *reactjs* dan *react native* menggunakan prototype (studi kasus: toko uda fajri). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4:46-55.
- Pratama, A.V. 2020. Perancangan *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)* *Prototype* Aplikasi Mobile AIS Menggunakan Metode Lean UX [skripsi].

Jakarta: Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.

Permatasari, D.P. 2021. Pengembangan Antarmuka Berbasis *User Experience* pada Sistem Penentuan Uang Kuliah Tunggal (SIUKAT) Mahasiswa Baru Universitas Negeri Jakarta Menggunakan Metode Lean UX [skripsi]. Jakarta: Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.

Ramadhan, D. A. & Gultom, J. P. (2020). Perancangan web pelayanan perizinan pemerintah menggunakan lean ux. *Jurnal Ilmu Komputer Agri-Informatika*, 7:21-30.

Republik Indonesia. (2014). Peraturan Presiden Nomor 97 Tahun 2014 tentang Pelayanan Terpadu Satu Pintu.

Republik Indonesia. (2018). Peraturan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 42 Tahun 2018 tentang Statuta Universitas Negeri Jakarta.

Rofik, A. K., Sagirani, T., & Wulandari, S. E. (2020). Desain prototipe pada *startup* talenku menggunakan metode lean ux *startup*. *Jurnal Teknologi dan Terapan Bisnis*, 3:49-59.

Sianipar, R. H. 2015. *Pemrograman JavaScript: Teori dan Implementasi*. Bandung: Informatika Bandung.

Walter, S. 2020. *A Cheatsheet for User Interview and Follow Ups Questions*. Retrieved from [theapaniewalter.design: https://stephaniewalter.design/blog/a-cheatsheet-for-user-interview-and-follow-ups-questions/](https://stephaniewalter.design/blog/a-cheatsheet-for-user-interview-and-follow-ups-questions/). Diakses 9 Januari 2022.

Yogi, S. (2021). *HTML to React: The Ultimate Guide*. [tempat tidak diketahui]: Ng Ninja Academy.